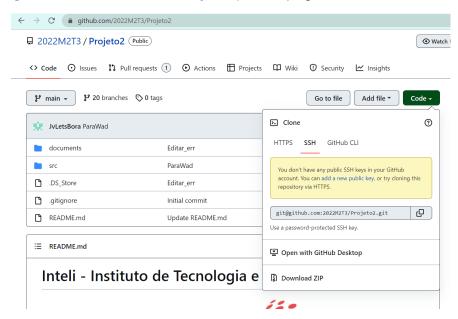
# Manual de Manutenção do Código

Yamaha Planejamento de Capacidade

# Instalação do repositório

Ao entrar no link do projeto (https://github.com/2022M2T3/Projeto2), há a página de

arquivos. Ao clicar em cima de **code**, instale o projeto clicando em **Download ZIP**. Depois de instalado, é só descompactar a página, para descompactá-la clique com o botão direito do mouse em cima da pasta e escolha a opção **extrair tudo**.



# Pastas do código



Dentro do repositório do nosso projeto estão duas páginas uma com todos os documentos da solução, WAD, Manual do Usuário e manual do administrador, já dentro da página **src** se encontram todas as nossas páginas executáveis do projeto.

Elas então divididas pela pasta **frontend**. Dentro do **frontend** estão todas as pastas que interferem na interface, como imagens, fontes e o próprio código, e tudo que está fora do frontend faz parte do back-end, o "dbteste.db" é o nosso banco de dados e "index.js" tem as nossas rotas, faz a conexão entre o código e o banco de dados.



#### Front-end:

**Header (cabeçalho)**: Parte estática que fica no começo das páginas, está presente em todas as abas(exceto login) e contém a barra de pesquisas.

**Menu**: Local principal para a alteração de profissionais e projetos. A aba fica no canto direito das páginas, presente na maioria das páginas, usado para passar da aba geral para a visualização dos funcionários, por exemplo.

Calendário dinâmico: Fica dentro da aba geral, na parte inferior, ele mostra a duração do projeto e consegue fornecer uma visão mais detalhada da

quantidade de projetos e a duração dele(ele age em conjunto com uma função do gráfico)

**Modais:** Os modais são as telas pequenas que sobrepõe as páginas, todos modais foram feitos com o "Bootstrap" e funcionam de maneira similar, "modal-header" mostra a divisão superior do modal, "modal-body" representa a parte onde o conteúdo em si está.

```
kdiv class="modal fade" id="modalgraphs" role="dialog">
    <div class="modal-dialog">
        <div class="modal-content">
        <div class="modal-header">
       <button type="button" class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
       </div>
        <div class="modal-body">
           <button class="hand_hover" type="submit" data-dismiss="modal">Alocar</button>
            <div id="alocacao">
                <label for="alocacaos">Alocar: </label>
                <select name="alocacaos" id="alocacaos">
                </select>
                <div id="nfuncionarios">
                   <label for="nfunciona">Horas Totais a Alocar: </label>
                    <input type="number" placeholder="Por Funcionario" name="nfunciona">
                </div>
            </div>
```

"Modal-footer" representa a parte inferior do modal

#### Back-end:

## Rotas:

**Método POST**: utilizado para adicionar os funcionários na tabela do banco de dados

**Método GET**: Utilizado para pegar as informações fornecidas pelo banco de dados.

```
// Retorna todos registros
app.get('/profissionais', (req, res) => {
    res.statusCode = 200;
    res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*'); // Isso é importante para evitar o erro de CORS

    var db = new sqlite3.Database(DBPATH); // Abre o ban co
    var sql = 'SELECT * FROM PROFISSIONAIS ORDER BY idFunc';
    db.all(sql, [], (err, rows) => {
        if (err) {
            throw err;
        }
        res.json(rows)
    );
    db.close(); // Fecha o banco
});
```

**Método PATCH:** Utilizado para editar um funcionário que já está presente dentro do banco de dados.

```
// Atualiza um registro
app.patch('/profissionais/atualizar', urlencodedParser, (req, res) => {
    res.statusCode = 200;
    res.setHeader('Access-Control-Allow-Origin', '*'); // Isso é importante para evitar o erros

sql = `UPDATE PROFISSIONAIS SET nome = '${req.body.nome}', area = '${req.body.area}', tipo = '${req.body.tipo}', estado = '${req.body.estado}'
WHERE idFunc = ${req.body.idFunc}';
var db = new sqlite3.Database(DBPATH); // Abre o banco
db.run(sql, [], err => {
    if (err) {
        throw err;
    }
    res.end();
});
db.close(); // Fecha o banco
});
```

Os métodos utilizados para os projetos e para a alocação são semelhantes àqueles mostrados acima, mudando apenas as informações do banco de dados

# Ajax:

Método POST usado para adicionar o projeto direto do front-end para o banco de dados:

```
function enviaProjeto(){
    const nomeProj = document.getElementById("nomeProj").value
    const unidadeProj = document.getElementById("unidadeProj").value
    const diaInicioProj = document.getElementById("diaInicioProj").value
const mesInicioProj = document.getElementById("mesInicioProj").value
    const anoInicioProj = document.getElementById("anoInicioProj").value
    const mesFimProj = document.getElementById("mesFimProj").value
const anoFimProj = document.getElementById("anoFimProj").value
    const areaProj = document.getElementById("areaProj").value
    url = "/projetos/adicionar"
    $.ajax({
         type: "POST",
url: url,
         contentType: "application/json; charset=utf-8",
         dataType: "json",
         data: JSON.stringify(
                    "nome": nomeProj,
                   "area": areaProj,
                   "mesInicio": mesInicioProj,
                   "anoInicio": anoInicioProj,
                   "mesFim": mesFimProj,
                   "anoFim": anoFimProj,
"unidade": unidadeProj
```

Método PATCH para editar um funcionário previamente adicionado no banco de dados diretamente pelo front-end:

#### Função para permitir a edição do projeto

```
// Edita os projetos
function editar(idp,"nicio,fim,anol,anof){
let idNT = code(idp,"NE")
let idNT = cide(idp,"NE")
let idnT = code(idp,"NE")
let idnT = code(idp,"NE")
let idnT = code(idp, Net idnT = cide(idp,"Net idnT =
```

## Método PATCH de projetos:

## Método DELETE de projetos:

#### Gráficos:

Função necessária para que a geração de gráficos seja feita utilizando o banco de dados.

```
function generateGraphics(){
    let requestGraph = new XMLHttpRequest();
    /* informações que serão coletadas do banco de dados para gerar o gráfico*/

    requestGraph.onload = function(){
        let dados = JSON.parse(this.response)
        let tamanhoDados = dados.length
        let arrayHoras = []
        let arrayNomes = []
        for(let i = 0; i < tamanhoDados; i++){
            arrayHoras.push(dados[i].somaHoras)
            arrayNomes.push(dados[i].nome)
        }
        graficos(arrayNomes, arrayHoras);
}

/*rota que o gráfico será exibidp*/</pre>
```

#### Função responsável pelas cores do gráfico:

Explicado nos comentários do código:

```
function generateLines(){ // Essa Função é chamada no momento do carregamento da tag body na aba visão geral, relacionando a duração com o tamanho
do grafico
let requestLines = new XMLHttpRequest();
requestLines = new XMLHttpRequest();
requestLines = NoN.parse(this.responseText) // Essa linha representa a devolutiva da consulta ao banco de dados amarzenada em um array com
varios dicionários.
let tamanhoDados = dados.length
let anos = [] // Guarda os anos dos projetos. Ela é passada como argumento na funsao criarCalendario()
for(let i = 0; i < tamanhoDados; i++){
    anos.push(dados[i].anoFim)
    criarProjeto(dados[i].nome, dados[i].anoInicio, dados[i].anoFim, eval("meses."+dados[i].mesInicio), eval("meses."+dados[i].mesFim),i)
}
var novaArr = anos.filter(function(este, i) {
    return anos.indexOf(este) === i;
});
for (let i = 1; i < novaArr.length; i++) {
    criarCalendario(novaArr[i],i)

}
/*rota que será exibida*/
url = "/projetos/timeline"
requestLines.open("GET", url, true);
requestLines.send();
}</pre>
```

# Criação do calendário

Cria um novo item no calendário, faz com que a duração do projeto respeite os seus respectivos meses no gráfico e envia pro banco de dados.

```
function criarCalendario(fim,anos){
    var largura = window.screen.height
    var largurajuste = largura = (largurajuste).15)
    var largurajuste = largura = (largurajuste).15)
    var percentual = 1/largurajuste
    let y = (50/(anos+1*(percentual+100)))
    window.document.getElementById("add").inmerHTML += "<div class=\"step-c\">"+"|----"+String(fim)+"---->"+"</div>disclis-ch3> jan </h3>disclis-ch3> mar </h3>disclis-ch3> mar </h3>disclis-ch3> mar </h3>disclis-ch3> mar </h3>disclis-ch3> dex disclis-ch3> dex disclis-
```

Função do calendário responsável pelas barras do calendário descreve a duração dos projetos e mostra quando o período é superior a um ano.

```
function criarProjeto(nomedb, anoIniciodb, anoFimdb, mesIniciodb, mesFinaldb,i){
    var largura = window.screen.height
    var larguraAjuste = largura - (largura*0.15)
   var nP = nomedb; // np = Nome do projeto
   var anoInicio = parseInt(anoIniciodb);
   var anoFim = parseInt(anoFimdb);
   var anoRes = (anoFim - anoInicio);
    var mesInicio = parseInt(mesIniciodb)
   var mesFinal = parseInt(mesFinaldb)
   var tamanho = ((mesFinal - mesInicio)+1)
   var percentual = 1/larguraAjuste
   console.log("Projeto: "+nP+ " - "+n)
    console.log("AnoResto: "+anoRes)
    if( anoRes == 0 ){
        tamanho = ((percentual+7)*tamanho)
        console.log("ELSE AQUI ESTOU")
        tamanho = (anoRes*((percentual+7)*11) + ((percentual+7)*tamanho))
    mesInicio+=1
    console.log("Antes: "+mesInicio)
   mesInicio = ((percentual+7)*(mesInicio-1))
   console.log("Depois: "+mesInicio)
    document.getElementById("c-todos").innerHTML += "<div>"+nP+"</div>";
    console.log("Tamanho:"+tamanho)
    if(tamanho>80){
       if(btnAtivado == false){
            gerarBtn()
            btnAtivado = true
        tamanho = tamanho + (percentual+19) * anoRes
       $("#c-todos > li:nth-child("+n+")").css("width",(tamanho)+"%");
$("#c-todos > li:nth-child("+n+")").css("margin-left",parseInt(mesInicio)+"%")
    }else{ $("#c-todos > li:nth-child("+n+")").css("width",(tamanho)+"%");
    $("#c-todos > li:nth-child("+n+")").css("margin-left",parseInt(mesInicio)+"%")}
```