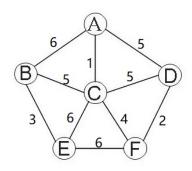
二、应用题(本大题共 9 小题,要求写出必要的计算步骤或解答过程,直接给出答案不得分,每题 $10^{\sim}18$ 分,共 90 分)

1. (8分)已知一棵二叉树的先序遍历结果为 ABCDEF,中序遍历结果为 CBAEDF,画出二叉树,并画出后序线索二叉树。

2. (8分) 带权图形状如下图所示,试求出邻接矩阵和邻接表,并写出 Prim 和 Kruskal 算法的生成树。



3. (8分) 在计算机之间进行数据传输,常用的字符有 A, B, C, D, E, F, G, 其传输频率分别为 20%, 10%, 5%, 15%, 30%, 8%, 12%,如何编码使其传输效率最大,并求出其前缀编码。

4. (15分)有一作业序列,其到达时间及预计运行时间如下表,使用多级反馈队列进行调度,共4个队列,Q1-Q4优先级递减,时间片分别为2,4,8,16,每个队列使用FCFS算法,要求给出整个调度过程,说明在各时间段每个作业的状态及其所在队列。

作业	到达时间	运行时间
11	8:00	8min
12	8:02	18min
13	8:05	2min
14	8:09	6min

5. (9分) 叙述屏蔽中断和嵌套中断的区别; 叙述中断发生的过程。

- 6. (10分) 关于文件系统:
- 1) 文件目录的顺序结构有什么优点?
- 2) 文件的哈希结构有什么优点? 有什么局限性?
- 7. (12分) A 向 B 发送了三个帧,第一个帧序号 300,第二个帧序号 500,第三个帧序号 580.
- 1) 第一个帧发送了多少个字节?
- 2) B接收到第一个帧后, 发回的确认号多少?
- 3) 第二个帧发送了多少字节?
- 4) 如果第一个帧丢失,第二第三个帧到达,B 发回的确认号多少?
- 8. (10分)关于传输层及网络层协议:
- 1)为什么有些协议(BGP、SMTP等协议)要用到TCP协议,而有些协议(RIP、DNS等协议)要用到UDP协议?
- 2) 路由选择协议中,为什么BGP协议和RIP协议是在应用层,而OSPF协议是在网络层?
- 9. (10分) 关于网络层 ARP、IP、ICMP 协议:
- 1) ICMP 和 ARP 协议的作用分别是什么?
- 2)在网络层中,从上到下分别是 ICMP、IP 和 ARP 协议,为什么 ICMP 协议在 IP 协议的上面,ARP 协议在 IP 协议的下面?