

# WAD

## WEB APPLICATION DOCUMENT

Re:Matter

**Autores:** Filipi Kikuchi, Gabriel Nascimento, João Pedro Alcaraz, Marcelo Feitoza, Mateus  
Neves, Patrick Victorino

**Data de criação:** 02/05/2022

## Controle do Documento

### Histórico de revisões

Data	Autor	Versão	Resumo da atividade
< xx/xx/xxxx > Exemplo: 27/04/2022	< Nome do responsável pela versão > Exemplo: José da Silva	< número da Sprint.sequencial > Exemplo: 1.1	< descrever o que foi atualizado nesta versão > Exemplo: Criação do documento
20/06/2022	Equipe Re:Matter	Versão 5.1	Atualização dos tópicos

---

## Sumário

### [Visão Geral do Projeto](#)

[Empresa](#)

[O Problema](#)

[Objetivos](#)

[Objetivos gerais](#)

[Objetivos específicos](#)

[Descritivo da Solução](#)

[Partes Interessadas](#)

### [Análise do Problema](#)

[Análise da Indústria](#)

[Análise do cenário: Matriz SWOT](#)

[Proposta de Valor: Value Proposition Canvas](#)

[Matriz de Risco](#)

### [Requisitos do Sistema](#)

[Persona](#)

[Histórias dos usuários \(user stories\)](#)

### [Arquitetura do Sistema](#)

[Módulos do Sistema e Visão Geral \(Big Picture\)](#)

[Descrição dos Subsistemas](#)

[Users Stories dos subsistemas](#)

[Requisitos de software](#)

[Tecnologias Utilizadas](#)

### [UX e UI Design](#)

[Wireframe + Storyboard](#)

[Design de Interface - Guia de Estilos](#)

### [Projeto de Banco de Dados](#)

[Modelo Conceitual](#)

[Modelo Lógico](#)

### [Teste de Software](#)

[Teste Unitário](#)

[Teste de Usabilidade](#)

### [Análise de Dados](#)

## [Manuais](#)

[Manual do Usuário](#)

[Manual do Administrador](#)

## [Referências](#)

## [Apêndice](#)

# **1. Visão Geral do Projeto**

## **1.1. Empresa**

O projeto Revirar é uma ONG que ajuda pessoas em situação de rua. O projeto tem como objetivo auxiliar estas pessoas para que elas consigam sair dessa situação, doando alimentos e roupas e organizando eventos para que os necessitados consigam uma condição melhor.

## **1.2. O Problema**

A empresa que está recebendo o produto não tem um site e precisa de um, querem atrair mais doadores e voluntários, além de divulgar o projeto para terem reconhecimento. Além disso, os administradores precisam de uma forma de organizar as fichas dos apoiados, e das doações.

## **1.3. Objetivos**

Os principais objetivos do projeto são solucionar o problema de organização das fichas dos atendidos, criar um mapa que indique a localização das pessoas em situação de rua e criar uma planilha para fazer o controle diário de presença na ONG. Outro objetivo é a criação de um site para descrever o projeto e mostrar como as pessoas podem ajudar.

### **1.3.1. Objetivos gerais**

- O projeto visa auxiliar pessoas em situação de rua com oficinas, atividades, oferta de refeições, banhos, roupas, etc.
- Encaminhar os auxiliados para programas públicos.

### **1.3.2. Objetivos específicos**

- Aumentar a visibilidade e confiabilidade da instituição
- Auxiliar no gerenciamento das atividades internas da instituição

## **1.4. Descritivo da Solução**

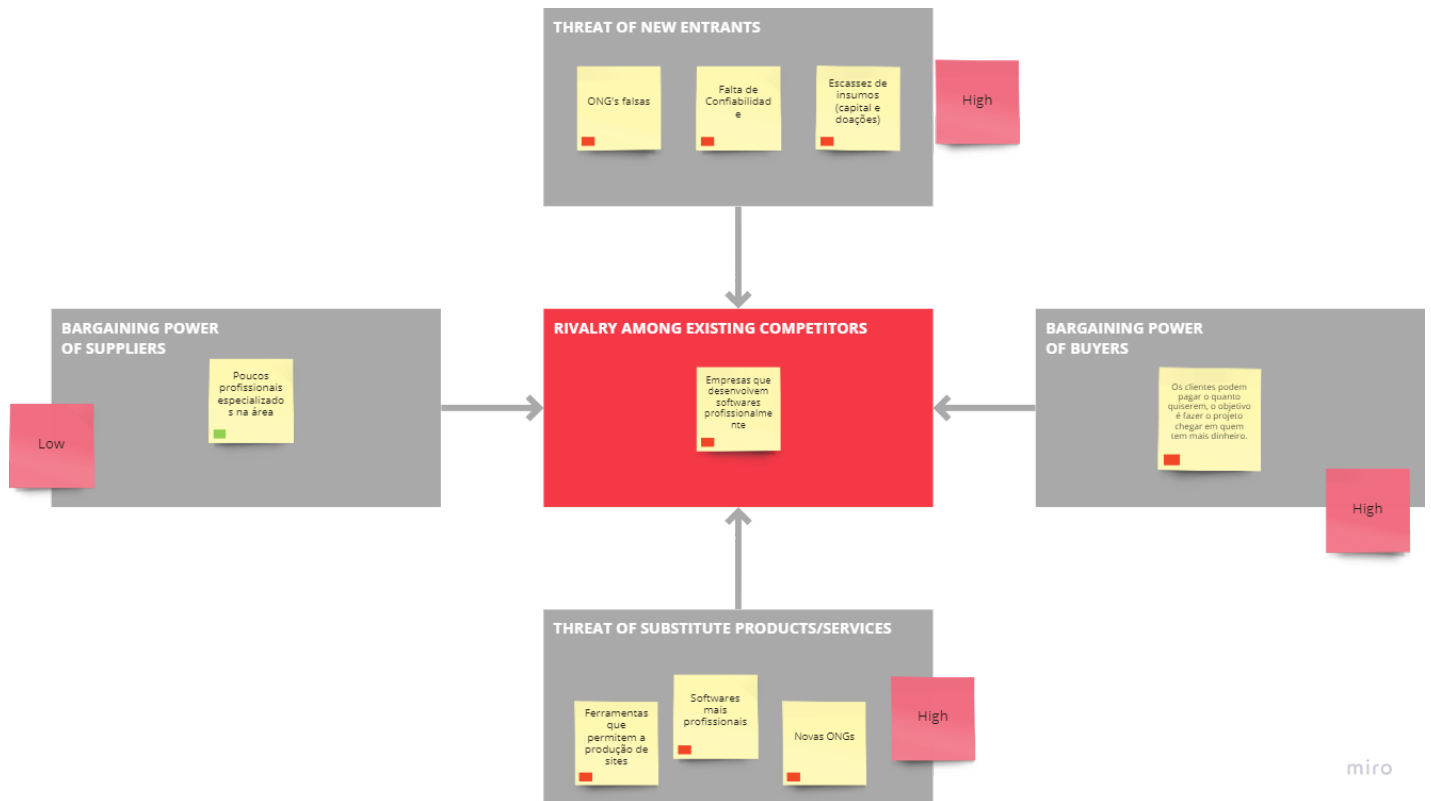
A solução é uma aplicação web que será usada por voluntários, doadores, e administradores. Terá muitas funcionalidades para todos usuários. Como lugar para fazer doações, participar de eventos, se voluntariar, e também fazer fichas para os beneficiados do projeto. Será um site simples e intuitivo, onde o usuário pode acessar as diferentes abas, para acessar as diferentes funcionalidades oferecidas no site.

## **1.5. Partes Interessadas**

Os principais interessados na projeção e elaboração do produto são: Inteli, responsável por atribuir o projeto aos grupos; Projeto Revirar, que se beneficia diretamente; e a equipe re:matter, que agrega experiência e conhecimento para projetos futuros.

## 2. Análise do Problema

### 2.1. Análise da Indústria



### 2.2. Análise do cenário: Matriz SWOT

## Helpful

### Strengths

What do you do well? What unique resources do you have?  
What do others compliment or praise?

★

Um pouco de  
experiência  
com  
programação

Motivação  
pra ajudar as  
pessoas

Apoio da  
fraternidade  
irmã Amélia

## Harmful

### Weaknesses

Where is there room for improvement? What resources do you lack?  
What critiques do you receive?

Falta de  
recursos

Pouco  
conhecimento  
com  
aplicações web

Poucas  
pessoas  
dispostas a  
ajudar

A ong não  
tem time  
de  
tecnologia

Baixa  
popularidade

### Opportunities

What opportunities do you have? What trends can you take advantage of?  
How can your strengths be used?

Pessoas que  
tinham uma visão  
errada sobre o  
projeto, mas que  
acabam apoiando  
após conhece-lo

Divulgar pra  
mais pessoas

Pessoas que  
receberam auxílio e  
conseguiram sair da  
situação de rua  
podem oferecer  
ajuda para o projeto  
no futuro

Pessoas  
interessadas  
em ajudar o  
projeto

### Threats

What potential threats do you face? What changes in your industry are troublesome?  
What threats do your weaknesses expose?

Pessoas que  
são contra o  
projeto(alguns  
vizinhos do  
bairro)

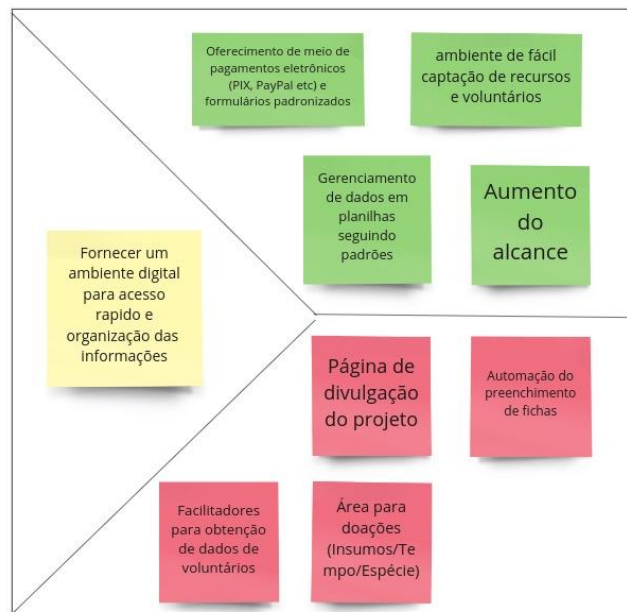
Eventuais  
crises  
econômicas

Eventuais  
violências com  
as pessoas em  
situação de  
rua

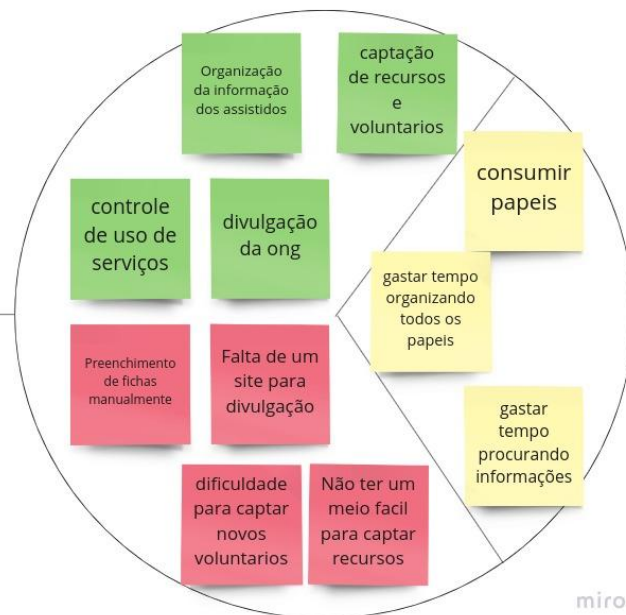
## 2.3. Proposta de Valor: Value Proposition Canvas



## Value Proposition



## Customer Profile



## 2.4. Matriz de Risco

Probabilidade	Impacto	Desprezível	Menor	Moderado	Maior	Extrema
Quase certo		Poucas pessoas para serem ajudadas no início				
Provável						
Possível				poucas doações	Falta de recurso monetário	
Improvável				falta de voluntários	Pessoas contra o projeto	
Raro		assistentes sociais				Não haver pessoas em situação de rua para receberem ajuda

### 3. Requisitos do Sistema

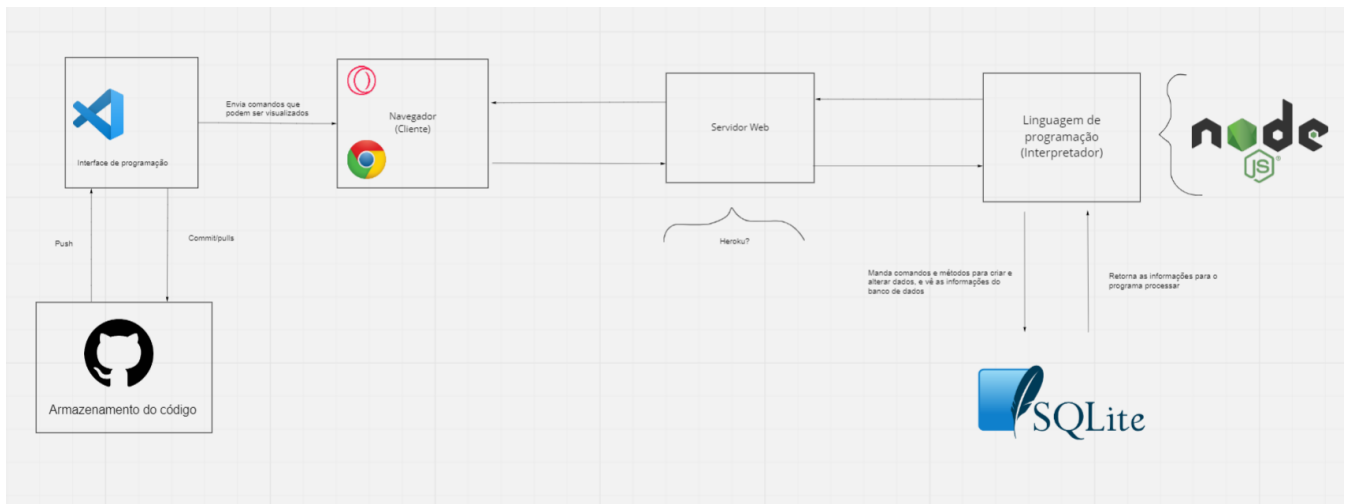
#### 3.1. Persona

<https://docs.google.com/document/d/1T4dhLeIZM2WsvZMWprzX9XYLxanuk4m32ztxXdHH0F8/edit>

#### 3.2. Histórias dos usuários (user stories)

User Stories
Como usuário, eu gostaria de saber mais sobre o projeto para entender do que se trata
Como usuário, eu gostaria de visualizar fotos do projeto para ter noção das ações feitas
Como usuário, eu gostaria de poder contribuir com o projeto através de doações (Tempo/Espécie/Insumos)
Como administrador, eu gostaria de criar e atualizar formulários para manter a organização da ONG
Como administrador, eu gostaria de gerenciar um mapa com a localização das pessoas em situação de rua
Como doador, eu gostaria de saber como meu dinheiro foi usado no projeto.
Como doador, eu quero acompanhar o que é feito no projeto, para que eu possa contribuir de maneira eficiente.
Como administrador, eu gostaria de poder gerenciar os recursos disponíveis, a fim de manter a organização eficiente
Como administrador, eu gostaria de adicionar o depoimento dos auxiliados para elevar a credibilidade do projeto (?)
Como administrador, eu gostaria de poder fazer login como administrador, para ter acesso ao gerenciamento interno do projeto
Como possível voluntário, vou preencher a ficha de inscrição
Eu como usuário, gostaria de ter a opção de PIX copia e cola, para realizar as doações

## 4. Arquitetura do Sistema



### 4.1. Módulos do Sistema e Visão Geral (Big Picture)

Diagrama representando hardware e software.

Mapa ou organograma com os módulos que existem no sistema.

Por exemplo, um portal principal, em seguida as áreas de acordo com perfil de acesso. Um painel administrativo para controle e gestão, por exemplo.

E tudo no servidor em nuvem, no nosso caso, Heroku.

Pode usar uma ferramenta do tipo x-mind, draw.io, etc.

### 4.2. Descrição dos Subsistemas

A aplicação possui 2 módulos principais, que por sua vez, dividem-se em submódulos.

O primeiro módulo corresponde às páginas visíveis ao usuário, que possuem os submódulos de navegação entre elas, as informações de contato com a ONG, informações para realização de doações de insumos, monetárias e o formulário de voluntariado.

O segundo módulo diz respeito à Área Restrita, que é reservada apenas aos administradores. Este módulo contém 5 submódulos, sendo eles responsáveis pela gerência dos dados e informações da ONG.

O primeiro submódulo é a adição de novas fichas de abordagem ao banco de dados, que ocorre por meio da submissão de uma ficha que deve ser preenchida por um administrador e/ou voluntário durante as abordagens.

O segundo submódulo é responsável por mostrar ao administrador as fichas já existentes. É possível buscar fichas específicas através das barras de pesquisa que servem como filtros, além de editar e deletar informações.

O terceiro submódulo disponibiliza as atividades realizadas pelos assistidos. Dentro deste ambiente, é possível gerenciar atividades e buscá-las individualmente com ajuda de filtros.

O quarto submódulo é representado pela área de gerenciamento de doações, tanto financeiras e de insumos quanto de potenciais voluntários. Informações, que podem ser excluídas ou atualizadas, serão geridas pelos administradores.

O quinto submódulo é referente ao mapa e a localização de um ou mais indivíduos e suas possíveis áreas de circulação durante o dia. Da mesma forma das demais informações, podem ser atualizadas e deletadas pelos administradores.

#### **4.2.1. Users Stories dos subsistemas**

As user stories podem ser subdivididas entre os dois módulos principais e, a partir dessas, subdivididas novamente entre os subsistemas menores. Dessa forma:

Módulo Usuário:

Como usuário, eu gostaria de saber mais sobre o projeto para entender do que se trata
Como usuário, eu gostaria de visualizar fotos do projeto para ter noção das ações feitas
Como usuário, eu gostaria de poder contribuir com o projeto através de doações (Tempo/Espécie/Insumos)
Como doador, eu gostaria de saber como meu dinheiro foi usado no projeto.
Como doador, eu quero acompanhar o que é feito no projeto, para que eu possa contribuir de maneira eficiente.
Como possível voluntário, vou preencher a ficha de inscrição
Eu como usuário, gostaria de ter a opção de PIX copia e cola, para realizar as doações

Módulo Administrador:

Como administrador, eu gostaria de criar e atualizar formulários para manter a organização da ONG
Como administrador, eu gostaria de gerenciar um mapa com a localização das pessoas em situação de rua
Como administrador, eu gostaria de poder gerenciar os recursos disponíveis, a fim de manter a organização eficiente
Como administrador, eu gostaria de adicionar o depoimento dos auxiliados para elevar a credibilidade do projeto
Como administrador, eu gostaria de poder fazer login como administrador, para ter acesso ao gerenciamento interno do projeto

#### **4.2.2. Requisitos de software**

Dentre o total de tecnologias utilizadas na aplicação, da seção 4.4, quais correspondem a cada subsistema.

### 4.3. Tecnologias Utilizadas

HTML
CSS
JavaScript
Node.js
Express
Postman
SQLite
Github
Figma
Leaflet
Cartodb
Bootstrap

## **5. UX e UI Design**

### **5.1. Wireframe + Storyboard**

Wireframe:

<https://www.figma.com/file/x9ttuqTrOWJCGuhEIDI0VB/Design-re%3Amatter?node-id=0%3A1>

Storyboard:

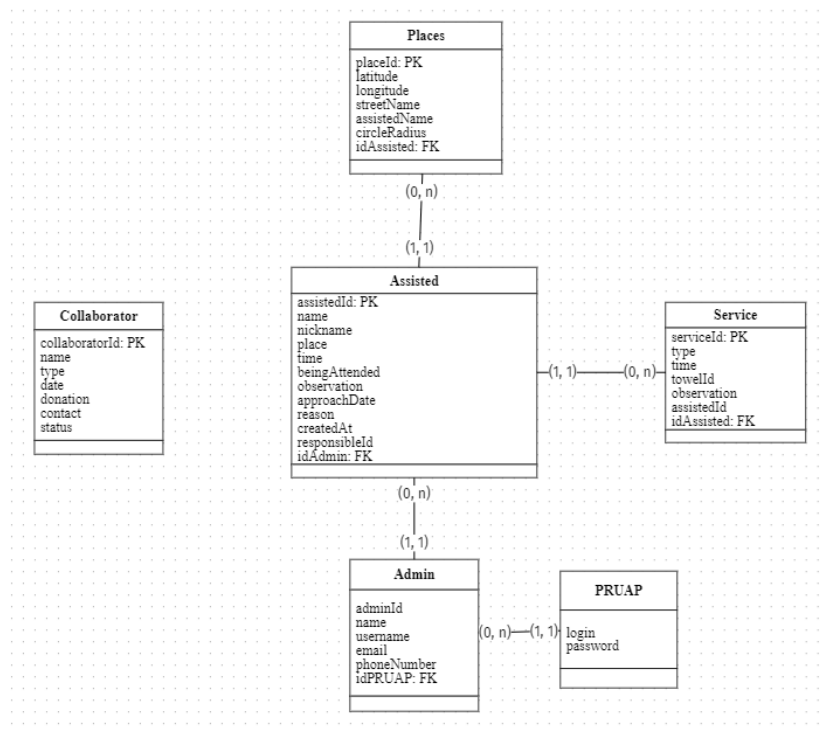
<https://miro.com/app/board/uXjVO5nxk-s=/>

### **5.2. Design de Interface - Guia de Estilos**

Style Guide:

<https://www.figma.com/file/x9ttuqTrOWJCGuhEIDI0VB/?node-id=319%3A94>

[https://app.brmodeloweb.com/#!/logic/%7B\"modelid\":\"6290c913a93e543fdcddd6b8\",\"conversionId\":\"\"%7D](https://app.brmodeloweb.com/#!/logic/%7B\)





## 7. Teste de Software

Os testes de software foram redigidos e testados por todos os membros do grupo. O resultado se encontra no link a seguir: [📄 Testes de funcionalidade](#)

### 7.1. Teste Unitário

Testes utilizando o Jest não foram realizados.

### 7.2. Teste de Usabilidade

Tabela com dados organizados dos testes realizados:

[📄 Tabulação testes de usabilidade](#)

## 8. **Análise de Dados**


Inserir os dashboard ou gráficos das análises dos dados de negócio, usando estatística descritiva com medidas de posição e dispersão.

Não aplicável

## **9. Manuais**

### **9.1. Manual do Usuário**

O manual do usuário foi redigido pelos membros do grupo, constando as funcionalidades e comportamentos esperados da aplicação pelo lado do cliente. Segue no link a seguir:

 [manual do usuário](#)

### **9.2. Manual do Administrador**

## **Referências**

- MAC Studio - Apple. [S. l.], 2022. Disponível em: <https://www.apple.com/br/mac-studio/>. Acesso em: 20 jun. 2022.
- ELETRIC Cars, Solar & Clean Energy | Tesla. [S. l.], ca. 2021. Disponível em: <https://www.tesla.com>. Acesso em: 20 jun. 2022.

## Apêndice

Foram utilizadas diversas ferramentas na elaboração do protótipo, sendo algumas delas referenciadas abaixo:

- AGAFONKIN, Volodymyr. Leaflet: an open-source JavaScript library for mobile-friendly interactive maps. Leaflet 1.8.0. [S. l.], 2010. Disponível em: <https://leafletjs.com>. Acesso em: 20 jun. 2022.
- HIPPI, D. Richard; KENNEDY, Dan; MISTACHKIN, Joe. SQLite. Version 3.38.5. [S. l.]: SQLite Consortium, 9 maio 2000. Disponível em: <https://www.sqlite.org/index.html>. Acesso em: 20 jun. 2022.
- BOOTSTRAP. V5.2.0-beta1. [S. l.], 2011. Disponível em: <https://getbootstrap.com>. Acesso em: 20 jun. 2022.