



APLICACIONES MOVILES

Periodo: 2021 B

PROYECYO 1 BIMESTRE

Jhosue Morales

1. TEMA DEL PROYECTO – WORKOUT PRO

El aplicativo brindara al usuario un servicio que permita llevar un control de sus entrenamientos logrando así llevar un registro de los mismo y poder mirar el progreso y los avances que tiene en los distintos entrenamientos.

2. HISTORIAS DE USUARIO

2.1 Historia de Usuario: Ingreso al Sistema

Yo como Usuario, quiero ingresar al sistema para poder utilizar la aplicación.

2.1.1. Criterio de Aceptación 1: Ingreso Éxito al sistema

- Dado que el usuario ingresa a la aplicación
- Cuando el correo y la contraseña son correctos
- Entonces el sistema ingresara al perfil del usuario registrado

2.1.2. Criterio de Aceptación 2: Ingreso Fallido al sistema

- Dado que el usuario quiere acceder a la aplicación
- Cuando el correo o la contraseña no corresponde a
- Entonces se informa al usuario de que se debe registrar al aplicativo

2.2 Historia de Usuario: Registro en el Sistema

Yo como Usuario, quiero registrarme para poder utilizar la aplicación.

2.2.1 Criterio de Aceptación 1: Registro exitoso

- Dado que el usuario se registra
- Cuando el correo no se encuentra anteriormente registrado
- Entonces se registra al nuevo usuario

2.2.2 Criterio de Aceptación 2: Registro fallido

- Dado que el usuario se registra
- Cuando el correo ya se encuentra registrado
- Entonces no se registra un nuevo usuario
- Y se indica que el usuario ya se encuentra registrado

2.3 Historia de Usuario: Ingresar ejercicio

Yo como Usuario, quiero ingresar un ejercicio realizado para poder llevar un registro de mis entrenamientos.

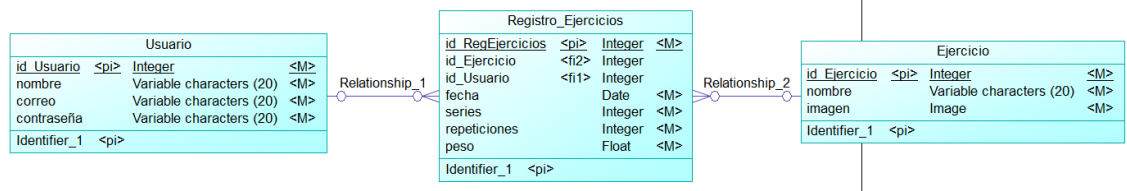
2.3.1 Criterio de Aceptación 1: Ingreso de ejercicio exitoso

- Dado que el usuario registra un ejercicio
- Cuando selecciona el ejercicio y llena los campos
- Entonces se registra el ejercicio



3. Bases de Datos

Modelo Lógico de la Base de Datos



4. Mockups

<https://www.figma.com/file/uGZ9F7fdA11U1mcYdzuvCy/Figma-Pry-Moviles?node-id=0%3A1&t=gJwVT4pGAWmEaxBX-1>