WAD WEB APPLICATION DOCUMENT

Matchagas

Autores: Gabriel Shihao Chen Yin

Gustavo Ferreira de Oliveira

Henrique Lemos Freire Matias

Mike Rahmoun Mouadeb

Pedro Hagge Baptista

Rafael Alves Cabral

Vitor Zeferino Queiroz

Data de criação: 29 de abril de 2022.

Controle do Documento

Histórico de revisões

Data	Autor	Versão	Resumo da atividade		
02/05/2022	Vitor Zeferino	2.1	Entregas Sprint 1		
13/05/2022	Vitor Zeferino	2.2	Entregas atualizadas.		
13/03/2022	VILOI ZCICIIIIO	2.2	Entregas atdalizadas.		

Sumário

<u>Visão Gerai do Projeto</u>
<u>Empresa</u>
<u>O Problema</u>
<u>Objetivos</u>
<u>Objetivos gerais</u>
Objetivos específicos
<u>Descritivo da Solução</u>
<u>Partes Interessadas</u>
Análise do Problema
Análise da Indústria
Análise do cenário: Matriz SWOT
Proposta de Valor: Value Proposition Canvas
Matriz de Risco
Requisitos do Sistema
<u>Persona</u>
Histórias dos usuários (user stories)
<u>Arquitetura do Sistema</u>
Arquitetura do Sistema Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos Projeto de Banco de Dados
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos Projeto de Banco de Dados Modelo Conceitual
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos Projeto de Banco de Dados Modelo Conceitual Modelo Lógico
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos Projeto de Banco de Dados Modelo Conceitual Modelo Lógico Teste de Software

Análise de Dados

<u>Manuais</u>

<u>Manual do Usuário</u>

Manual do Administrador

Referências

<u>Apêndice</u>

1. Visão Geral do Projeto

1.1. Empresa

Breve descrição da empresa, porte, onde atua, área de mercado que atua e posicionamento no mercado.

1.2. O Problema

Descrever o problema ou a oportunidade de negócio.

1.3. Objetivos

Descrever os objetivos do projeto, objetivos gerais e objetivos específicos.

1.3.1. Objetivos gerais

1.3.2. Objetivos específicos

1.4. Descritivo da Solução

O que é

Nosso projeto é um site para a Brazilians In Tech (BIT) cujo objetivo é ajudar mulheres que tenham interesse em ingressar no mercado de trabalho da tecnologia, ou aquelas que já estão inseridas, porém querem mudar de área. Essa aplicação tem como objetivo estimular mulheres a se candidatarem a cargos de uma maneira mais inclusiva, rápida e fácil.

Quais as principais funcionalidades

A facilidade do site é gerada através da funcionalidade de "match" (comparação de dados) e da padronização dos nomes dos empregos. O site efetuará uma análise das informações das usuárias e dos requisitos de cada vaga disposta no site, dessa forma, a usuária irá obter uma porcentagem do quanto seu perfil coincide com o solicitado pela empresa. Ademais, outra funcionalidade é o fato de que a nossa aplicação possibilita o encontro de mulheres que estão no mesmo mercado de trabalho,

assim, essas se sentem menos sozinhas vendo a existência de outras mulheres com as mesmas vontades. Além disso, o nosso site traz uma funcionalidade extremamente importante para as empresas a partir do momento em que esse cria um ambiente bem melhorar para esses selecionarem os candidatos que aplicaram para a vaga.

Como usar

A sua utilização é de uma maneira simples e intuitiva. Será através da web, tanto em telefones quanto em computadores. A usuária deverá apenas ter um login e será instruída pelo site de como as suas informações devem estar dispostas para as empresas conseguirem entrar em contato.

1.5. Partes Interessadas

Descrever os principais stakeholders envolvidos no projeto e seus papéis.

2. Análise do Problema

2.1. Análise da Indústria

Principais players:

- → Linkedin(social media platform)
- → Infojobs
- → Glassdoor

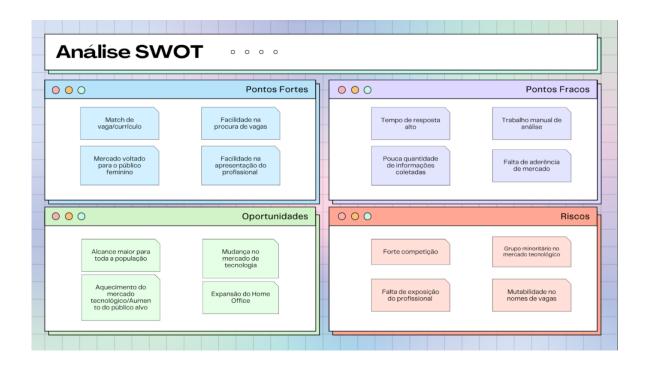
Modelo de negócio:

- → B2B & B2C
- → Gera receita com base em patrocínios
- → ONG

Tendências:

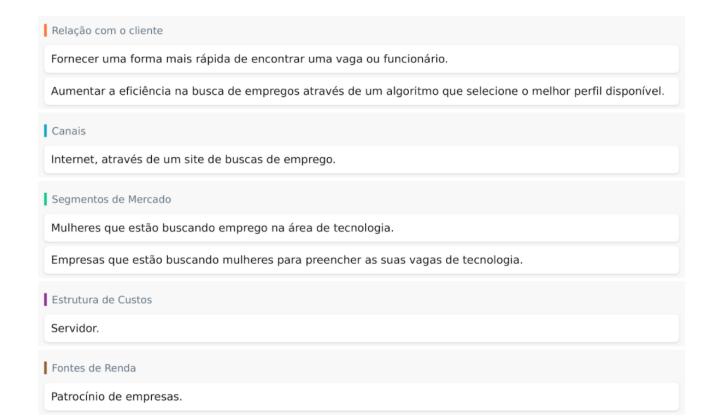
- → Padronização de vagas
- → Digitalização de currículos
- → Aumento da procura por mulheres no ramo de tecnologia.

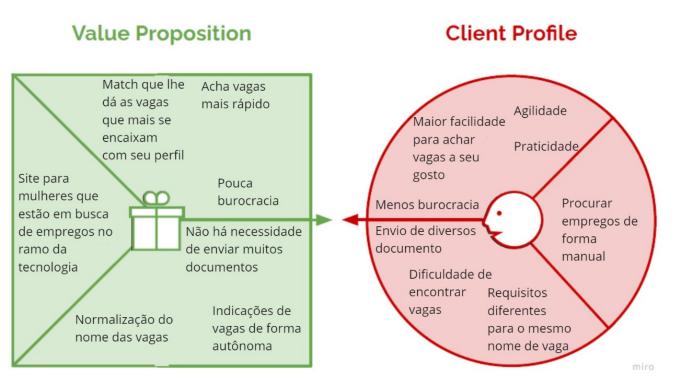
2.2. Análise do cenário: Matriz SWOT



2.3. Proposta de Valor: Value Proposition Canvas

Parceiros Chave BIT. Empresas que precisam de novos funcionários. Inteli. Atividades Chave Cadastrar vagas de emprego, pessoas e currículos. Fazer a pessoa encontrar a vaga adequada a ela. Ou a pessoa adequada a uma vaga. (MATCH DE EMPREGOS). Recurso Chave Time de desenvolvimento WEB. Computadores. Proposta de Valor Uma ferramenta online capaz de encontrar o perfil ideal para uma vaga de emprego. Com isso, buscamos tornar a busca pelo melhor candidato o mais simples e fácil possível.





2.4. Matriz de Risco

					Matriz	de Risco					
Probabi	lidade	Ameaças				Oportunidade					
Muito Alta	90										
Alta	70		Falta de exposição do profissional					Possibilidade de ampliação do acesso ao algorítimo de match			
Médio	50			Multabilidade no nome das vagas	Baixa infraestrutura	Match falho	Empresas contratando cada vez mais mulheres	Aumento no número de mulheres se formando na área de tecnologia			
Baixa	30				Falta de interesse do grupo minoritário no mercado técnologico	Perda de parceiros fornecedores de vagas		Novas vagas surgindo sem requisitos padronizados			
Muito baixo	10		Forte competição			Um usuário não conseguir nenhum match	Diminuição da concorrência	Empresas padronizem nome e requisito das vagas			Promoção de vagas exclusiva para mulhere na tecnologia
		Muito Baixo	Baixo	Médio	Alta	Muito Alta	Muito Alta	Alta	Médio	Baixo	Muito Baixo
						Imp	acto				

Requisitos do Sistema 3.

3.1. Persona



ANA JULIA DESEMPREGADA. **IOVEM ADULTA 25 ANOS**

Mini-bio

Julia ama animais e ler histórias de romance em seu tempo livre. Durante o ensino médio sentiu uma grande paixão por computadores e decidiu se grande paixao por computadores e decidiu se especializar nessa área. Com a ajuda de seu irmão que a incentiva quando alguma dificuldade surge. No tempo livre ela gosta de malhar com seus fones de ouvido no máximo. Ela tem certeza que se fizesse dieta alcançaria seus objetivos mais rápido, mas ela não consegue largar um chocolate.



Localização

São Paulo

De R\$1.501,00 a R\$3.500,00

Nível Educacional

Ana concluiu o ensino superior no curso de engenharia de computação, e já faz dois anos que está em busca de um emprego na área

Status de Relacionamento

Solteiro(a)

Dores com o problema:

Acha difícil encontrar uma vaga que combine com ela.

Carreira

Motivações com o problema:

Acha importante a inclusão de mulheres no mercado tecnológico.

Responsabilidades Profissionais

Ela deve cuidar da casa pois sua mãe não se encontra bem de saúde. Entrentato tá precisando de uma grana e quer ingressar no mercado de trabalho.

Ela quer ser uma ótima profissional na área de tecnologia e mostrar que as mulheres podem dominar esse mercado.

Desafins

Não está sendo fácil encontrar uma empresa que a auxilie e entenda como pode ser difícil a vivência de uma mulher na empresa quando o nicho é completamente controlado



FRANCISCA JULESCA PROFISSIONAL DE UX

ADULTO 36 ANOS

Mini-bio

Sempre trabalhou na área de UX, mas conviveu tanto com os programadores da empresa que aprendeu com eles e decidiu que seria seu novo ramo de serviço. Entretanto, ela está com dificuldades para encontrar um emprego pois fazer transição do mercado não é nada fácil e Francisca precisa de

Localização

Goiás

Renda Familiar De R\$3.501.00 a R\$6.500.00

Nível Educacional

Pós graduada em design

Status de Relacionamento Em um relacionamento

> As mulheres são capazes de exercerem qualquer atividade.

IBM

Tamanho da empresa

Grande porte

Responsabilidades Profissionais Em seu trabalho ela lidera a equipe de UX da

empresa, trabalhando ativamente no

Seu objetivo é buscar uma vaga que supra seus desejos para ingressar nessa nova ár de emprego.

Não está fácil encontrar uma aplicação que lhe mostre vagas que coincidem com seu perfil. Além disso, Francisca sofre com preconceitos e barreiras que impedem sua entrada por não ter uma grande experiência em sua nova carreira.



CLÁUDIA DA CRUZ

RECURSOS HUMANOS ADULTO 42 ANOS

Cláudia trabalha na vmware, uma empresa parceira da BiT e está completamente animada com a nova iniciativa de inserir mulheres no mercado de tecnologia. Por isso, está totalmente disposta a inserir as vagas da empresa na plataforma da Brazilians in Tech.

🛂 Detalhes Pessoais

Localização Paraná

Renda Familiar

De R\$3.501,00 a R\$6.500,00

Graduada em recursos humanos

Casado(a)

Carreira

vmware

Tamanho da empresa

Pequena

esponsabilidades Profission Divulgar as vagas disponíveis da empresa na plataforma da BiT.

Objetivos

Preencher as vagas, informando os requisitos e habilidades necessárias para que o profissional trabalhe de forma eficiente na empresa.

Achar pessoas competentes, com inteligência emocional e ideais compatíveis com os da empresa. Cláudía acha difícil o cadastro de vagas em algumas plataformas pois na maioria das vezes elas pedem muitas informaches que não são.

3.2. Histórias dos usuários (user stories)

- Eu, **como desempregada**, preciso cadastrar o meu currículo em sites de busca para conseguir um emprego
- Eu, como desempregada, preciso ter acesso a uma página com diversas vagas para que eu consiga um emprego de forma mais simples
- Eu, **como desempregada**, preciso saber a quais vagas o meu perfil mais se assemelha, para que então eu possa me aplicar as vagas que desejar
- Eu, como usuária em transição de carreira, preciso buscar vagas adequadas para encontrar uma nova oportunidade de emprego.
- Eu, **como usuária em transição de carreira**, preciso de uma aplicação que me detalhe de forma clara as diferentes vagas existentes na TI para que eu possa entendê-las melhor e fazer uma bela escolha
- Eu, como usuária em transição de carreira, preciso de uma grande diversidade de vagas para que eu ache a que eu mais gosto nesse novo ambiente de atuação
- Eu, **como recrutadora**, preciso cadastrar vagas da minha empresa e selecionar as melhores candidatas segundo o perfil
- Eu, como recrutadora, preciso conseguir editar as vagas já adicionadas por mim, caso algo novo surja ou um erro seja verificado
- Eu, **como recrutadora**, preciso de uma boa interface para que na hora de escolher os aplicados para a vaga, eu saiba aqueles que mais se aplicam às necessidades da vaga.
- Eu, **como recrutadora**, gostaria de uma funcionalidade que me informasse a quantidade de pessoas que se aplicaram para a vaga até o presente momento.

4. Arquitetura do Sistema

4.1. Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)

Diagrama representando hardware e software.

Mapa ou organograma com os módulos que existem no sistema.

Por exemplo, um portal principal, em seguida as áreas de acordo com perfil de acesso. Um painel administrativo para controle e gestão, por exemplo.

E tudo no servidor em nuvem, no nosso caso, Heroku.

Pode usar uma ferramenta do tipo x-mind, draw.io, etc.

4.2. Descrição dos Subsistemas

Aqui detalhar cada subsistema com suas funcionalidades, ou seja, o que tem em cada módulo. Pode usar uma ferramenta do tipo x-mind, draw.io, etc.

4.2.1. Users Stories dos subsistemas

Dentre as users stories da seção 3.2 quais correspondem a cada subsistema.

4.2.2. Requisitos de software

Dentre o total de tecnologias utilizadas na aplicação, da seção 4.4, quais correspondem a cada subsistema.

4.3. Tecnologias Utilizadas

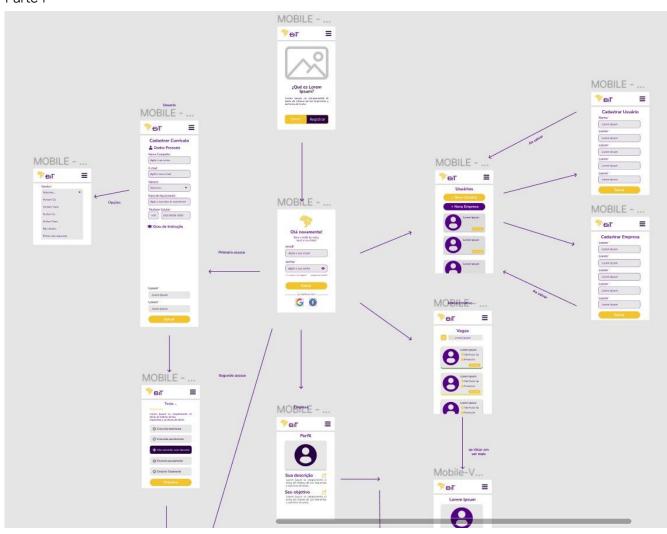
Colocar em uma tabela as tecnologias utilizadas na aplicação especificando o que é, em que é utilizada no projeto e qual a versão.

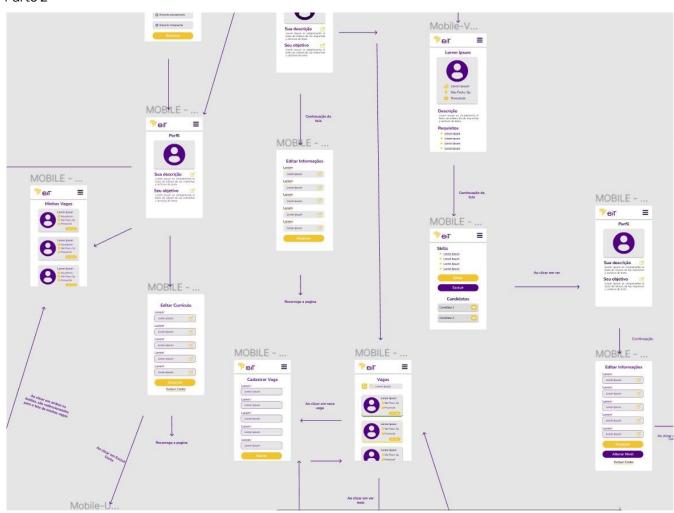
5. UX e UI Design

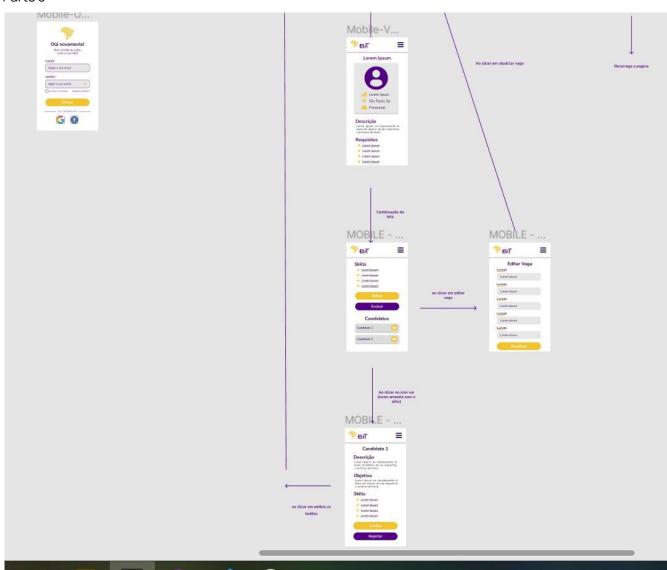
Projeto das telas do sistema.

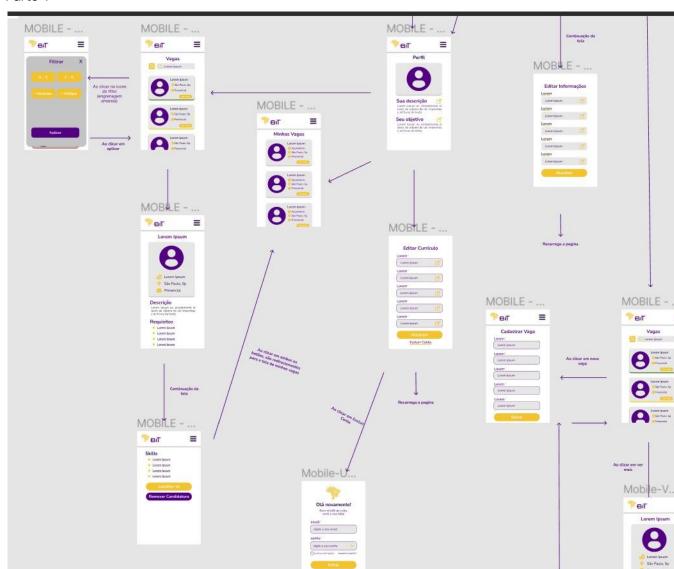
5.1. Wireframe + Storyboard

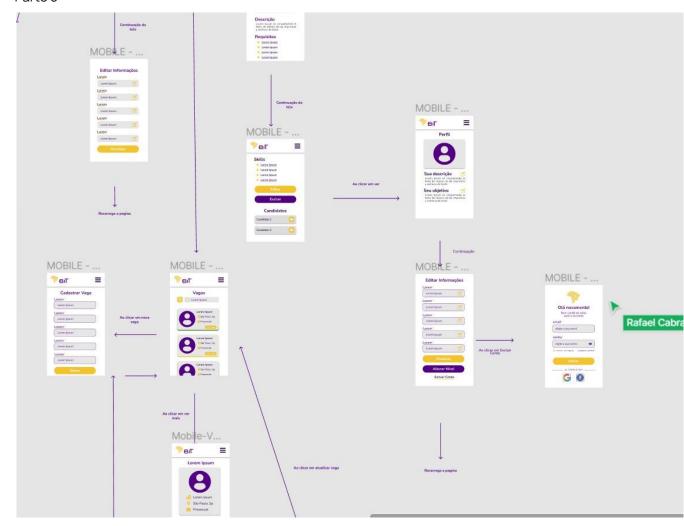
5.2.











https://bit.ly/3Eya4Js

5.3. Design de Interface - Guia de Estilos

Refere-se a design visual, cores, tipografia, imagens, logotipos, ou seja, os elementos visuais que compõem o produto.

6. Projeto de Banco de Dados

documento contendo diagrama de entidades e relacionamentos do banco de dados

6.1. Modelo Conceitual

O modelo conceitual deve garantir uma conexão com a realidade. Os 4 tipos de conexões com a realidade são:

- conceitos
- atributos
- identificações
- associações

O Modelo Entidade-Relacionamento - MER

- entidades e tipos de entidades
- atributos e tipos de atributos
- relacionamentos e tipos de relacionamentos

6.2. Modelo Lógico

7. Teste de Software

7.1. Teste Unitário

Evidências dos testes realizados usando o Jest

7.2. Teste de Usabilidade

Tabela com dados organizados dos testes realizados

8. Análise de Dados

Inserir os dashboard ou gráficos das análises dos dados de negócio, usando estatística descritiva com medidas de posição e dispersão.

9. Manuais

9.1. Manual do Usuário

Aqui identificar todos os usuários do sistema Semana 10 - Artefato: documento contendo instruções da aplicação para o usuário final

9.2. Manual do Administrador

Referências

Toda referência citada no texto deverá constar nessa seção, utilizando o padrão de normalização da ABNT). As citações devem ser confiáveis e relevantes para o trabalho. São imprescindíveis as citações dos sites de download das ferramentas utilizadas, bem como a citação de algum objeto, música, textura ou outros que não tenham sido produzidos pelo grupo, mas utilizados (mesmo no caso de licenças gratuitas, royalty free ou similares)

Apêndice

Os apêndices representam informações adicionais que não caberiam no documento exposto acima, mas que são importantes por alguma razão específica do projeto.