

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

APLICACIONES MÓVILES



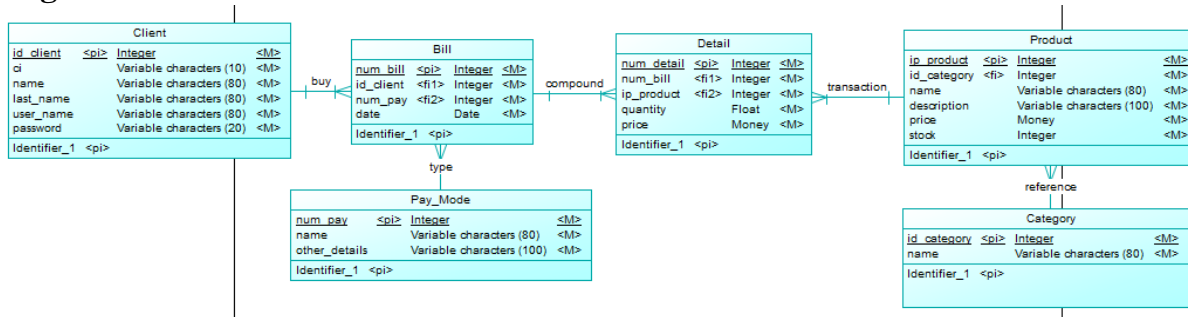
Integrantes:

- Francisco Rodríguez
- William Zapata

Tema:

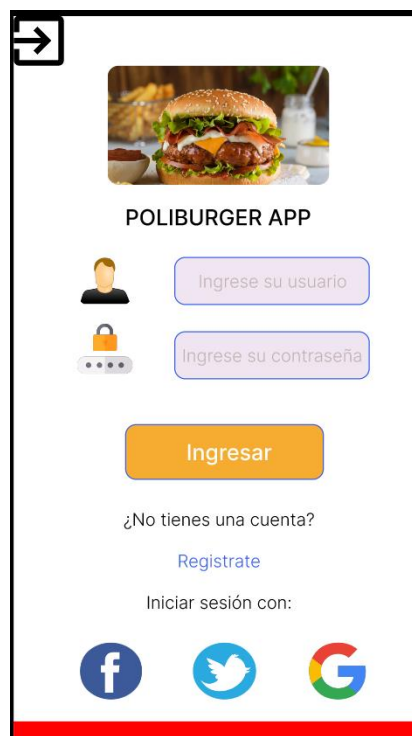
Aplicativo de compras para el restaurante Poliburger.

Diagrama de Base de Datos




Mockups

Interfaz de la Sección de inicio



Interfaz de la Sección de Registro

**REGISTRO**



Nombre:

Apellido:


Usuario:

Contraseña:


Confirmar Contraseña:


CancelarRegistrarse

Regístrate con:




Interfaz de la Sección de Panel Principal

**MENÚ**

 Usuario

Combos



Hamburguesa simple con papas.


2.50 \$

+

0

-

Pedir



Hamburguesa doble con tocino y doble porción de queso.

4.50 \$


+

0

-

Pedir

Bebidas



Coca Cola original de 500 ml.

1 \$

+

0

-

Pedir

Interfaz de la Sección de Carrito de Compra

 **CARRO DE COMPRA**

 Usuario

Sus productos



Hamburguesa doble con
tocino y doble porción
de queso

4.50 \$

+

1

-




Total: 4.50 \$

Cancelar

Pagar

Interfaz de la Sección de Pago

 **CAJA DE PAGO**

 Usuario

Total: 4.50 \$

Datos del Cliente

Cédula

Ingrese su cédula

Nombre

Ingrese su nombre

Apellido

Ingrese su apellido

Correo

Ingrese su correo

Método de pago

Efectivo ▼

Fecha



Cancelar

Pagar

Las mejores hamburguesas de la ciudad!!

Verificación

The mockup shows a mobile app interface for a payment screen. At the top, there is a red header with a white right-pointing arrow icon and the text 'CAJA DE PAGO'. Below the header, on the right, is a user profile icon and the text 'Usuario'. A yellow bar displays 'Total: 2.50 \$'. The main section is titled 'Datos del Cliente' and contains three input fields: 'Cédula' with the placeholder 'Ingrese su cédula', 'Nombre' with 'Ingrese su nombre', and 'Apellido' with 'Ingrese su apellido'. Below these is a yellow confirmation box with the text 'EL PAGO SE REALIZÓ CON ÉXITO!!'. Underneath is a 'Método de pago' section with a dropdown menu currently showing 'Efectivo'. Below that is a 'Fecha' section with a calendar icon. At the bottom are two buttons: a red 'Cancelar' button and a yellow 'Pagar' button. The footer of the app shows the text 'Las mejores hamburguesas de la ciudad!!'.

De igual manera se proporciona el enlace de Figma para que se puede observar con mayor detalle:

<https://www.figma.com/proto/3mFbtXUyk0mFnGN5jBwmBR/Prototipado?node-id=8%3A166&scaling=min-zoom&page-id=3%3A399&starting-point-node-id=8%3A166>

Historias de Usuario

Número de Historia	Historias de Usuario	Criterios de aceptación
1	Como dueño del restaurante quiero, poder agregar los productos que se venden en el restaurante al aplicativo móvil para promocionarlos.	Dado que se ingresaron los datos correctamente, cuando se despliegue la información en la sección del panel principal, entonces se mostrará los productos que se venden en el restaurante.

2	Como dueño del restaurante quiero, promocionar mis productos con menor acogida para aumentar mis ventas y evitar que los productos se echen a perder.	Dado que se ingresó en la sección del panel principal, cuando se despliegue la información en la sección del panel principal, entonces se mostrará en una sección las promociones por temporada
3	Como dueño del restaurante quiero, poder actualizar un producto que se agregó al aplicativo móvil para la información siempre se encuentra actualizada.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de actualizar producto, cuando ingreso un código registrado en el aplicativo, entonces el sistema mostrará la información del producto para ser actualizada.
4	Como dueño del restaurante quiero, poder eliminar un producto que se agregó al sistema para mantener la información actualizada.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de eliminar producto, cuando ingreso un código registrado en el aplicativo, entonces el sistema eliminará la información del producto de la base de datos donde está registrado.
5	Como consumidor quiero, observar los productos que el restaurante Poliburger ofrece para buscar un producto que me interese comprar.	Dado que se ingresó en la sección del panel principal, cuando se despliegue la información en la sección del panel principal, entonces se mostrará los productos que se venden en el restaurante.
6	Como consumidor quiero, pedir uno o varios productos que se ofrecen en el restaurante Poliburger para que se notifique al restaurante y este siga preparándolos.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de pedir, cuando se seleccionó uno o varios productos registrados en el aplicativo, entonces se redireccionará a la sección del carrito de compra.

7	Como consumidor quiero, recibir una confirmación de que la compra se realizó con éxito para que estar seguro de que mi pedido lo estén preparando.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de comprar, cuando se ingresó los datos para la factura y se verifico el pago, entonces se emitirá una notificación de que la compra se ha realizado con éxito.
8	Como consumidor quiero, agregar productos al carrito de compra para posteriormente adquirirlos.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de agregar a carrito de compra, cuando se haya seleccionado un producto registrado en el aplicativo, entonces se agregará al carrito de compras.
9	Como consumidor quiero, observar los productos que se encuentran en el carrito de compra para observar los productos estoy seleccionado para comprarlos.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de carrito de compra, cuando se haya agregado productos al carrito de compras en el aplicativo, entonces se observará los productos agregados al carrito de compras.
10	Como consumidor quiero, actualizar la cantidad de un producto en mi carrito de compra para mantener la información actualizada.	Dado que se selección en el aplicativo móvil la opción de aumentar o quita un producto en el carrito de compra, cuando se haya seleccionado un producto del carrito de compra, entonces se actualizará la cantidad del producto en el carrito de compra.
11	Como consumidor quiero, recibir la factura electrónica a un correo electrónico para poder observar de lo que estoy cancelando.	Dado que se seleccionó en el aplicativo móvil la opción de pagar en el aplicativo móvil, cuando se haya ingresado los datos para la factura, entonces se emitirá una factura electrónica que llegara al correo electrónico.

Definición de Ready

Variable	Cumple (Si/No)
El valor comercial está claramente articulado	
Los detalles son suficientemente entendidos por el equipo de desarrollo para que pueda tomar una decisión informada sobre si puede completar el PBI.	
Las dependencias están identificadas y ninguna dependencia externa bloquearía el PBI de ser completado	
El equipo cuenta con el personal adecuado para completar el PBI	
El PBI es estimado y lo suficientemente pequeño como para completarse cómodamente en un sprint	
Los criterios de aceptación son claros y comprobables	
Se priorizan correctamente los PBIs a ser implementados	

Definición de Done

Variable	Cumple (Si/No)
Código está completo y refactorizado	
Código sigue un estándar	
Código está comentado	
Cero defectos conocidos	
Funcionalidades completas	

Capacidad del Equipo

Actividades	Tiempo designado en horas
Sprint buffer	8
Capacidad para trabajar	61
Tiempo personal	3
Compromisos que no son de sprint	6
Otras actividades de sprint	2

Horas de esfuerzo medio: 61 horas
Capacidad total del Sprint: 80 horas

Story Points

Ítem	Story Points
5	2
6	2
7	2
8	2
9	2
10	5
11	3
Total	18

Objetivo del Sprint 1

Implementar el proceso de compra de productos del restaurante para incrementar las ventas de este.