

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE
SISTEMAS**

**INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN**



PROFESOR: Vicente Eguez

INFORME: Proyecto Etapa Inicial

INTEGRANTES:

Leonardo Andrade

Ricardo Erazo

2022 – B



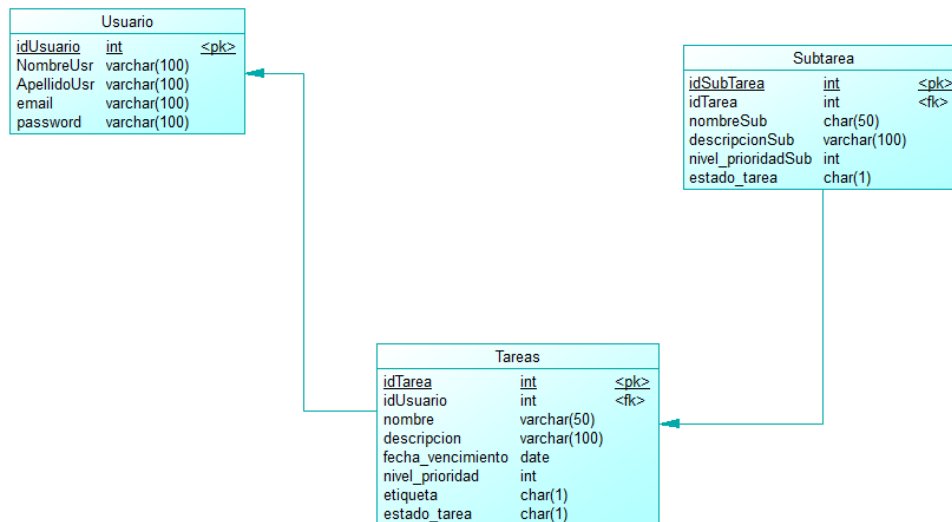
ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Introducción

Para un estudiante universitario con el tiempo medido para realizar distintas actividades, ya sean profesionales, académicas e incluso personales, mantenerlas presentes puede generar un olvido de éstas, motivo por el cual surge el proyecto “Reminder”, el cual busca solventar las tareas del usuario en los distintos campos de su vida para que pueda mantener sus actividades más organizadas.

Base de datos

A continuación, se presenta el modelo físico de la base de datos necesaria para este proyecto.



Historias de usuario

HISTORIA DE USUARIO	
Número: US-001	Usuario: Cliente
Nombre de la Historia: Registro de Usuarios	
Como cliente. Quiero poder registrarme en la aplicación móvil. Para acceder a todos la lista de tareas y recordatorios.	
Prioridad en Negocio: Media	Estimación: 8
Conversación: El cliente podrá registrarse en el aplicativo móvil para su uso, además el cliente estará consciente de que toda la información que proporciona se mantendrá privada. Se incluye tanto la validación de datos como el Log-in dentro del registro de usuarios.	
Observaciones: Para la <i>verificación del correo electrónico</i> , se pedirá que se revise el correo o lo cambie por uno valido. Para la <i>verificación de la contraseña</i> debe cumplir ciertos parámetros como, por ejemplo: - Longitud mínima de 8 caracteres.	



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**

- Al menos una letra mayúscula, un número y un carácter especial.
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">- Se registran los datos de usuario con la respectiva validación de datos.- Después de registrarse el usuario puede acceder a través del Log-in.
ESCENARIOS: Escenario 1: Validación exitosa de datos Dado un correo electrónico válido Y el ingreso correcto de datos personales (Nombre, Apellido, fecha de nacimiento, número de cédula) Y el registro correcto de la contraseña (medidas de seguridad) Cuando toda la información ingresada sea válida Entonces el registro se ha completado con éxito Y el usuario accede a la plataforma principal. Escenario 2: Correo inválido Dado un correo electrónico no válido Cuando el usuario no recibe el token correspondiente Entonces se muestra una alerta indicando que el tiempo de validez del correo expiró Y el usuario debe reingresar o corregir el electrónico proporcionado. Escenario 3: Verificación de seguridad de contraseña Dado una contraseña Cuando el algoritmo determina que la contraseña ingresada no cumple con las directrices de seguridad. Entonces se muestra un mensaje detallando en que aspectos falla la contraseña Y el usuario debe corregir la contraseña.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: US-002	Usuario: Cliente
Nombre de la Historia: Registro de tareas, subtarea Como cliente. Quiero poder registrar en la aplicación móvil una nueva tarea. Para organizar mejor mi día y aprovecharlo al máximo.	
Prioridad en Negocio: Alta	Estimación: 10



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**

Conversación: El cliente podrá registrar tareas, agrega una descripción, escoger la prioridad, una etiqueta para su clasificación, la fecha de vencimiento y si desea una alarma.
Observaciones: Todos a excepción de la alarma deben ser necesarios para un correcto funcionamiento.
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">- Se registran los datos de tarea con la respectiva validación de datos.- Después de registrarse el usuario puede ver la tarea registrada.
ESCENARIOS: Escenario 1: Validación exitosa de datos de la tarea Dado una nueva tarea Y el ingreso correcto de datos de la tarea Cuando toda la información ingresada sea válida Entonces el registro de la tarea se ha completado con éxito Y el usuario puede ver la tarea registrada. Escenario 2: Campos necesarios incompletos Dado una nueva tarea Cuando el usuario no llena todos los campos necesarios Entonces se muestra una alerta indicando que no están llenos los campos obligatorios Y el usuario debe completar los campos vacíos.

HISTORIA DE USUARIO	
Número: US-003	Usuario: Cliente
Nombre de la Historia: Modificación de tareas, subtareas Como cliente. Quiero modificar en la aplicación móvil una tarea existente. Para rectificar el ingreso de algún dato incorrecto.	
Prioridad en Negocio: Alta	Estimación: 10
Conversación: El cliente podrá modificar las tareas todos los campos en caso de que existan cambios.	
Observaciones:	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">- Los cambios proporcionados deben ser permanentes.- Los cambios deben reflejarse inmediatamente luego de ser actualizados.	
ESCENARIOS:	



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Escenario 1: Validación exitosa de datos de la tarea, subtarea modificada

Dado una tarea existente

Y actualización de los datos

Cuando toda la información ingresada sea válida

Entonces la actualización de la tarea se ha llevado con éxito

Y el usuario puede ver la actualización de la tarea.

Escenario 2: Campos necesarios incompletos

Dado una tarea existente

Cuando el usuario no llena todos los campos necesarios

Entonces se muestra una alerta indicando que no están llenos los campos obligatorios

Y el usuario debe completar los campos vacíos.

HISTORIA DE USUARIO

Número: US-004

Usuario: Cliente

Nombre de la Historia: Tareas completadas

Como cliente.

Quiero que las tareas ya completadas no aparezcan panel principal.

Para tener una mejor visualización de las tareas pendientes.

Prioridad en Negocio: Alta

Estimación: 10

Conversación: El cliente podrá indicar si las tareas registradas ya fueron completadas a tiempo.

Observaciones:

Criterios de aceptación:

- Únicamente las tareas completadas se retirarán del panel principal.
- Las tareas completadas serán enviadas a un apartado de completado.

ESCENARIOS:

Escenario 1: Marcado como completado, name in progresss

Dado una tarea completada

Cuando el usuario marca como completo una tarea

Entonces la tarea sale del panel principal

Y es enviada a un panel de completado.

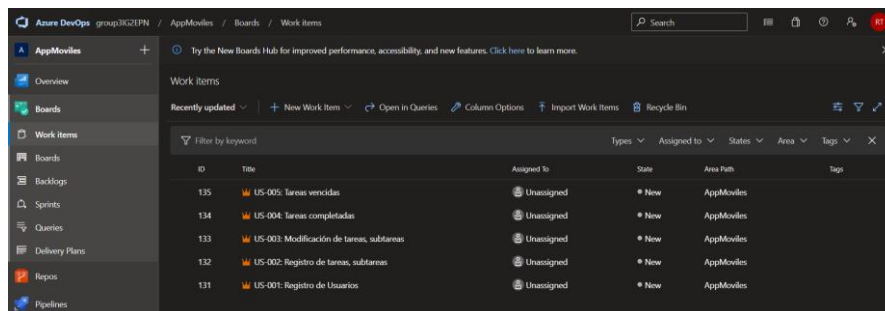
HISTORIA DE USUARIO



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Número: US-005	Usuario: Cliente
Nombre de la Historia: Tareas vencidas Como cliente. Quiero que las tareas vencidas no aparezcan panel principal. Para tener una mejor visualización de las tareas pendientes.	
Prioridad en Negocio: Alta	Estimación: 10
Conversación: Una vez pasado el tiempo de vencimiento y no marcada como completada, la tarea se va a mover a una sección de tareas vencidas.	
Observaciones: El usuario podrá marcar como completado las tareas vencidas.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">- Únicamente las tareas vencidas se retirarán del panel principal.- Las tareas vencidas completadas serán enviadas a un apartado de completado, con una distinción de color.	
ESCENARIOS: Escenario 1: Tarea vencida Dado una tarea vencida Cuando el usuario no marca como completo una tarea Y la fecha límite se cumple Entonces la tarea sale del panel principal Y es enviada a un panel de tareas vencidas. Escenario 2: Tarea vencida completada Dado una tarea vencida en el panel de tareas vencidas Cuando el usuario marca como completo una tarea vencida Entonces la tarea sale del panel de tareas vencidas Y es enviada a un panel de tareas completadas con una distinción de color.	

El equipo escogió la herramienta de Azure DevOps para sostener el proceso y creación del proyecto, se crearon las 5 historias de usuario dentro de la interfaz.

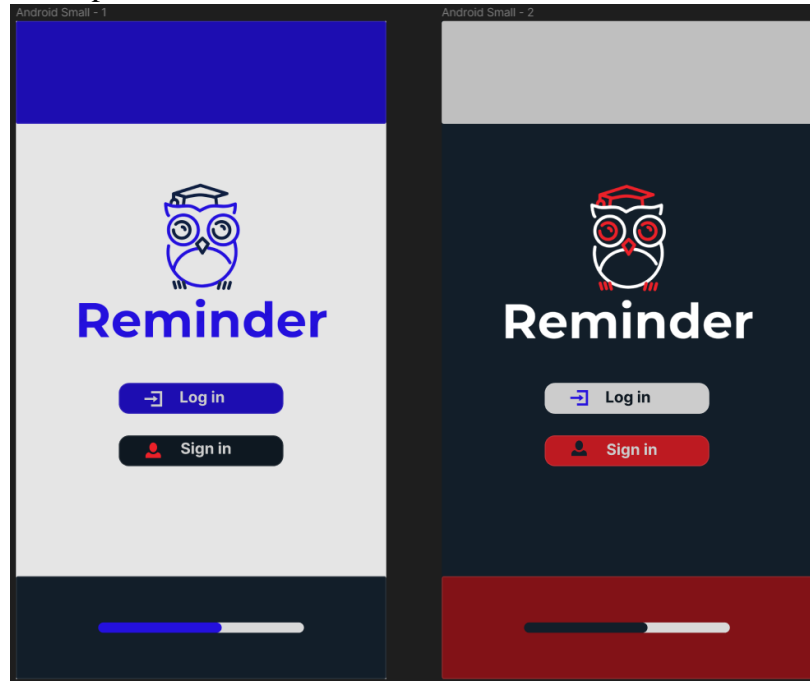


Mockups

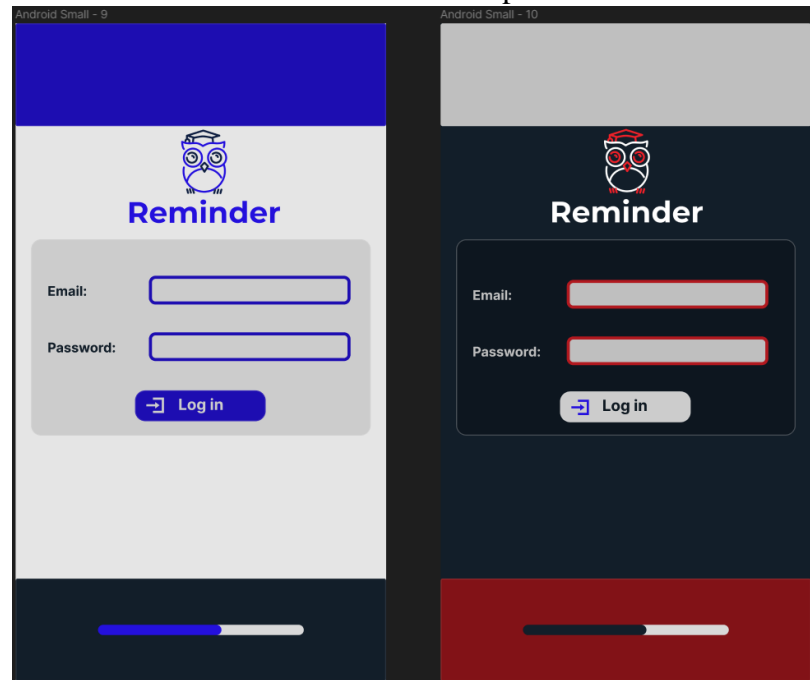


ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

- **Home:** En esta interfaz se creará un nuevo o se autenticará a los usuarios que se suscriban a la aplicación móvil.



- **Log in:** Panel de autenticación de credenciales para el usuario.



- **Sign in:** Formulario de creación de un nuevo usuario.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Android Small - 7

Android Small - 8

- **Pending:** Tareas pendientes para una fecha escogida por el usuario.

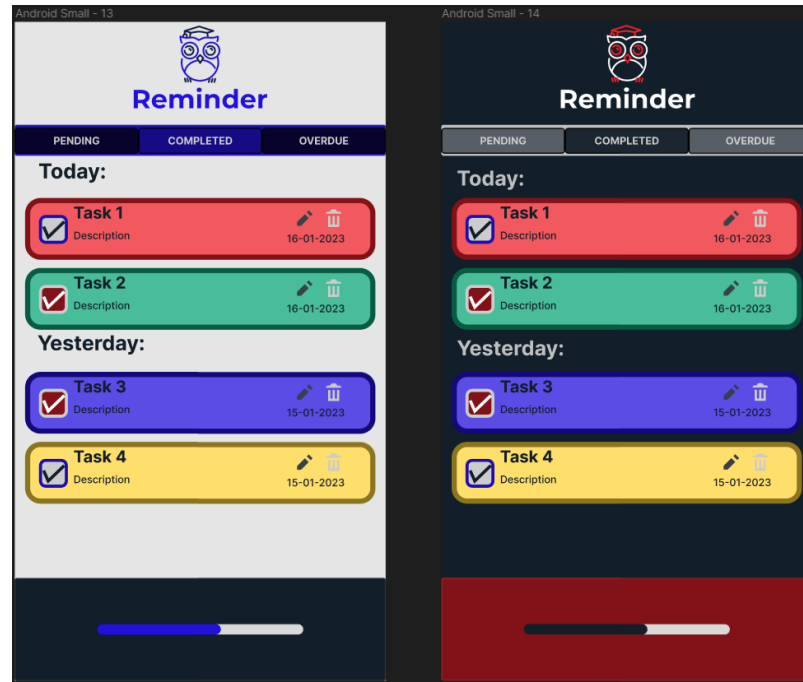
Android Small - 3

Android Small - 4

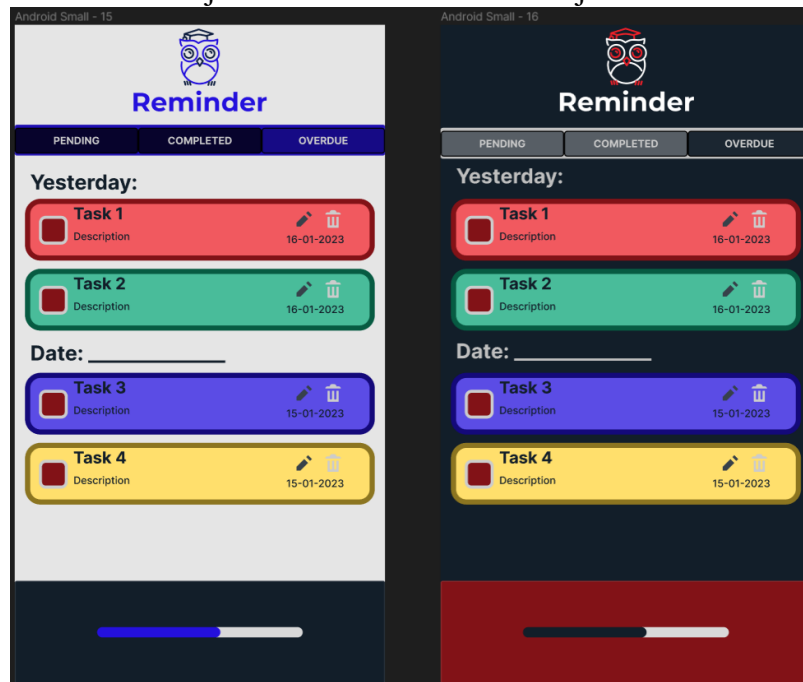
- **Completed:** Tareas realizadas con éxito, las tareas que fueron vencidas de su fecha establecida, pero fueron completadas, tendrán un color distinto (rojo-vino) a las tareas completadas puntualmente.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS



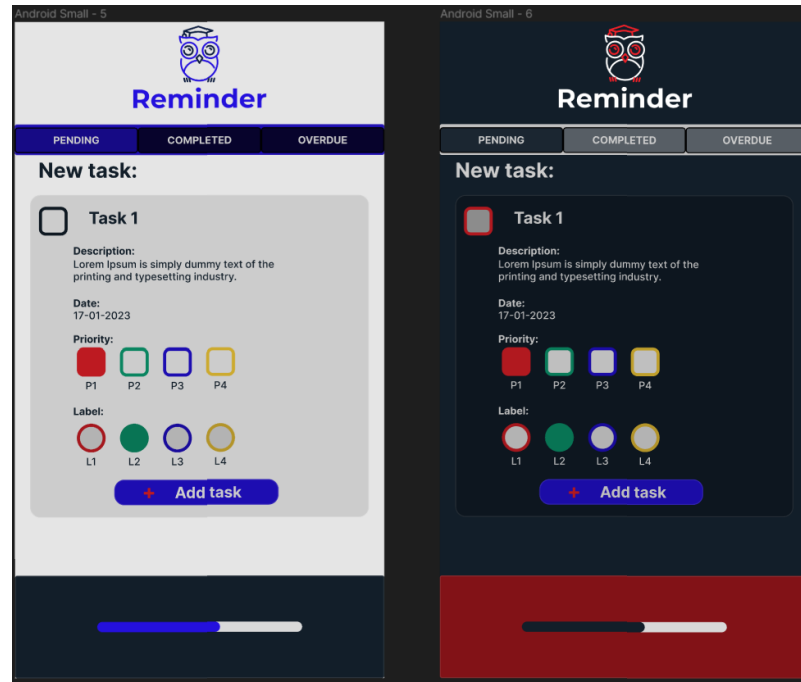
- **Overdue:** Tareas vencidas sin ser completadas, el usuario verá cada tarea pendiente vencida para poder igualarse en sus pendientes, estas tareas se las distingue con el color rojo-vino en el interior de la caja de cada una de estas.



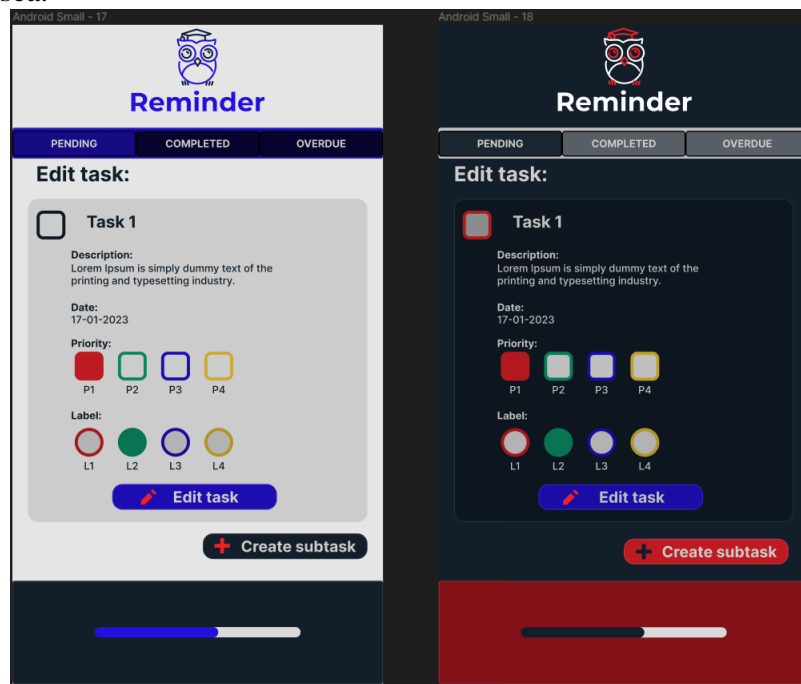
- **Create Task:** panel en el cual el usuario podrá colocar cada atributo de la tarea mencionados en el apartado de la Base de datos. Cabe mencionar que las etiquetas serán fijas para una mejor agilidad de clasificación. Las etiquetas globales para utilizar son: **1 – Laboral**, **2 – Académico**, **3 – Personal** y **4 – Otros**.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS



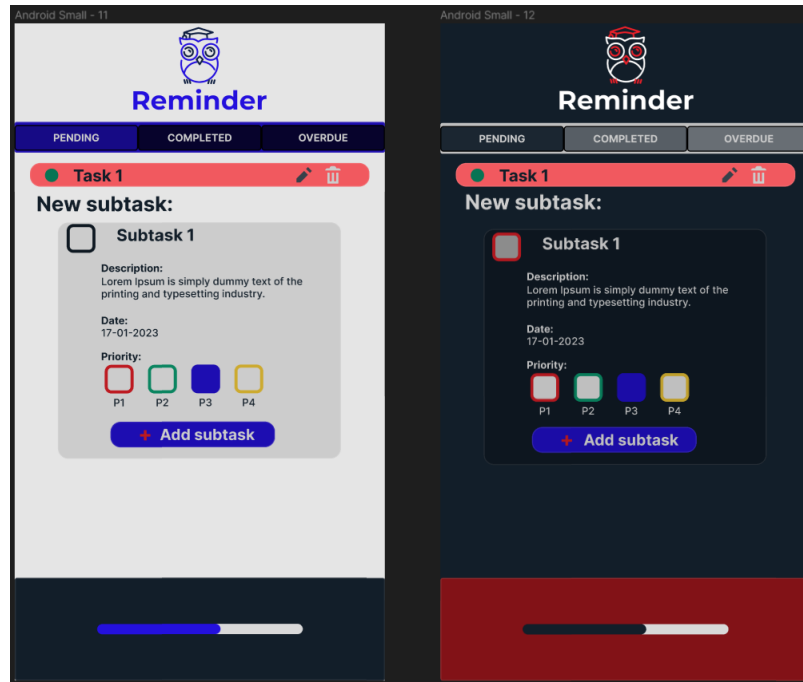
- **Edit Task:** panel en el cual el usuario podrá editar cada atributo de la tarea mencionado en el apartado de la Base de datos a excepción del identificador de la tarea. Además, existe un botón que lleva a la creación de una subtarea si el usuario así lo desea.



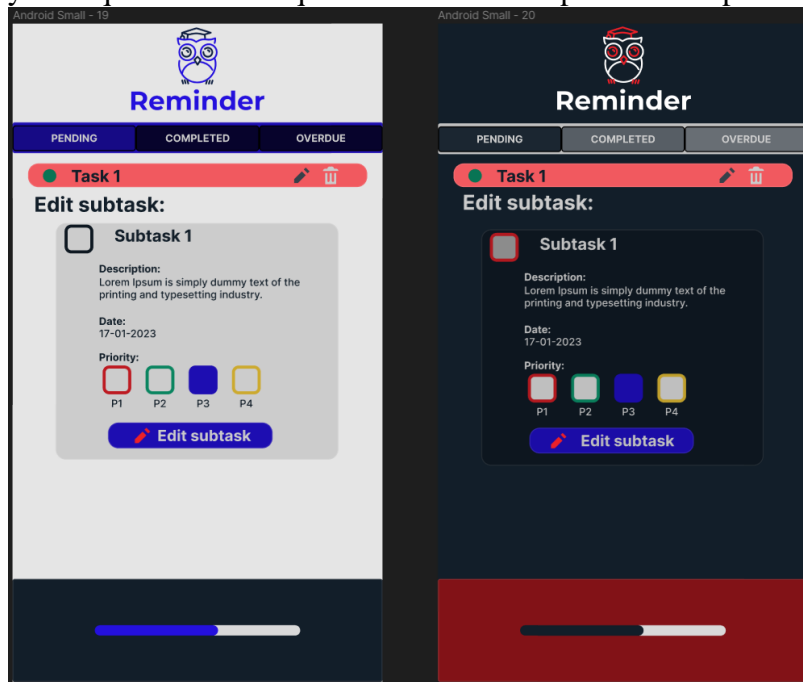
- **Create Subtask:** panel en el cual el usuario podrá colocar cada atributo de la tarea mencionados en el apartado de la Base de datos a excepción de la etiqueta, la cual es heredada de su tarea padre.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS



- **Edit Subtask:** panel en el cual el usuario podrá editar cada atributo de la subtarea mencionado en el apartado de la Base de datos a excepción del identificador de la subtarea y la etiqueta debido a que esta es heredada por la Tarea padre.



Para mejor visualización se adjunta el enlace figma para su verificación. (Anexo 1)

Anexos:

1. Diseño completo de la interfaz en figma:
<https://www.figma.com/file/ZegcExcA81Q5nBqs6HgAes/Untitled?node-id=0%3A1&t=bB1IGf8scgTq4nc1-1>
2. Enlace al Azure DevOps
<https://dev.azure.com/grupo3IG2EPN/AppMoviles/workitems/recentlyupdated/>