

Nomes: Gabriel, Luis, Raphael, Rafael, Vitor, Gustavo, Eduardo, Matheus		
Turma: 5	Projeto: USP - Medicina	
Professor(a): Monica Anastassiou		Data: 08/04/2022

Cell's Journey

Atividade - Identificar oportunidades de melhoria de eficiência do código

Melhorias identificadas no playtest

- Especificar e padronizar as instruções (colocar todos os verbos no imperativo/infinitivo);
- Especificar nas instruções como fazer o personagem pular;
- Falta de instrução (contextualização)
- Estágio inicial um pouco maior
- NPC's movendo mais rápido na plataforma
- Opção WASD (difícil o botão shift)
- Aumentar cena da boss fight e colocar plataformas
- Fumaça do cigarro serem destrutivas
- Bolinha cair mais vezes em mais lugares

Refatoração do código:

- Arquivos começando com letra maiúscula
- Variáveis começando com letra minúscula
- Todos os nomes em português
- Funções começando a primeira palavra em minúsculo e as demais em maiúsculo