

Test Cases

Game Stories	Entradas	Ações Esperadas	Saídas Esperadas	Ações Não Esperadas
Eu, como jogador, posso tomar uma decisão para alterar os indicadores de suporte político, social e/ou econômico	•O jogador deve arrastar o mouse para um dos lados do card e clicar	•Jogador clica do lado direito ou esquerdo de um dos "cards"	•Os indicadores sobem ou descem	-
Eu, como jogador, quero ter acesso às explicações detalhadas dos "cards" para tomar melhores decisões.	•Clique do jogador no botão de "mais informações"	•Jogador clica no botão de "mais informações"	•Jogador pode visualizar um popup com o texto de "mais informações"	-
Eu, como jogador, devo visualizar a narrativa contida em um card para embasar minha decisão	-	•Jogador abre um "card"	•Jogador pode visualizar o texto dos "cards"	-
Eu, como jogador, caso tenha indicadores suficientes, posso ir para a próxima rodada, para progredir no jogo	•Decisão do jogador	•Jogador toma uma decisão em um "card" com todos os indicadores superiores a 0	•Jogador é direcionado para o próximo "card"	•Jogador é direcionado para o "card" de game over
Eu, como jogador, caso não tenha indicadores suficientes, devo ser capaz de visualizar o card de "game over" para que possa saber que o jogo acabou	•Decisão do jogador	•Jogador toma uma decisão em um "card" que leva a um indicador igual a 0 ou menos	•Jogador é direcionado para o "card" de "game over"	•Jogador pode continuar jogando com pontuação negativa
Eu, como jogador, posso carregar o jogo para voltar de onde estava jogando	•Clique do jogador em botão do menu inicial	•Jogador clica no botão "Continuar" no menu inicial	•Jogador é direcionado para o "card" em que estava, com a última pontuação	•Jogador perde seus pontos •Jogador volta para o começo do jogo
Eu, como jogador, devo selecionar a opção "Novo Jogo" para começar um novo jogo	•Clique do jogador em botão do menu inicial	•Jogador clica no botão "Novo Jogo" no menu inicial	•Jogador é direcionado para o "card" inicial do jogo	-