

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE SISTEMAS

APLICACIONES MOVILES

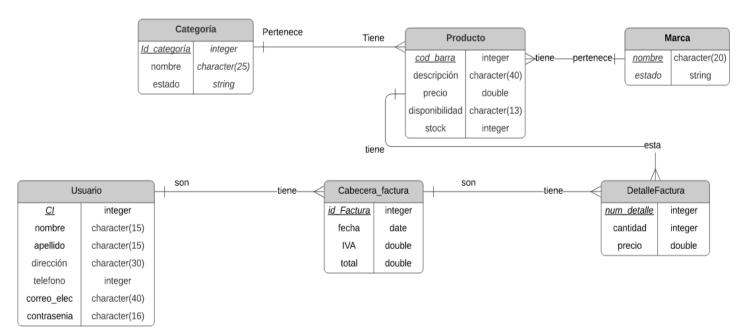
APLICACION MOBIL PARA LA PAPELERÍA "BCC TRONICS"

INTEGRANTES:

- · Naranjo Sergio
- Velásquez Carlos

FECHA: 24 DE ENERO DEL 2023

1. Modelo entidad relación

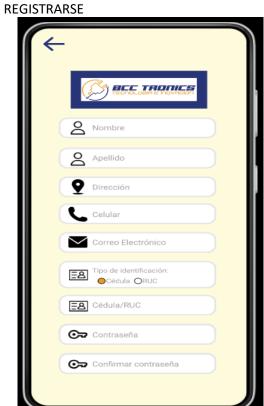


2. Mockups

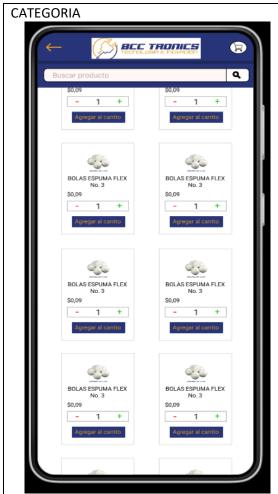


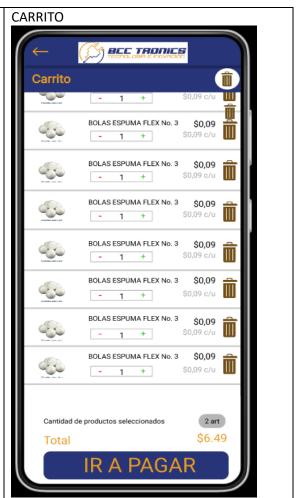














En el siguiente enlace se puede ver el diseño de las interfaces en figma: https://www.figma.com/file/VzCmxWk4CU7ohM4FH0tb8U/Untitled?node-id=28%3A146&t=kZ5NxLrOV61JulxU-1

3. Historias de Usuario

Historia: US001-Registro en el sistema.

Como: Yo como usuario

Quiero: regístrame al sistema.

Para: poder hacer uso de las funcionalidades del sistema.

• Conversación:

El usuario ingresará de forma obligatoria los siguientes datos personales:

- Nombre y apellido que deben ser solo letras.
- CI o RUC la cual será verificada mediante el digito auto verificador.
- Dirección domiciliaria
- Teléfono el cual solo constara de números.
- Correo electrónico que será validado mediante una expresión regular.
- Una contraseña de al menos 8 y máximo 16 caracteres entre números, letras y caracteres especiales.

• Criterios de aceptación

Criterios de Aceptación 1: Ingreso de datos correctos

- Cuando el usuario ingrese sus nombres y apellido válidos y
- Cuando el usuario ingrese su CI o RUC valido y
- Cuando el usuario ingrese su dirección domiciliaria válida y
- Cuando el usuario ingrese su teléfono válido
- Cuando el usuario ingrese un correo electrónico valido y
- Cuando el usuario ingrese una contraseña de forma valida y
- Entonces el sistema mostrara el mensaje "Usuario registrado exitosamente"
- Y el sistema registrará al usuario en la BD
- Y el sistema mostrará la pantalla de inicio al usuario

Criterios de Aceptación 2: Ingreso de datos incorrectos

- Cuando el usuario ingrese números o signos en nombre y apellido o
- Cuando el usuario ingrese una cédula o RUC incorrecto o
- Cuando el usuario ingrese su dirección domiciliaria incorrecta o
- Cuando el usuario ingrese su letras o signos en su teléfono o
- Cuando el usuario ingrese un correo electrónico incorrecto o
- Cuando el usuario ingrese una contraseña incorrecta
- El sistema mostrará un mensaje "Datos incorrectos"
- Y el sistema pondrá el borde de la caja de texto en color rojo donde los datos fueron incorrectos

Criterios de Aceptación 3: Campos vacíos

- Cuando el usuario no ingrese su nombre y apellido o
- Cuando el usuario no ingrese una cédula o RUC o
- Cuando el usuario no ingrese su dirección domiciliaria o
- Cuando el usuario no ingrese números en su teléfono o
- Cuando el usuario no ingrese un correo electrónico o
- Cuando el usuario no ingrese una contraseña

- El sistema mostrará un mensaje "Campos obligatorios vacíos, ingrese datos"
- Y el sistema pondrá el borde de la caja de texto en color rojo donde los datos fueron ingresados

Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 8

Prioridad: Alta

Historia: US002-Ingreso al sistema

Como: Yo como usuario Quiero: ingresar al sistema Para: poder comprar productos

• Conversación:

En la ventana ingreso al sistema se mostrará un botón para ir a registrarse o el usuario ingresará de forma obligatorio los siguientes datos:

- Correo electrónico que será validada con una expresión regular.
- Contraseña del usuario registrada en el sistema.
- En el caso de que el usuario ingrese la contraseña incorrecta por tres veces el sistema le reenviara al menú olvido su contraseña.

• Criterios de aceptación:

Criterios de Aceptación 1: Ingreso de datos correctos

- Cuando el usuario ingrese un correo registrado e
- Ingrese la contraseña válida para ese correo electrónico
- Entonces el sistema mostrara la página principal

Criterios de Aceptación 2: Ingreso de datos incorrecto

- Cuando el usuario ingrese un correo no registrado o
- Ingrese una contraseña incorrecta para un correo registrado
- Entonces el sistema mostrara el mensaje "correo o contraseña incorrectos"
- Y el sistema pedirá que se ingrese de nuevo los datos.

Criterios de Aceptación 3: Ingreso de datos incorrecto por tres ocasiones

- Cuando el usuario ingrese un correo no registrado o
- Ingrese una contraseña incorrecta para un correo registrado por más de tres ocasiones
- Entonces el sistema le reenviara al menú de recuperar contraseña.

Criterios de Aceptación 4: Opción de registrarse

- Cuando el usuario seleccione la opción registrarse
- Entonces el sistema le reenviara al menú de registrarse.

Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 5

Prioridad: Alta

Historia: US003-Recuperar contraseña

Como: Yo como usuario

Quiero: recuperar la contraseña Para: poder ingresar al sistema

Conversación:

El usuario para poder recuperar su contraseña deberá ingresar su correo electrónico registrado previamente en el sistema.

- El correo electrónico será validado con una expresión regular.
- Se verificará que el correo electrónico conste en la base de datos
- El sistema generar una contraseña aleatoria para enviar al correo electrónico del usuario

• Criterios de aceptación:

Criterios de Aceptación 1: Ingreso de correo electrónico correcto

- Cuando el usuario ingrese un correo registrado
- Entonces el sistema generara y enviara una contraseña aleatoria al correo electrónico del usuario

Criterios de Aceptación 2: Ingreso de correo electrónico incorrecto

- Cuando el usuario ingrese un correo no registrado
- Entonces el sistema no enviara una contraseña
- Y mostrara un mensaje "Correo no registrado"

Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 5

Prioridad: Media

Historia: US004-Modificar Datos

Como: Yo como usuario Quiero: modificar datos

Para: poder actualizar su información

• Conversación:

El usuario podrá actualizar los siguientes datos:

- Dirección domiciliaria
- Teléfono el cual solo constara de números.
- Una contraseña de al menos 8 caracteres entre números, letras y caracteres especiales.

• Criterios de aceptación:

Criterios de Aceptación 1: Ingreso de datos correctos

- Cuando el usuario ingrese su dirección domiciliaria válida o
- Cuando el usuario ingrese su teléfono válido o
- Cuando el usuario ingrese una contraseña de forma valida
- Entonces el sistema modificara los datos en la base de datos
- Y mostrara el mensaje "Datos Actualizados"

Criterios de Aceptación 2: Ingreso de datos incorrecto

- Cuando el usuario ingrese su dirección domiciliaria incorrecta o
- Cuando el usuario ingrese su teléfono incorrecto o
- Cuando el usuario ingrese una contraseña de forma incorrecta
- Entonces el sistema no modificara los datos en la base de datos
- Y mostrara el mensaje "Datos incorrectos"

Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 5

Prioridad: Media

Historia: US005- Selección de categoría.

Como: Yo como usuario

Quiero: seleccionar una categoría Para: ver los productos disponibles

Conversación

En la pantalla principal del sistema el usuario podrá escoger la categoría que desea ver dando clic en la imagen de la categoría.

- En la pantalla principal el usuario podrá escoger la categoría que desea ver dando clic sobre la imagen de la categoría.
- Después se le direccionará a otra ventana donde se mostrará los distintos productos disponibles acorde a la categoría seleccionada.

• Criterios de aceptación

Criterios de Aceptación 1: Selección de categoría

- Cuando el usuario seleccione una categoría
- Entonces el sistema le redirigirá al módulo de selección de productos

Criterios de Aceptación 2: No selecciona categoría

- Cuando el usuario no seleccione una categoría
- Entonces el sistema no hará ninguna acción

• Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 5

Prioridad: Baja

Historia: US006- Selección de producto.

Como: Yo como usuario

Quiero: seleccionar un producto

Conversación

Para: añadir al carrito

En la pantalla de una categoría se mostrará la lista de los diferentes productos:

- Cada producto se mostrará en formato de tarjeta en la cual constará una imagen del producto, la descripción, el precio, la opción de la cantidad que desea y un botón de añadir al carrito
- El sistema permitirá seguir agregando más productos al carrito.

• Criterios de aceptación

Criterios de Aceptación 1: Selección de un producto

- Cuando el usuario seleccione la cantidad del producto que desea y
- Cuando seleccione en el botón añadir al carrito
- Entonces el sistema mostrara un mensaje "Producto añadido correctamente "
- El sistema agregara el producto en el carrito

Criterios de Aceptación 2: No selecciona un producto

- Cuando el usuario no seleccione el botón añadir al carrito
- Entonces el sistema no hará ninguna acción

• Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 5

Prioridad: Baja

Historia: US007-Ver o eliminar productos del carrito de compra.

Como: Yo como usuario

Quiero: ver o eliminar productos del carrito

Para: poder visualizar cuanto debo pagar hasta ese momento.

Conversación

En la pantalla de carrito de compras se mostrará los diferentes productos seleccionados:

- Cada producto se mostrará en formato de tarjeta en la cual constará una imagen del producto, la descripción, la cantidad seleccionada, y el total a pagar por el producto.
- En cada producto se mostrará la opción de añadir o disminuir la cantidad del producto.
- En cada producto se mostrará la opción de eliminar el producto del carrito de compras.
- Se mostrará además el total a pagar por todos los productos del carrito y un botón para ir a pagar.

• Criterios de aceptación

Criterios de Aceptación 1: Eliminar un producto escogiendo Aceptar

- Cuando el usuario seleccione la opción eliminar
- Entonces el sistema mostrara un mensaje "Esta seguro de eliminar el producto" y
- El usuario presiona aceptar
- Entonces el sistema eliminara el producto del carrito.

Criterios de Aceptación 2: Eliminar un producto escogiendo Cancelar

- Cuando el usuario seleccione la opción eliminar
- Entonces el sistema mostrara un mensaje "Esta seguro de eliminar el producto" y
- El usuario presiona cancelar
- Entonces el sistema no eliminara el producto del carrito y
- El sistema le regresara a la venta de carrito.

Criterios de Aceptación 3: Modificar cantidades

- Cuando el usuario modifique la cantidad de un producto
- Entonces el sistema modificara automáticamente el valor total del producto y el valor total general.

Criterios de Aceptación 4: Ir a pagar con usuario logeado

- Cuando el usuario presione el botón de ir a pagar y
- Cuando el usuario este logeado
- Entonces el sistema le reenviara al módulo de pago.

Criterios de Aceptación 5: Ir a pagar con usuario no logeado

- Cuando el usuario presione el botón de ir a pagar y
- Cuando el usuario no este logeado
- Entonces el sistema le reenviara al módulo iniciar sesión.

Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 8

Prioridad: Alto

Historia: US008-Pago. Como: Usuario registrado Quiero: pagar

Para: poder realizar la compra de los productos seleccionado.

Conversación

En la pantalla de pago el usuario deberá ingresar y seleccionar los siguientes datos

- El sistema deberá mostrar la información de todo lo adquirido previo al pago
- Adicionalmente el sistema enviara a una página externa de pagos para realizar el pago de lo adquirido

• Criterios de aceptación:

Criterios de Aceptación 1: Pago exitoso

- Cuando el sistema recibe un mensaje de pago exitoso
- Entonces el sistema le emitirá una factura
- Y lo enviara al correo electrónico registrado previamente
- Y actualizara la base de datos

Criterios de Aceptación 2: Pago erróneo

- Cuando el sistema recibe un mensaje de pago erróneo
- Entonces el sistema no emitirá una factura
- Y no enviara un correo electrónico
- Y no actualizar la base de datos

• Estimaciones:

Estimación de esfuerzo: 13

Prioridad: Alta