

# **Manual de Instruções**

**Lion Devs**  
**Beacon English School**

## Controle do Documento

### Histórico de revisões

Data	Autor	Versão	Resumo da atividade
< xx/xx/x xxx >	< nome >	< número da sprint.númer o sequencial > Exemplo: 2.6	< descrever o que foi atualizado nesta versão > Exemplo: Criação do documento Exemplo: Atualização da seção 2.7

# Índice

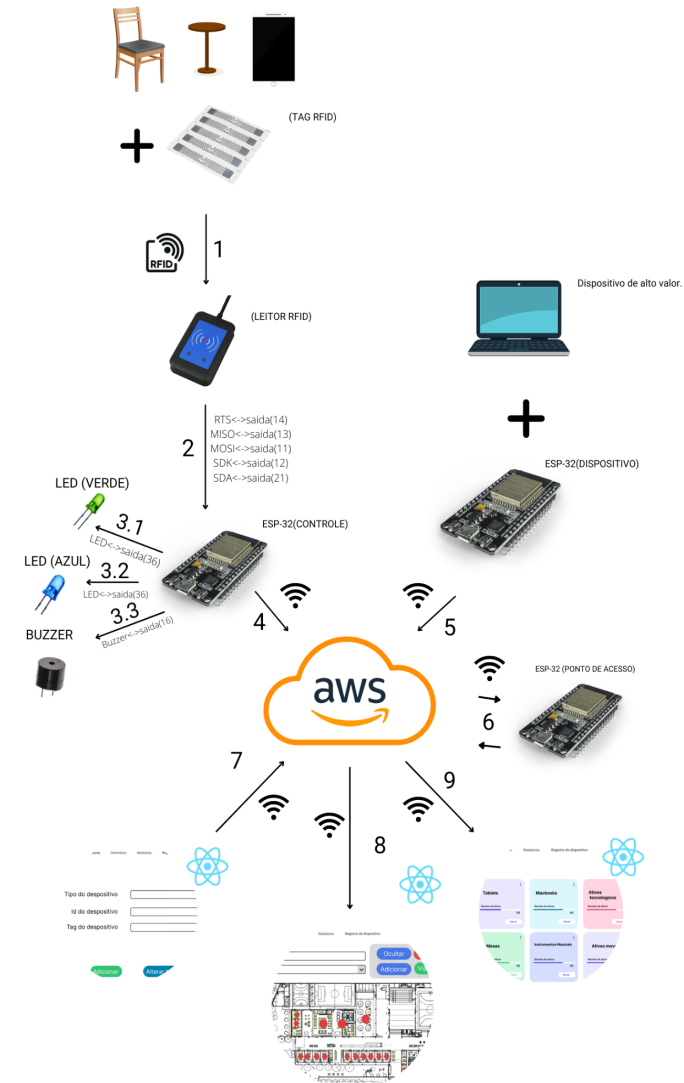
<b>1. Introdução</b>	<b>3</b>
1.1. Solução	3
1.2. Arquitetura da Solução	3
<b>2. Componentes e Recursos</b>	<b>4</b>
2.1. Componentes de hardware	4
2.2. Componentes externos	4
2.3. Requisitos de conectividade	4
<b>3. Guia de Montagem</b>	<b>5</b>
<b>4. Guia de Instalação</b>	<b>6</b>
<b>5. Guia de Configuração</b>	<b>7</b>
<b>6. Guia de Operação</b>	<b>8</b>
<b>7. Troubleshooting</b>	<b>9</b>
<b>8. Créditos</b>	<b>10</b>

# 1. Introdução

## 1.1. Solução (sprint 3)

Em termos de planejamento da solução, ela tem como objetivo, fornecer a localização de ativos patrimoniais da escola Beacon. Na proposta de negócios, podemos inferir que a solução proposta irá proporcionar um maior gerenciamento dos ativos da escola. Dentre os outros benefícios, podemos citar a redução de gastos em equipamentos, maior controle orçamentário e dos ativos, incentivo de soluções inovadoras dentro do campus, além de relatórios constantes pela plataforma Web para mapear alguns objetivos em relação aos ativos, e distribuição de equipamento a longo prazo. Por fim, nosso critério de sucesso será diretamente relacionado com a funcionalidade e aplicabilidade da solução. Consequentemente, o sucesso será medido na proporção de ativos recuperados por dia, além da porcentagem de ativos identificados e disponibilizados no relatório.

## 1.2. Arquitetura da Solução (sprint 3)



## Dispositivos utilizados:

**Etiqueta RFID:** Tag que proporcionará dados únicos de cada dispositivo utilizando ondas eletromagnéticas. Quando passar pelo sensor RFID.

**Leitor RFID:** Sensor responsável por ler a tag RFID (com dados únicos e intransferíveis). Funcionará continuamente.

**LED :** LED de confirmação de passagem de determinado dispositivo em relação a um perímetro pré determinado.

Cloud:

**ESP-32 (Emissor):** Será acoplado ao dispositivo, e enviará dados para a Cloud, que será posteriormente “acessada” por outro ESP-32, com a intenção de localizar o dispositivo, de forma contínua.

**ESP-32 (Ponto de acesso):** Comparará as informações do outro ESP, e identificará, a partir de informações específicas, a localização do ativo em questão. Isso irá ocorrer sempre que receber uma nova informação.

**ESP-32 (Controle):** Será acoplado às portas da sala, lendo as tags RFID e enviando suas informações para cloud, de forma contínua.

**Plataforma WEB:** Será uma aplicação WEB, desenvolvida com o propósito de ser a interface de controle e uso para achar os dispositivos e facilitar a busca

**página web(registro):** Página web responsável por captar as informações que serão enviadas para o banco de dados, ao registrar um novo dispositivo no sistema.

**página web(rastreo):** Página web responsável por fornecer um mapa, no qual é possível rastrear o objeto que deseja achar, e receber sua localização e informações detalhadas.

**página web(relatório):** Página web responsável por fornecer um relatório com a contagem do patrimônio, sua localização, e contabilização dos ativos perdidos.

## Operações realizadas:

**1:** Tag envia sua informações únicas ao para o leitor RFID

**2:** Leitor RFID envia as informações decodificadas para a nossa plataforma

**3:** O ESP32(controle) envia o comando para acender o LED após receber informações sobre o tag.

**4:** Envio das informações, sobre as tags RFID entrando em um ambiente

**5:** Envio das informações de IP e outros detalhes para a ferramenta cloud, que interpretará e enviará novamente esses dados, para definição da localização.

**6:** Recebimento dos dados dos ESP's localizados nos dispositivos, para nosso ponto de acesso. Com esses dados há inferência da localização dos dispositivos para a cloud.

**7:** Envio de informações para a cloud, referente ao registro de novos dispositivos no sistema e atribuição de sua tag.

**8:** Envio das informações e localização, a partir da cloud, em relação aos ativos que serão localizados no mapa.

**9:** Envio das informações e localização, a partir da cloud, em relação aos ativos sobre os quais será gerado o relatório.

### Conexões:

#### ESP-32 Controle Com leitor RFID:

- RTS(14)
- MISO(13)
- Mosi(11)
- SCK(12)
- SDA(21)

Todas as portas listadas possuem a função de receber e retornar dados analisados pelo RFID. O RST é um pino que é declarado na programação do código. O restante dos pinos são padronizados, onde os que são conceituados como “ADC” são os que recebem a informação e o restante são os pinos de echos, que são os responsáveis pelo retorno.

#### ESP-32 Controle Com LED:

ESP-32 Controle(36) → LED(verde)

ESP-32 Controle(41) → LED(azul)

Tem como função acender um led ao enviar corrente elétrica pela porta.

#### ESP-32 Controle Com Buzzer:

ESP-32 Controle(16) → LED(Buzzer)

Tem como função fornecer energia para o led emitir um som,

## 2. Componentes e Recursos

(sprint 3)

### 2.1. Componentes de hardware

Lista Componentes de hardware

Componente	Fornecedor	Detalhes Técnicos	Link
ESP-32 → Versão S3	AliExpress - Mi Yu Koung Official Store	wifi / bluetooth-compatível	<a href="#">Link</a>
Etiqueta RFID	AliExpress - Elfday Store	Material: Chapa de Cobre Frequency:860-	<a href="#">Link</a>

		960 HZ  Alcance:  3~15m	
LED	AliExpress - MayiTech Store	Formato:  ROUND  Modelo: F3 Diffused	<a href="#">link</a>
Buzzer	AliExpress - XLZMYQ Electronic Store	Corrente: 3 ~24 V	<a href="#">Link</a>

## 2.2. Componentes externos

Liste aqui componentes como computadores, tablets e/ou celulares que deverão fazer parte da sua solução, bem como eventuais serviços em nuvem, softwares de edição de código ou outras aplicações utilizadas.

Componente Externo	Função
Tag RFID	Guardar informações únicas referentes a cada Tag.
Dispositivo com acesso web: Computador/Tablet/Disp. Mobile	Acessar a página WEB para ter acesso a frontend da solução.
AWS	Banco de dados em cloud
Arduino IDE	Aplicação responsável para enviar o código para o ESP32
Visual Studio Code	Software de edição de código

## 2.3. Requisitos de conectividade

Liste aqui as redes, protocolos de rede e eventuais especificações de back-end, necessários para o funcionamento dos dispositivos.

**Ambiente de programação:** Visual Code Studio

**Rede:** Wifi

**Protocolo de rede:** HTTP

**Serviço Cloud:** Amazon Web Service(AWS)

**Banco de dados :** DynamoDB

**Linguagem:** Javascript

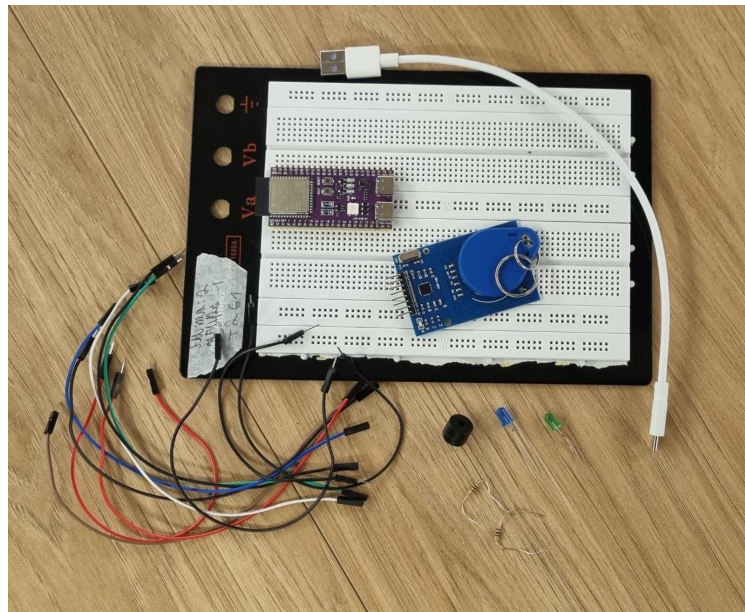


# 3. Guia de Montagem

## (sprint 3)

Na resolução do projeto, é preciso se atentar com componentes, conexões e atribuições feitas em cada parte da solução, sendo elas mediante as etiquetas RFID e os ESP's-32. O processo de montagem para a solução, pode ser dividido em algumas partes. Neste guia, iremos discorrer sobre o passo a passo da montagem correta dos microcontroladores.

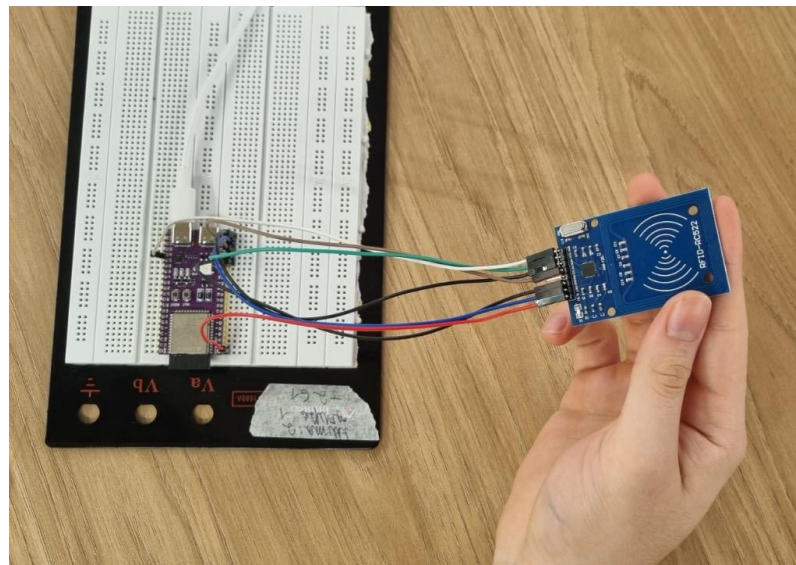
### Primeiro passo: Checagem



Conferir os componentes necessários para a prototipação além dos itens fundamentais como o chip Esp32S3 e a placa que acompanha também chamada de shield, o protoboard e o cabo de alimentação, são necessários também, os sensores, resistivos e cabos que serão utilizados. Assim para a prototipação em questão será necessário 1 sensor RFID, um buzzer, dois leds (de preferência um verde e um azul), dois resistores de 1K ohm e 11 cabos sendo 7 macho fêmea e 4 macho macho.

### Segundo passo: Montagem

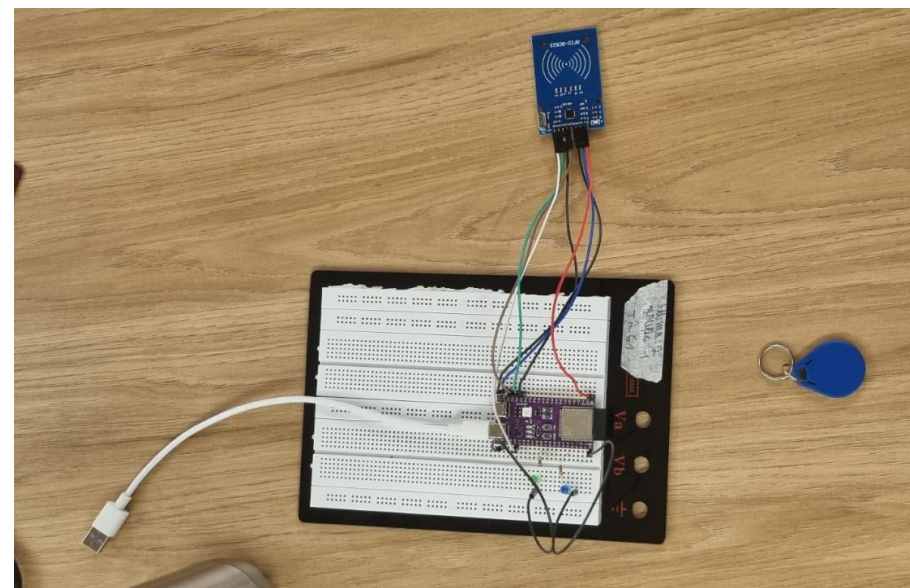
- 1 - Para começar a prototipação deve-se colocar a placa com o chip Esp32s3 no protoboard.
- 2 - Para ligar o sensor RFID, coloca se um cabo macho-fêmea com a parte fêmea no terminal do sensor com a sinalização 3V e ligar na pinagem 3v da placa do microcontrolador, repetir esse processo para a entrada GNV do sensor e da placa.



**3** - Por fim, pode-se ligar os outros 5 terminais dos sensores em suas respectivas entradas nos pinos da placa sendo elas: terminal = pino; SDA = 21, RST = 14, SOI=13, MOSIMI = 11, SCK = 12.

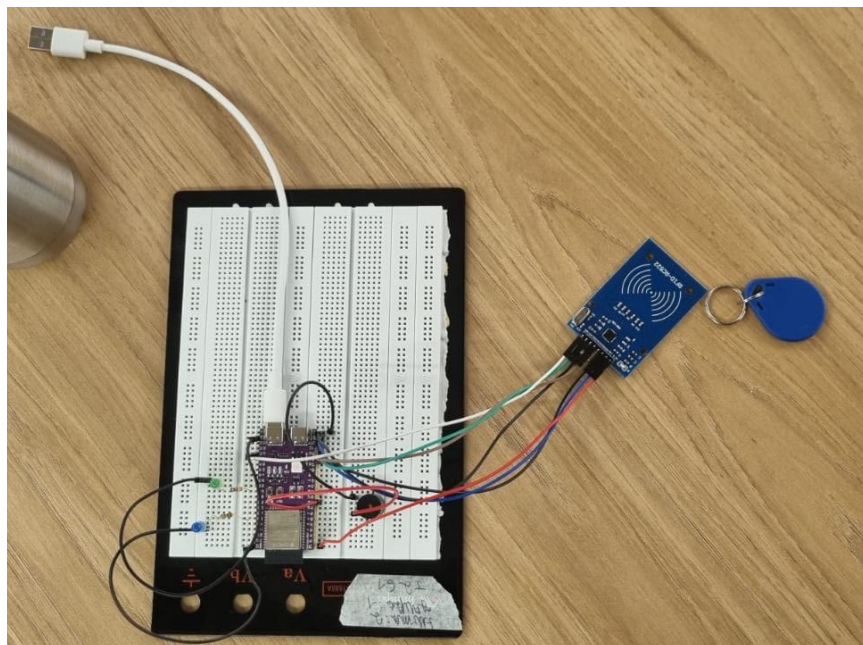
**4** - Para implementar os leds é necessário ligar um resistor de 1k ohm no polo positivo do led e o outro polo do resistor na entrada da placa, o polo negativo do led (lado achatado) ligado na protoboard com um cabo na mesma coluna que conecte a coluna com outra saída GND da placa. Em relação às entradas da placa do projeto o Led verde será ligado na saída 37, já o led azul será ligado na entrada 42.

}



Exemplo de imagem que extrapola uma coluna:

Exemplo de uso de imagem em coluna única:



Descreva passo-a-passo como montar fisicamente os dispositivos IoT de sua solução, mencionando os componentes da seção 2.

Utilize diagramas e fotografias para ilustrar o processo de montagem (você pode ser bem didático e explicar até quais as ferramentas necessárias). Utilize exatamente os mesmos nomes/modelos de componentes listados na seção 2.

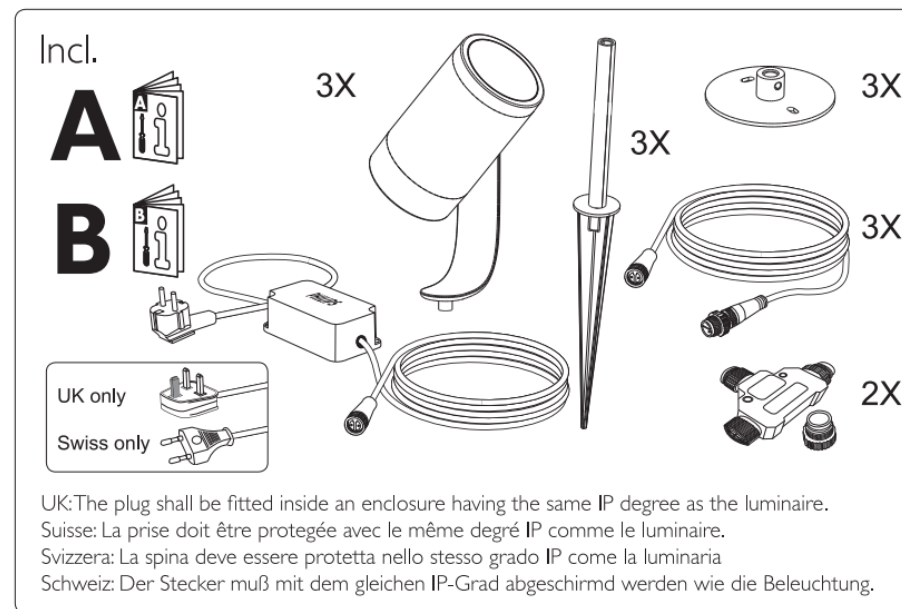


Figura 1: use sempre uma legenda e mencione o número

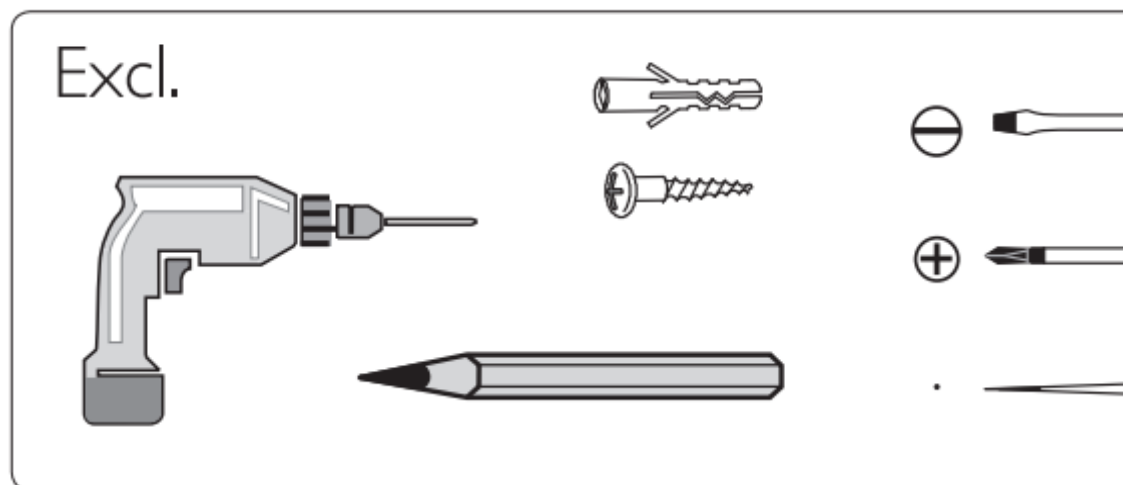


Figura 2: neste caso, sua imagem deve flutuar sobre o texto. Utilize também uma caixa de texto flutuante para criar a legenda

## 4. Guia de Instalação

### (sprint 4)

Descreva passo-a-passo como instalar os dispositivos IoT no espaço físico adequado, conectando-os à rede, de acordo com o que foi levantado com seu parceiro de negócios.

Não deixe de especificar propriedades, limites e alcances dos dispositivos em relação ao espaço destinado.

Especifique também como instalar softwares nos dispositivos.

Utilize fotografias, prints de tela e/ou desenhos técnicos para ilustrar o processo de instalação.

## 5. Guia de Configuração

### (sprint 4)

Descreva passo-a-passo como configurar os dispositivos IoT utilizando os equipamentos devidos (ex. smartphone/computador acessando o servidor embarcado ou a página na nuvem).

Utilize fotografias, prints de tela e/ou desenhos técnicos para ilustrar o processo de configuração.



## 6. Guia de Operação

### (sprint 5)

Descreva os fluxos de operação entre interface e dispositivos IoT. Indique o funcionamento das telas, como fazer leituras dos dados dos sensores, como disparar ações através dos atuadores, como reconhecer estados do sistema.

Indique também informações relacionadas à imprecisão das eventuais localizações, e como o usuário deve contornar tais situações.

Utilize fotografias, prints de tela e/ou desenhos técnicos para ilustrar os processos de operação.

# 7. Troubleshooting

(sprint 5)

Liste as situações de falha mais comuns da sua solução (tais como falta de conectividade, falta de bateria, componente inoperante etc.) e indique ações para solução desses problemas.

#	Problema	Possível solução
1		
2		
3		
4		
5		



## 8. Créditos

(sprint 5)

Seção livre para você atribuir créditos à sua equipe e respectivas responsabilidades