



SUMÁRIO











MELHORAR ENTENDIMENTO

a particularidade de cada diversidade

EDUCAÇÃO GAMIFICADA

além de facilitar a portabilidade, diminui o tempo e é mais acessível



com um conteúdo conciso, dinâmico e interativo

MELHORAR AS RELAÇÕES INTERPESSOAIS

evolver relações com os funcionários e ecossistema que a empresa aborda



VALORES DA AMBEV









PERSONA

Nome: Fernando Garcia dos Santos

Idade: 28

Ocupação: Gerente de Vendas

Biografia: Nascido e criado na Zona Sul de São Paulo,

estudou Administração

Características: Sempre atento à área de finanças, esportes e canais do Youtube relacionados a jogos, além de plataformas de streaming, em destaque aos jogos de console, mas também usa mobile quando não está em casa. É criativo, extrovertido e confiante em suas habilidades, o que dificulta seu trabalho em grupo.

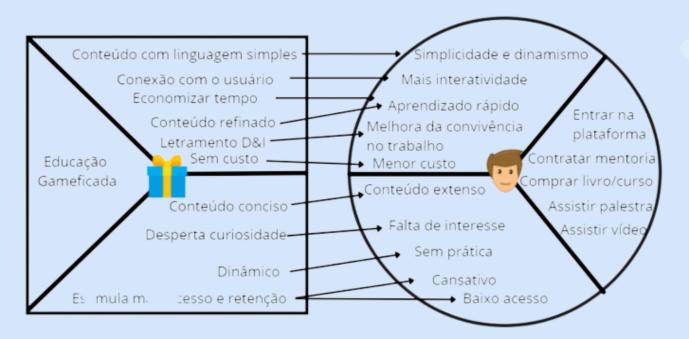


PERSONA

Interesses nos jogos: que contenham progressão de história, sejam rápidos e dinâmicos e que possibilite a análise e exploração da mecânica e ambientes dos jogos.

Desinteresses em jogos: repetição de história e contenham muitos anúncios.

PROPOSTA DE VALOR











TELA INICIAL



Começar

Ajustes



SELECIONAR PERSONAGEM





JOÃO Jornada RACIAL



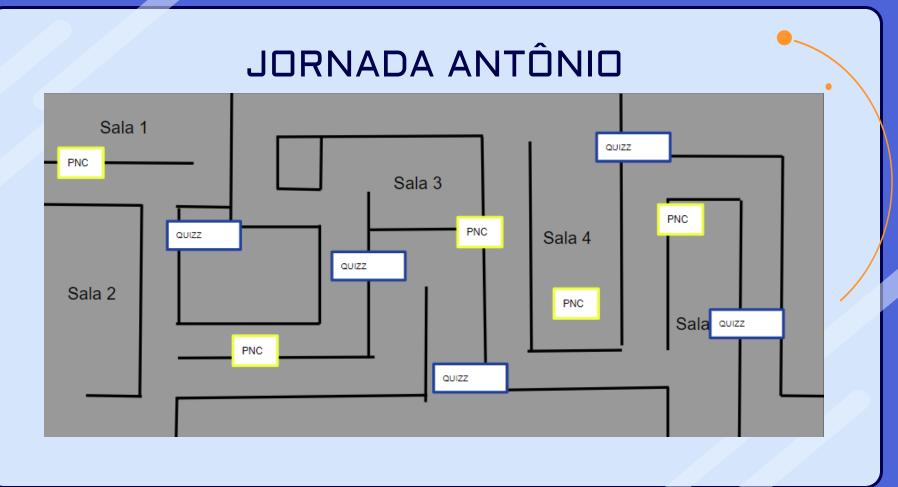
ISABELA Jornada PcDs





ANAJornada
LGBTQIA+



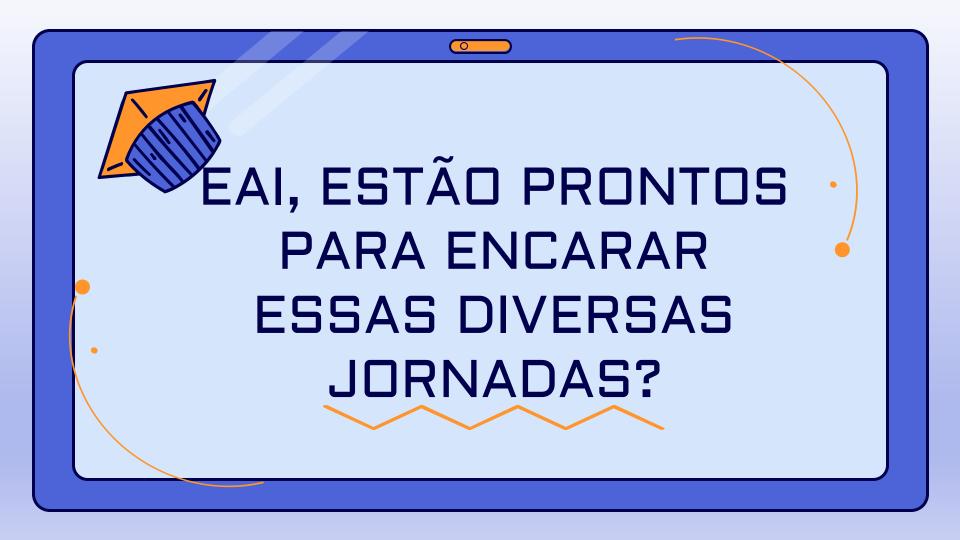






Receber certificados, selos, qualquer tipo de validação não monetária.





OBRIGADO!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**

