WAD WEB APPLICATION DOCUMENT

< NOME DO SISTEMA >

Autores: Alberto Miranda

Gabriel Torres

João Carazzato

Melissa Rojas

Mihaell Alves

Valentina Garcia

Vinicios Lugli

Data de criação: 02/05/2022

Controle do Documento

Histórico de revisões

Data	Autor	Versão	Resumo da atividade			
<xx xx="" xxxx=""></xx>	< Nome do	<número da<="" td=""><td><descrever atualizado="" foi="" nesta<="" o="" que="" td=""></descrever></td></número>	<descrever atualizado="" foi="" nesta<="" o="" que="" td=""></descrever>			
Exemplo:	responsável pela	Sprint.sequencial>	versão>			
27/04/2022	versão>	Exemplo: 1.1	Exemplo: Criação do documento			
	Exemplo: José da					
	Silva					
<02/05/2022>	< João Carazzato e	<1.0>	Adicionado e editados os elementos 1.x			
	Gabriel Torres>		do documento >			
<12/05/2022>	< Gabriel Torres>	<2.0>	<adicionado de="" do<="" estilos="" guia="" o="" td=""></adicionado>			
			projeto>			
<27/05/2022>	< Gabriel Torres >	<3.0>	< Adicionado a arquitetura, a			
			documentação pro postman e o			
			diagrama de banco de dados >			
<07/06/2022>	< Valentina Garcia >	<4.0>	< Revisão geral e pequenas			
			modificações durante todo o WAD >			

Sumário

<u>Visão Gerai do Projeto</u>
<u>Empresa</u>
<u>O Problema</u>
<u>Objetivos</u>
<u>Objetivos gerais</u>
<u>Objetivos específicos</u>
<u>Descritivo da Solução</u>
<u>Partes Interessadas</u>
Análise do Problema
Análise da Indústria
Análise do cenário: Matriz SWOT
Proposta de Valor: Value Proposition Canvas
Matriz de Risco
Requisitos do Sistema
<u>Persona</u>
Histórias dos usuários (user stories)
Arquitetura do Sistema
7 II dares cara do Glocollia
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan Tecnologias Utilizadas
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan Tecnologias Utilizadas UX e UI Design
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos Projeto de Banco de Dados
Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture) Descrição dos Subsistemas Users Stories dos subsistemas Requisitos de software Documentação via PostMan Tecnologias Utilizadas UX e UI Design Wireframe + Storyboard Design de Interface - Guia de Estilos Projeto de Banco de Dados Modelo Conceitual

Teste de Usabilidade

<u>Análise de Dados</u>

<u>Manuais</u>

Manual do Usuário

Manual do Administrador

Referências

<u>Apêndice</u>

1. Visão Geral do Projeto

1.1. Empresa

A Brazilians in Tech é uma organização que tem o objetivo de conectar e apoiar mulheres brasileiras que estejam estudando e atuando em áreas relacionadas à tecnologia. Oferecendo a primeira plataforma brasileira a reunir informações e oportunidades relevantes ao mundo da tecnologia, sendo criada para acolher e incentivar mulheres especificamente na área da tecnologia.

1.2. O Problema

O problema apresentado pela empresa, se trata da dificuldade de filtrar e conectar todas essas mulheres com as empresas e vagas de tecnologia. Por não ter um espaço automatizado e organizado, a Brazilians in Tech acaba sofrendo durante seu trabalho e possuindo diversos problemas generalizados.

1.3. Objetivos

O nosso objetivo como desenvolvedores do projeto da Brazilians in Tech, se trata de encontrar uma solução, utilizando páginas Web, para realizar essa automação do processo e facilitar o trabalho da BiT como um todo.

1.3.1. Objetivos gerais

Aplicação web com o objetivo de resolver o ambiente de trabalho confuso da BiT e automatizar o processo de conexão entre candidata e empresa.

1.3.2. Objetivos específicos

- Sistema de Match entre candidata e empresa;
- Criação da apresentação de conexões;
- Perfil com informações (soft skills, hard skills e etc);
- Registro de currículo sem perguntas desnecessárias;
- Simplicidade e Rapidez.

1.4. Descritivo da Solução

O nosso produto é uma plataforma digital que une mulheres a vagas de emprego na área de Tl. Nós acreditamos no potencial feminino de moldar o futuro do mercado tecnologia do Brasil e temos como nossa missão diminuir a gap de gênero no mercado de trabalho, tornando empresas lugares mais diversos e inclusivos.

FUNCIONALIDADES RECRUTADOR

- Capacidade de deletar, alterar ou reformatar vagas em caso de erros ou imprevistos
- Vagas podem ser adicionadas a qualquer momento
- Requisitos para vagas podem ser editados a qualquer momento

FUNCIONALIDADES CANDIDATA

- Criação de currículo e perfil para aplicar em vagas de trabalho
- Vagas de interesse podem ser salvas para aplicar depois
- Vagas podem ser filtradas pelos requisitos, salário e posição
- Recomendação de vagas para aplicar
- Teste de soft skills disponível a qualquer momento
- Pode-se dar um like no perfil de aplicantes para indicar interesse*

FUNCIONALIDADES DE ADMINISTRADOR

- Age como intermediário para comunicação candidata recrutador
- Consegue cadastrar ou excluir empresas recrutadoras
- Permite olhar o perfil de todas aplicantes
- Acesso a todos os perfis de candidatas e recrutadores
- Capacidade de remover ou desativar perfis

COMO USAR NOSSO PRODUTO

RECRUTADOR:

- 1) Fazer login em um perfil recrutador
- 2) Criar vagas de emprego

CANDIDATA:

- 1) Fazer login em um perfil de candidato
- 2) Criar perfil e currículo para aplicar para vagas
- 3) Vagas são sugeridas com base no perfil, podendo dar um like em vagas desejadas para aplicar em outro momento
- 4) A candidata aplica a vagas que deu like
- 5) O contratador entra em contato com a candidata
- 6) Se desejar a candidata continua o processo seletivo após contato do contratador

ADMINISTRADORA:

- 11) fazer login em um perfil de administrador.
- 2) fazer moderação dos perfis no site

3) fazer moderação das vagas disponíveis do site

1.5. Partes Interessadas

Brazilians In Tech, tem o papel de fazer os requisitos do projeto, o acompanhar e dar feedbacks.

2. Análise do Problema

2.1. Análise da Indústria

Principais Players:

- Mulheres que trabalham em Tech
- Empresas parceiras
- Administradoras (BIT) que cadastram empresas.

Modelos de Negócio:

- Site de cadastro de currículo destinado a mulheres na área de tecnologia. (Linkedin exclusivamente para mulheres)

Tendências:

- Uma tendência do mercado é a inclusão de mulheres na área de tecnologia.
- Processos de candidatura e seleção cada vez mais automatizados, práticos e virtuais.

2.2. Análise do cenário: Matriz SWOT

FORÇAS:

- Empresas com grande espaço no mercado tecnológico como parceiras;
- Grupo feminino já bem estruturado.
- As tecnologias utilizadas tem grande suporte;
- Plataforma com informações sintéticas no cadastramento do usuário;

FRAQUEZAS:

- A plataforma não gera receita, é sustentada por doações;
- Poucas referências específicas da área;
- Não haverá encaminhamento, só contato entre os recrutadores e candidatos;
- O grupo não possui uma base forte em recursos humanos;
- Falta de conhecimento técnico das tecnologias;

OPORTUNIDADES:

- Poucos sites de cadastramento de empregos para mulheres na área de tecnologia;
- Empresas requisitando diversidade nos seus times de tecnologia;
- A Plataforma não terá custos para inserir vagas e perfis pessoais;

AMEAÇAS:

- Concorrência mais consolidada no mercado;
- Público alvo menor;
- Baixo engajamento, devido a novidade;

2.3. Proposta de Valor: Value Proposition Canvas

PROPOSTA DE VALOR GANHOS DOS CRIADORES Site responsivo com fácil usabilidade Padronização de nomenclatura de cargos Siste de cadastro de currículo para mulheres ALIVIADORES DE DOR Mecânicas de matchs de especialidades para garantir confiança da candidata Cadastro enxuto SEGMENTO DO CLIENTE Praticidade Padronização de requisitos Mais oportunidades Empresas com valores feministas Confiança para aplicar para uma vaga TAREFAS DO CLIENTE Procurar em sites não exclusivos para mulheres, que tem vagas com nomes e requisitos não-padronizados DORES Insegurança para se candidatar a uma vaga, Exaustão devido a burocracia;

2.4. Matriz de Risco

	Ameaças				Oportunidades				
90%					Livres de custos para empresas, ao contrário da concorrência; Aumento do mercado de tecnologia (mais vagas e candidatas)		Sistema Inovador		
70%			Aumento de plataformas de curriculos concorrentes		Aumento do mercado de projetos de preenchimento de currículo				
50%		Sistema Inovador(pode ser mal aceito)							
30%			Falta de candidatas para as vagas	Falta de empresas que apoiam o projeto					
10%				Problemas pela falta de controle após o					

Requisitos do Sistema 3.

3.1. Persona



MARIA LUIZA TORRES ENGENHEIRA DA COMPUTAÇÃO

JOVEM ADULTO (19-25)

Mini-bio

Maria Luiza Torres é uma jovem adulta que acabou de se formar na faculdade de seus sonhos que está em busca de uma vaga de emprego. Maria Luiza é uma jovem muito comunicativa, empática, curiosa e organizada. Porém, seu maior defeito se trata da preguiça, além de possuir insegurança e medos de grandes decisões. No âmbito trabalhista, sua maior qualidade é proatividade, e seu maior defeito: a falta de liderança. Costuma demorar a preencher formulários de vagas de emprego, possuindo um conhecimento médio sobre o mercado de trabalho tecnológico.

🔼 Detalhes Pessoais

Localização

São Paulo

Renda Familiar

De R\$6.500 a R\$10.000,00

Nível Educacional

Cursou Ensino Superior em Engenharia da Computação na Faculdade Politécnica USP

Status de Relacionamento

Em uma relação aberta

Carreira

Empresa

Desempregada

Tamanho da Empresa

Responsabilidades **Profissionais**

Procurar uma vaga de emprego, realização de cursos online e cuidar de sua casa.

Objetivos

Estabelece metas de entrevistas diárias e seu maior objetivo é conseguir o emprego de seus sonhos.

Desafios

Preencher formulários idênticos diversas vezes em uma mesma plataforma, preencher dados desnecessários.

3.2. Histórias dos usuários (user stories)

USER STORIES DA CANDIDATA:

Eu como candidata, vou poderei na página inicial, ver vagas que possuem compatibilidade comigo.

Eu como candidata, vou poder ver outras vagas de empresas, mesmo que não tenha compatibilidade.

Eu como candidata vou poder dar like em vagas e assim guardá-las para depois tentar contato.

Eu como candidata, vou poder filtrar as minhas preferências de itens nas vagas, para que elas atendam às minhas necessidades.

Eu como candidata, vou poder editar o meu perfil, caso eu tenha algo para mudar.

Eu como candidata vou poder tirar o meu like, caso eu não tenha mais interesse na vaga.

Eu como candidata, vou poder acionar o recrutador e me candidatar para a vaga.

USER STORIES DO RECRUTADOR:

Eu como recrutador, vou poder cadastrar vagas para as candidatas verem.

Eu como recrutador, vou poder editar o meu perfil para mudanças futuras.

Eu como recrutador, vou poder ver as vagas da minha empresa.

Eu como recrutador, vou poder deletar as vagas, caso haja uma mudança futura.

Eu como recrutador, vou poder editar as vagas, caso haja uma mudança futura.

USER STORIES DO ADMINISTRADOR:

Eu como administrador, vou poder deletar as vagas, caso haja uma mudança futura.

Eu como administrador, vou poder ver todas as vagas cadastradas para fazer a quantificação.

Eu como administrador, vou poder ver todos os perfis de candidatos para fazer a quantificação.

Eu como administrador, vou poder ver todos os perfis de recrutadores para fazer a quantificação.

Eu como administrador, vou poder tirar o acionamento de perfis de candidatos para avisá-los que a situação foi resolvida.

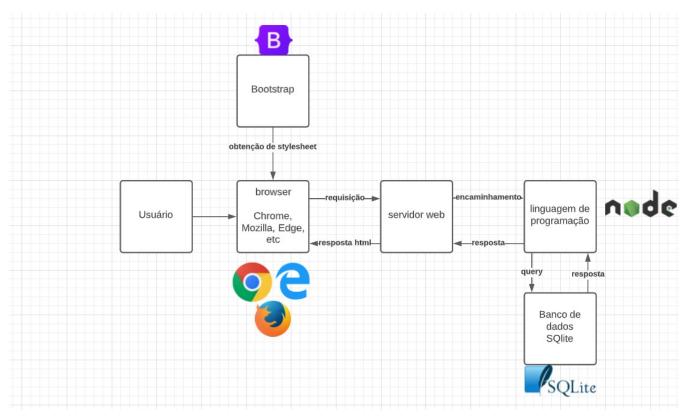
Eu como administrador, vou poder tirar o acionamento de perfis de recrutadores para avisá-los que a situação foi resolvida.

Eu como administrador, vou poder cadastrar uma empresa na plataforma, para que recrutadores da respectiva empresa criem suas vagas.

Eu como administrador, vou poder excluir empresas da plataforma, se isso convier a BIT.

4. Arquitetura do Sistema

4.1. Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)



4.2. Descrição dos Subsistemas

Aqui detalhar cada subsistema com suas funcionalidades, ou seja, o que tem em cada módulo. Pode usar uma ferramenta do tipo x-mind, draw.io, etc.

4.2.1. Users Stories dos subsistemas

Dentre as users stories da seção 3.2 quais correspondem a cada subsistema.

4.2.2. Requisitos de software

Dentre o total de tecnologias utilizadas na aplicação, da seção 4.4, quais correspondem a cada subsistema.

4.2.3. Documentação via postman

https://documenter.getpostman.com/view/13084425/Uz5AtKSy

4.3. Tecnologias Utilizadas

Colocar em uma tabela as tecnologias utilizadas na aplicação especificando o que é, em que é utilizada no projeto e qual a versão

5. UX e UI Design

Projeto das telas do sistema.

5.1. Wireframe + Storyboard

Link miro editável com descrição:

https://miro.com/app/board/uXjVO5bA0Ek=/?share_link_id=552661600689

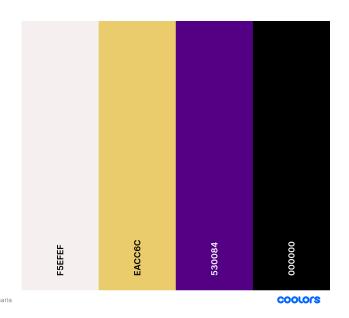
Link de registro da imagem: https://i.imgur.com/VoqRB6e.jpeg

5.2. Design de Interface - Guia de Estilos

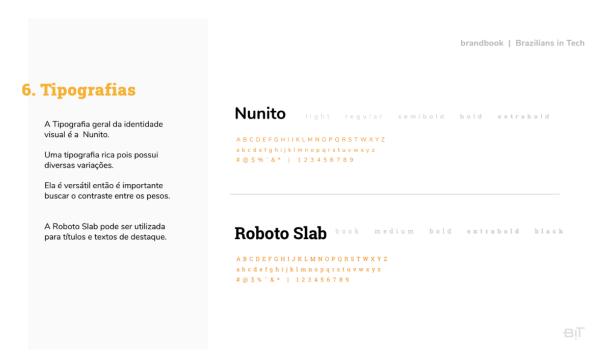
Refere-se a design visual, cores, tipografia, imagens, logotipos, ou seja, os elementos visuais que compõem o produto

Cores:

- Escolhemos a cor #F5EFEF como principal (60%), por ser neutra, porém não tão agressiva quanto totalmente branco.
- A cor #530084 (30%) foi escolhida como secundária por já existir na paleta de cores da própria empresa.
- A cor #EACC6C ficou como destaque (10%). Escolhemos ela por além de ser bonita, também era uma cor da paleta principal do Brandbook.



Tipografia: Escolhemos a fonte "Nunito" como a principal e a "Roboto Slab" como destaque. Ambas estão no Brandbook da ONG e, em algumas partes do projeto são colocadas em negrito para mostrar a importância do conteúdo marcado.



Imagens: Até o momento, nosso site não contém imagens

Logotipo: Logotipo da Brazilians In Tech amarela com o "BIT" roxo.

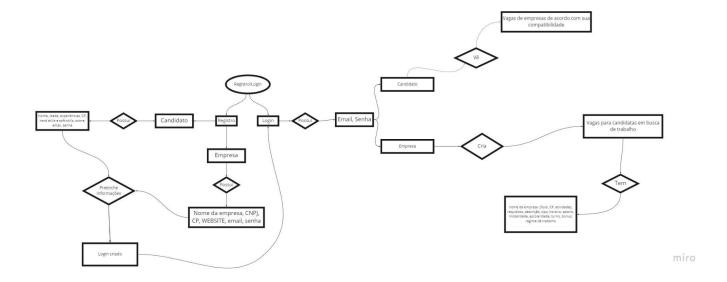
Componentes de UI/UX: Ícones de usabilidade (Bootstrap e FontAwesome). São exemplos:



6. Projeto de Banco de Dados

documento contendo diagrama de entidades e relacionamentos do banco de dados

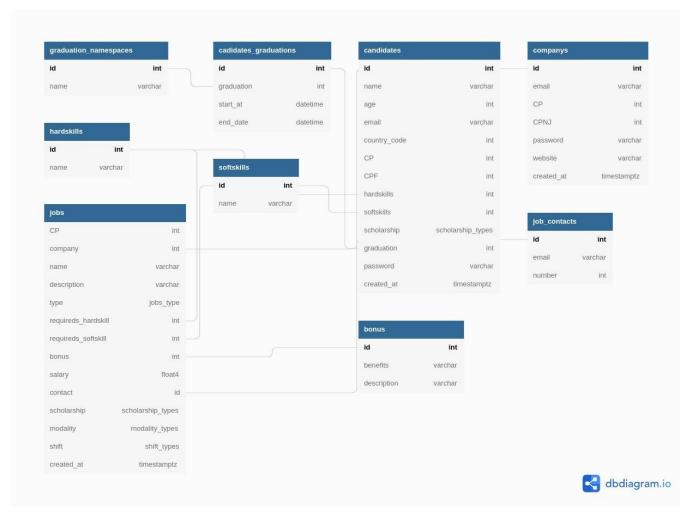
6.1. Modelo Conceitual



link do miro: https://miro.com/app/board/uXjVOxFYCA0=/

O modelo conceitual deve garantir uma conexão com a realidade. Os 4 tipos de conexões com a realidade são: conceitos atributos identificações associações O Modelo Entidade-Relacionamento - MER entidades e tipos de entidades atributos e tipos de atributos relacionamentos e tipos de relacionamentos

6.2. Modelo Lógico



7. Teste de Software

7.1. Teste Unitário

Evidências dos testes realizados usando o Jest

7.2. Teste de Usabilidade

Tabela com dados organizados dos testes realizados

8. Análise de Dados

Inserir os dashboard ou gráficos das análises dos dados de negócio, usando estatística descritiva com medidas de posição e dispersão.

9. Manuais

9.1. Manual do Usuário

Aqui identificar todos os usuários do sistema Semana 10 - Artefato: documento contendo instruções da aplicação para o usuário final

9.2. Manual do Administrador

Referências

Toda referência citada no texto deverá constar nessa seção, utilizando o padrão de normalização da ABNT). As citações devem ser confiáveis e relevantes para o trabalho. São imprescindíveis as citações dos sites de download das ferramentas utilizadas, bem como a citação de algum objeto, música, textura ou outros que não tenham sido produzidos pelo grupo, mas utilizados (mesmo no caso de licenças gratuitas, royalty free ou similares)

Apêndice

Os apêndices representam informações adicionais que não caberiam no documento exposto acima, mas que são importantes por alguma razão específica do projeto.