

# Var Inteli

DeIV

# Time de Desenvolvedores

André Luis – Documentação, Desenvolvimento Back End, UX, Organização

Jonas Sales – Desenvolvimento Back End, Produção Sonora e Organização

Moises Cazé – Desenvolvimento Back End, UX, Produção Sonora

Oliver Silva – Artes, Organização

# Persona

Marcelo Freitas

"A plenitude é a maior inimiga da evolução"

- Sirinhaém - PE;
- 18 Anos;
- Estudante;
- Gosta de desafios;
- Gosta de fazer rap com os amigos;
- Interessado em tecnologia mas não entende os diferenciais de suas respectivas áreas.



Um problema:



Direito



Medicina

Engenharia da Computação

Engenharia de Software



Ciência da Computação

Sistemas de Informação

Qual escolher?

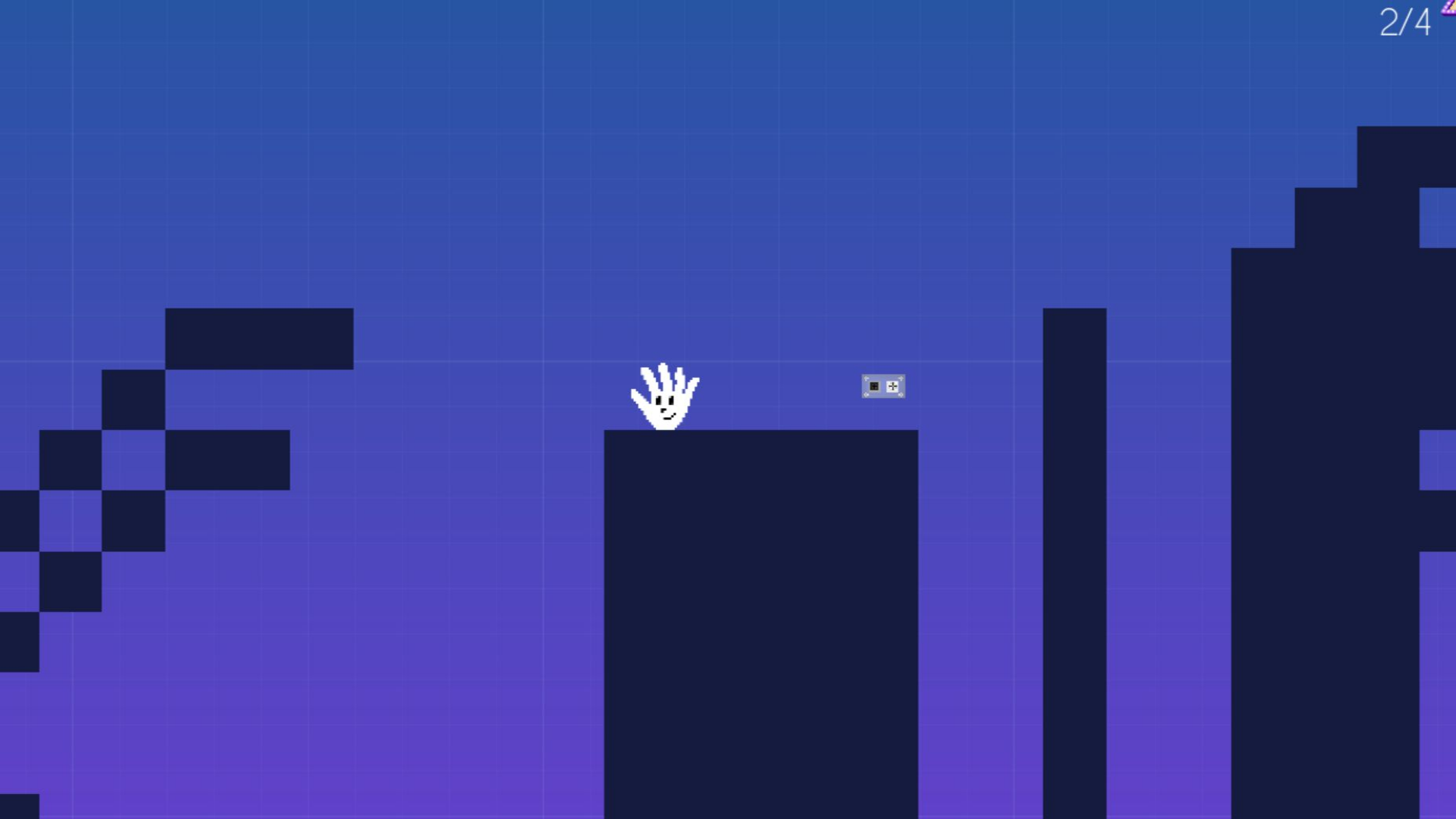
# Solução

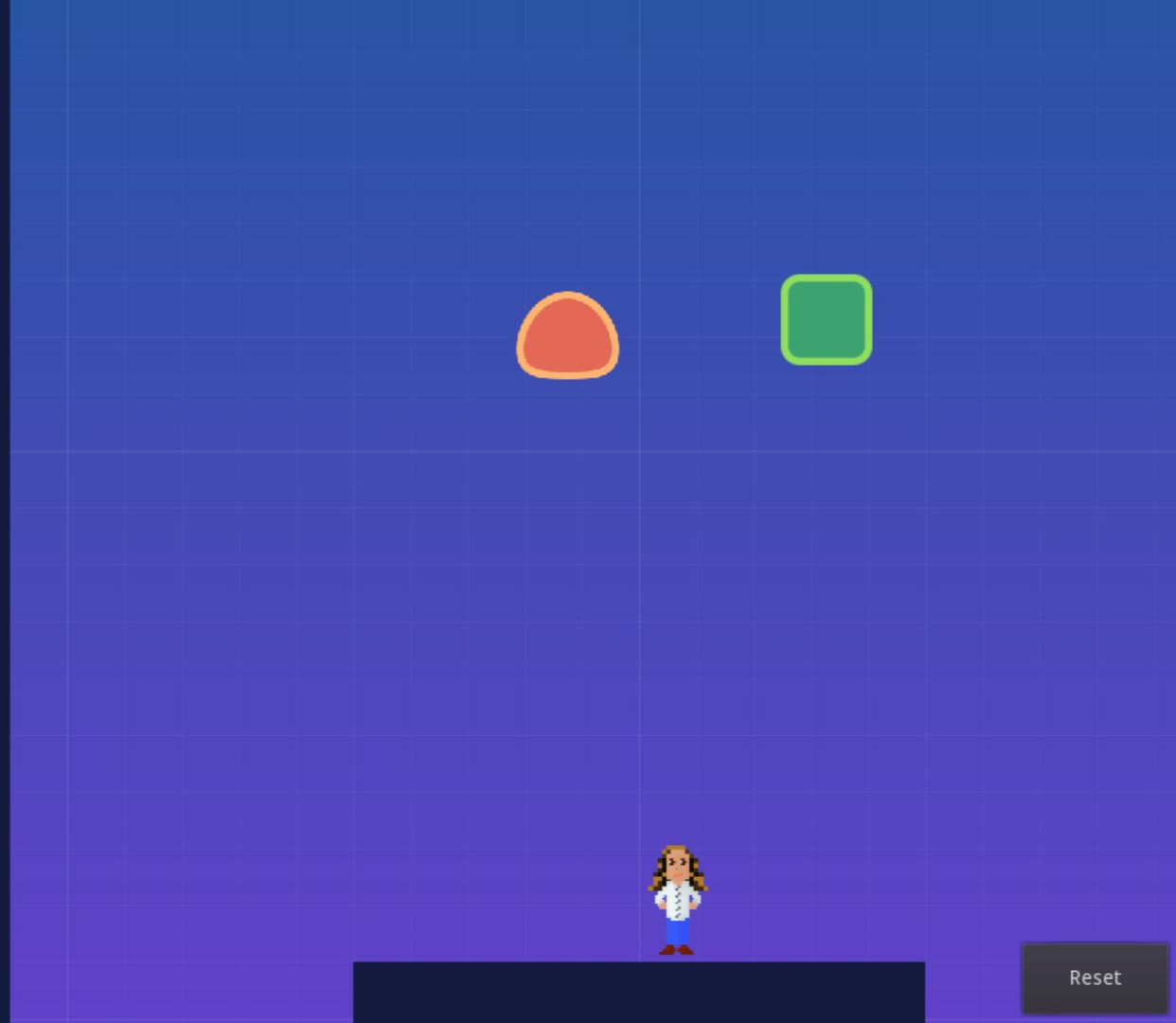
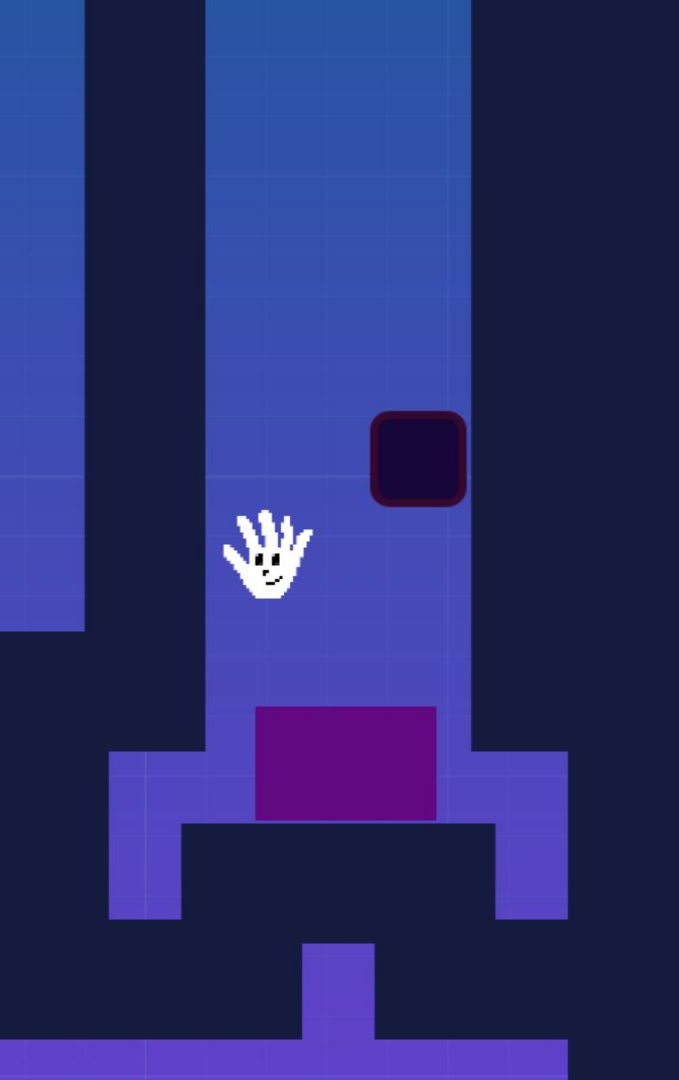
Gamificar de forma simples e prática o curso de engenharia da computação dando enfoque às competências requeridas pelo Ministério da Educação(MEC), bem como a grade curricular do Instituto de Tecnologia e Liderança(INTELI).

Diferenciais:

Balanceamento preciso de um jogo desafiador mantendo mecânicas fáceis, elementos comuns a todos os públicos (baseados em jogos nostálgicos, clássicos etc.)









Esquerda  
Esquerda  
Esquerda  
Pular  
Esquerda  
Esquerda  
Pular  
Pular  
Esquerda  
Esquerda

Limpar

Esquerda

Pular

Direita



Enter

TESTES CORRETOS: 9

ESQUERDA

DIREITA

PULAR

NUMERO DE ERROS: 0





### Professora Ana

O salário médio de um engenheiro da computação no país é de R\$ 6.526,00, de acordo com dados de 2021 do Novo Cadastro Geral de Empregados e Desempregados (Novo Caged).



# Matriz SWOT

## Forças

- Mecânicas Simples e conhecidas;
- Design Minimalista;
- Jogo leve - Sem recursos complexos.

## Fraquezas

- Game curto;
- Vertical e profundo;
- Somente para computador.

## Oportunidades

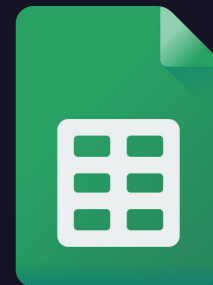
- Proximidade do público alvo;
- Tendência a um forte engajamento na área, dado o déficit.
- Crescimento no mercado de jogos.

## Ameaças

- Déficit de pessoas na área de tecnologia;



# Ferramentas utilizadas:





# Conclusão

Carreira não é linear

Comparação com outros métodos

Habilidades e competências específicas