**企画の案出し**

**・避ける動作、敵AI、経路探索、ステージ切り替え、味方のなりすまし、歩く動作、泳ぐ動作、歩く速度が速くなる、やられる動作、ジャンプする動作、押す動作、食べる動作、座る動作、効果音、弾の反射、難易度設定、復活機能、背景モデル、観客、敵の攻撃、セーブポイント、重力、エフェクト、アイテム、メニュー画面、クリア画面、ゲームオーバー画面、天候、ゴール、影**

**【素材】**

**・キャラクター、大統領、子供、人、看板、果物、バナナの皮、車、スナイパー、ミサイル、ロケット、隕石、星、電気、戦車、戦闘機、爆弾、火、道路、ヘリコプター、パラシュート、気球、ナイフ、水鉄砲、お魚剣、瓶、花、花火、プール、サメ、クラゲ、トビウオ、ペンギン、カニ、ライオン、チーター、ヒョウ、熊、鹿、木、空き缶、椅子**

**【できる】**

**・ジャンプする動作、歩く動作、避ける動作、泳ぐ動作、歩く速度が速くなる、やられる動作、押す動作、食べる動作、味方のなりすまし、敵の攻撃、重力、アイテム、天候、背景モデル、ゴール**

**【できない】**

**・経路探索、ステージ切り替え、難易度設定、復活機能、弾の反射、効果音、セーブポイント、エフェクト、メニュー画面、クリア画面、ゲームオーバー画面、座る動作、影**