

Homologação Sprint 2 – 04/03/2022

Turma 5, Grupo 4 – 4Life

Jogo: Back to Life: The Second Chance

Identificador: Validação 1

Descrição: homologação com o parceiro de projeto (Dr. Roger, Medicina USP), com a finalidade de validar o desenvolvimento do jogo, o qual possui o intuito de instruir de maneira divertida, sobre os métodos de prevenção de diversos tipos de câncer.

Itens de teste:

- Movimentação do personagem;
- Troca de cenários (menu-jogo);
- Troca de cenários entre os eventos do jogo.
- Possibilidade de escolhas do jogo e informação do resultado.

Funcionalidades que serão testadas: Serão testadas as ferramentas e funcionalidades de 2 das 7 Game Stories que foram criadas e desenvolvidas durante o processo de Sprint 1 e 2.

- Nas versões para computador e internet, priorizamos o funcionamento básico, como movimentação do personagem principal e botões para escolhas durante as interações com os outros personagens do jogo (NPC's).

Funcionalidades que não serão testadas:

- Escolha “recusar” do evento “Cenário-Festa”, visto que a ideia inicial é mostrar para o usuário apenas um resultado de uma escolha;
- Escolha “sair” do menu principal, pois a intenção é que o usuário teste o jogo e sua jogabilidade e, por estar em versão inicial (de testes), ainda não habilitamos a opção;
- Opção “Pausar” durante o jogo, porque não observamos a necessidade de pausar durante a fase atual, já que é muito curta (até o momento);
- Botão “ajuda” contido no menu principal, uma vez que não criamos ainda os relatórios de ajuda do jogo.

Como será o teste:

- Foi criado um arquivo para Windows (arquivo .exe), o qual contém o jogo. Este arquivo permite que o usuário inicie o jogo e, com isso, possa jogar. Feito isto, o usuário poderá se mover utilizando as teclas direcionais do computador, pular utilizando a tecla “space” e interagir com os outros personagens (NPC's) usando o mouse para escolher a opção.
- **Em caso de sucesso:** O jogo rodará com todas as funcionalidades e ferramentas sem travamentos ou fechamento automático;
- **Em caso de falha:** O jogo poderá não rodar um cenário ou o jogo dará erro ao abrir.

Aprovação do documento:

4Life Dev Team

Turma 5 – Mônica Anastassiu

Dev Instrutor – André Luiz Braga