

Homologação Sprint 2 – 04/03/2022

Turma 3, Grupo 2 – Turing

Jogo: Eu Presidente [working title]

Identificador: Checagem de mecânicas

Descrição: conferência com representante da ONG para apresentação do *game*, checagem de alinhamento de premissas e orientação acerca da importância de transmitir conhecimentos de direitos constitucionais na escola de modo lúdico.

Itens de teste:

- mecânica básica de minijogo;
- tela inicial do *game*;
- substituição de *cards* em função das escolhas do jogador
- alterações de pontuação e mecanismos de *feedback*

Funcionalidades que serão testadas:

- deverão ser objeto de teste as alavancas e *features* de ao menos uma *game story* completa
- o funcionamento básico das mecânicas de movimentação de personagem e botões para escolhas de opções dos cards
- checagem da funcionalidade de “consulta” de informações adicionais

Funcionalidades que não serão testadas:

- efeitos *swipe* para utilização em dispositivos móveis
- containerização da interface de usuário
- incrementos adicionais ao minijogo

Como será o teste:

- Foi compilado um executável do jogo que permite que o usuário experimente as primeiras telas do jogo e possa simular o básico do *gameplay*. Assim, o usuário poderá iniciar o jogo, tomar decisões básicas e acessar o minijogo com elementos de física implementados
- **Em caso de sucesso:** o jogo não apresentará *bugs* como travamentos, corrompimentos ou fechamentos automáticos;
- **Em caso de falha:** será apresentada mensagem de erro ou o jogo travará

Aprovação do documento:

Turma 3 – Turing

Dev Instrutor – André Luiz Braga