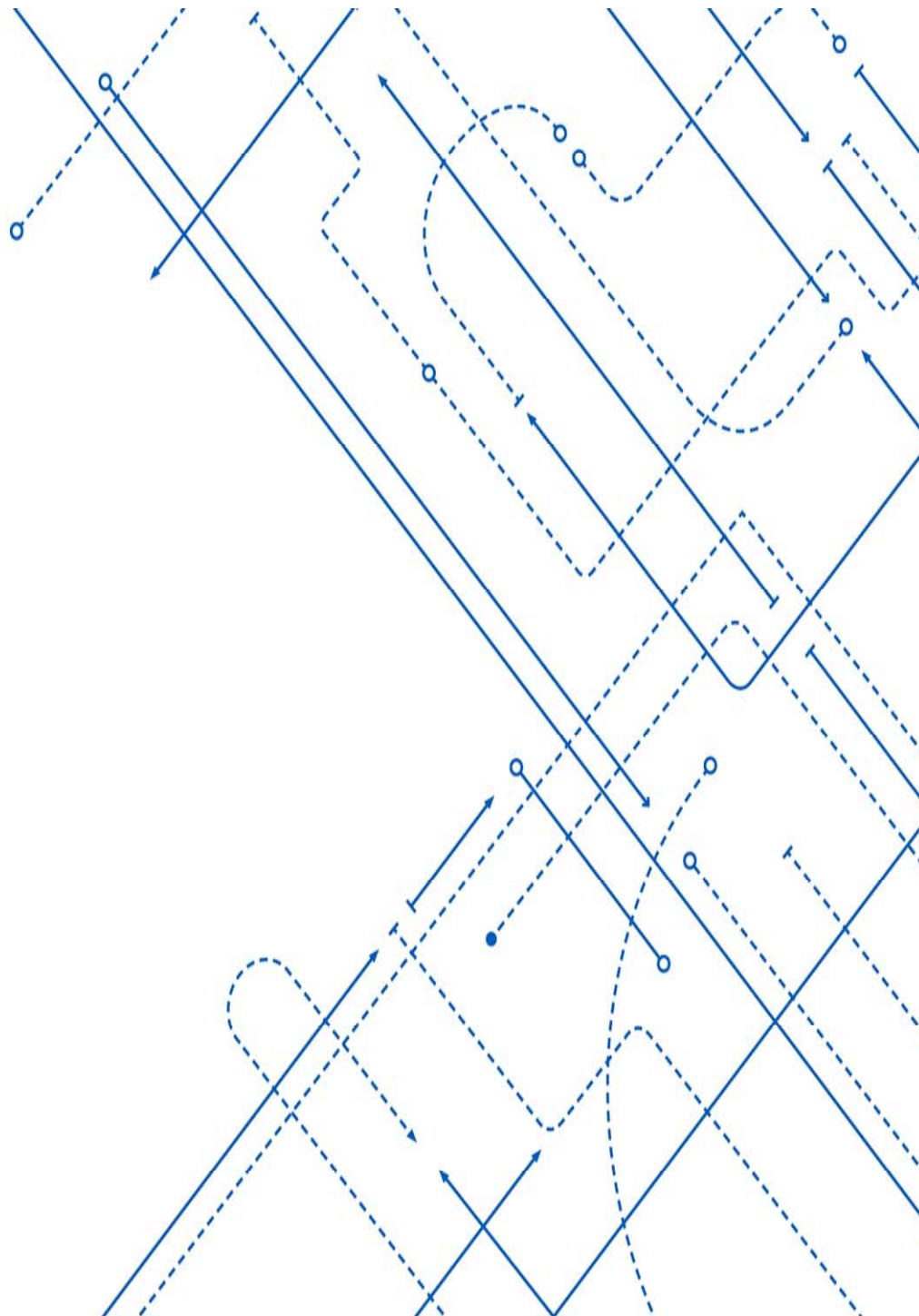


第8章 椭圆曲线算法



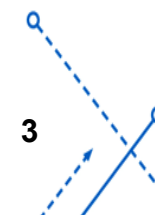
Diffie-Hellman 密钥交换

- Diffie 和 Hellman 在 1976 年提出公钥概念的阐述以及第一个公钥类型方案
 - 注：现在得知早在 1970 年的秘密研究中，Ellis、Williamson、Cocks 等人就已提出了这个概念
- 是公开交换密钥的一种实用方法
- 用于许多商业产品中
- 基于有限（伽罗瓦）域（模素数或多项式）中的幂运算-简单
- 基于计算离散对数（类似于因子分解）的安全性-困难



Diffie-Hellman 设置

- 用户都就全局参数达成一致：
 - 大素数整数或多项式, q
 - q 的本原根 (primitive root), a
- 每个用户 (例如A) 生成key:
 - 选择一个密钥 (数字): $x_A < q$
 - 计算公钥: $y_A = a^{x_A} \bmod q$
- 每个用户都会公开该密钥 y_A



Diffie-Hellman密钥交换

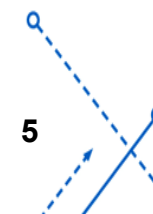
- 用户A和B的共享会话密钥为 K_{AB} :
- $K_{AB} = a^{x_A \cdot x_B} \bmod q$
 - $= y_A^{x_B} \bmod q$ (B可以计算)
 - $= y_B^{x_A} \bmod q$ (A可以计算)
- 在Alice和Bob之间的私钥加密方案中, K_{AB} 被用作会话密钥(session key)
 - 如果Alice和Bob随后进行通信, 除非他们选择新的公钥, 否则他们将拥有与之前相同的密钥
 - 攻击者需要一个 x , 必须解决离散对数问题



Diffie-Hellman 举例

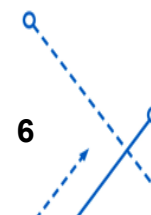
希望交换密钥的用户Alice和Bob:

- 设置素数 $q=353$ 和 $a=3$
- 选择随机密钥:
 - A选择 $x_A=97$, B选择 $x_B=233$
- 计算各自的公钥:
 - $y_A = 3^{97} \bmod 353 = 40$
 - $y_B = 3^{233} \bmod 353 = 248$
- 计算共享会话密钥:
 - $K_{AB} = y_B^{x_A} \bmod q = 248^{97} \bmod 353 = 160$
 - $K_{AB} = y_A^{x_B} \bmod q = 40^{233} \bmod 353 = 160$



密钥交换协议

- 用户可以在每次通信时创建随机的私有/公共D-H密钥
- 用户可以创建一个已知的私有/公共D-H密钥并发布到一个目录中，然后每次访问并使用它与他们进行安全通信
- 这两者都容易受到中间相遇攻击（Meet-in-the-middle attack）
- 需要对密钥进行身份验证



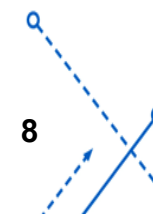
椭圆曲线算法

- 大多数公钥密码（RSA，D-H）都使用整数或多项式算法来处理非常大的数字/多项式。
- 大多数使用公钥加密技术进行加密和数字签名的产品和标准都使用RSA。安全RSA使用的密钥长度近年来有所增加，在存储和处理密钥和消息时给应用程序带来了更大的处理负载。
- 与RSA相比，椭圆曲线算法的主要吸引力在于，它似乎能以更小的密钥大小提供同等的安全性，从而减少处理开销。



广义ECC

- ECDLP based cryptosystem(传统的基于离散对数困难的密码系统)
- Pairing based cryptosystem(基于双线性对的密码体制)
- Isogeny based cryptosystem(基于同源的密码体制)



椭圆曲线算法

- 椭圆曲线不是椭圆，之所以这样命名，是因为它们由三次方程式描述，类似于用于计算椭圆周长的方程式。
- 通常，椭圆曲线的三次方程称为Weierstrass方程：

$$y^2 + axy + by = x^3 + cx^2 + dx + e$$

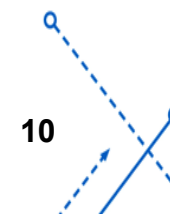
- 就算法目的而言，局限于这种形式的方程就足够了：

$$y^2 = x^3 + ax + b$$



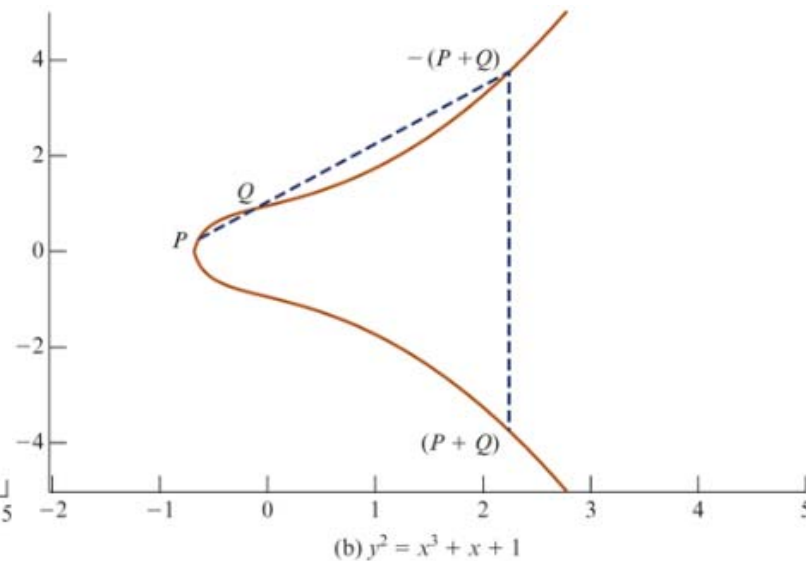
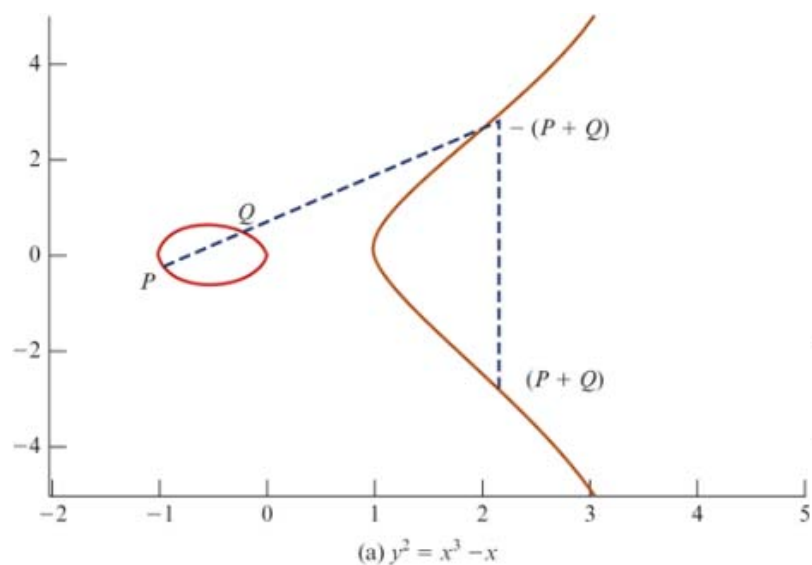
有限椭圆曲线

- 椭圆曲线密码使用变量和系数为有限的曲线
- 有两个常用的族：
 - \mathbb{Z}_p 上定义的素数曲线 $E_p(a, b)$
 - 使用模素数的整数
 - 适用于软件
 - $\text{GF}(2^m)$ 上定义的二元曲线 $E_{2^m}(a, b)$
 - 使用具有二进制系数的多项式
 - 适用于硬件



椭圆曲线算法 (ECC算法)

- 椭圆曲线(Elliptic Curve) 可以定义成所有满足方程 $E: y^2 = x^3 + ax + b$ 的点 (x, y) 所构成的集合。
- 若 $x^3 + ax + b$ 没有重复的因式或 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ (称为判别式), 则 $E: y^2 = x^3 + ax + b$ 能定义成为一个群。



椭圆曲线算法 (ECC算法)

- ECC加法 (addition, 点加) 类似于模乘运算
- ECC重复加法 (doubling, 倍点) 类似于模幂运算
- 椭圆曲线对数问题:
 - $Q=kP$, 其中 Q, P 属于素数曲线
 - 在给定 k, P 的情况下, 计算 Q 比较“容易”
 - 但是在给定 Q, P 的情况下, 很难找到 k



ECC算法的数学基础 - 椭圆曲线在素域 Z_p 上的运算规则

(1) $P+0=0+P=P$

(2) 如果 $P=(x_1, y_1)$, $Q=(x_2, y_2)$, 且有 $x_1=x_2$ 及 $y_1=y_2=0$, 或有 $x_1=x_2$ 及 $y_1=-y_2 \neq 0$, 则 $P+Q=0$;

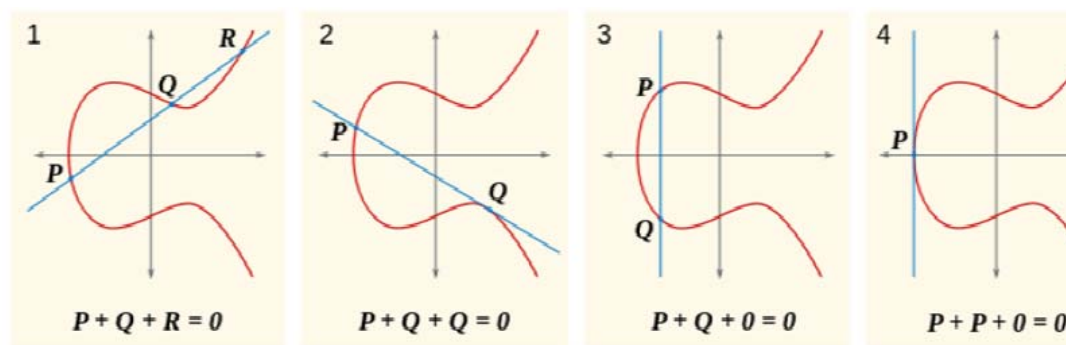
(3) 如果 $P=(x_1, y_1)$, $Q=(x_2, y_2)$, 且排除(1)(2), 则 $P+Q=(x_3, y_3)$ 由下列规则决定:

$$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$$

$$y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$$

当 $P \neq Q$ 时, $\lambda = (y_2 - y_1) / (x_2 - x_1)$;

当 $P=Q$ 时, $\lambda = (3x_1^2 + a) / (2y_1)$;



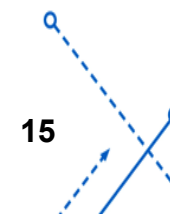
ECC算法的数学基础 - 点加法运算的性质

- (封闭性) 对任意 $P \in E$ 和 $Q \in E$, $P + Q \in E$
- (结合律) 对任意 $P \in E$, $Q \in E$ 以及 $R \in E$, $(P + Q) + R = P + (Q + R)$
- (单位元) 对任意 $P \in E$, $P + 0 = 0 + P = P$
- (负元素) 对任意 $P \in E$, 存在 $Q \in E$, 满足 $P + Q = Q + P = 0$
- (交换律) 对任意 $P \in E$ 和 $Q \in E$, $P + Q = Q + P$



ECC算法的数学基础 - Euler准则

- $y^2 = x \pmod p$
- 设 $p > 2$ 是一个素数， x 是一个整数， $\gcd(x, p) = 1$ ，则
- (1) x 是模 p 的平方剩余当且仅当
 - $x^{(p-1)/2} \equiv 1 \pmod p$
- (2) x 是模 p 的平方非剩余当且仅当
 - $x^{(p-1)/2} \equiv -1 \pmod p$



ECC算法的数学基础 - 点加运算

➤ 椭圆曲线 $y^2 = x^3 + x + 6 \pmod{11}$ 上的点。

$$\begin{array}{ccc} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ a=1 & b=6 & p=11 \end{array}$$

基点G G的阶 余因子

➤ 以上6项决定一条椭圆曲线

➤ 其中余因子=曲线的阶即曲线上点的个数/G的阶, 此值通常=1

➤ 可以把 a 称为生成元(generator), 也称作基点(base point), 假定 $na=0$, 则 n 称为 a 的阶(order)。

➤ 曲线的阶是曲线上点的个数。

➤ 曲线上的点 (x, y) 一定满足条件 $0 \leq x, y < p$, 并且 x, y 一定是整数。



ECC算法的数学基础 - 点加运算举例

- $Q = k * P$ 其中 $k < n$
- 已知 P 及 Q 的情况下, 求 k 很困难。
- 设 $a = (2, 7)$, 计算 $2a = a + a$:
- $\lambda = (3x_1^2 + a) / (2y_1) = (3 * 2^2 + 1) / (2 * 7) = 13 / 14 = 13 * 14^{-1} = 2 * 3^{-1} = 2 * 4 = 8 \pmod{11}$
- $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2 = 8^2 - 2 - 2 = 60 = 5 \pmod{11}$
- $y_3 = \lambda (x_1 - x_3) - y_1 = 8 * (2 - 5) - 7 = 8 * 8 - 7 = 64 - 7 = 57 = 2 \pmod{11}$
- 因此 $2a = (5, 2)$



ECC算法的数学基础 - 点加运算举例

- No. 01 = (02, 07)
- No. 02 = (05, 02)
- No. 03 = (08, 03)
- No. 04 = (0A, 02)
- No. 05 = (03, 06)
- No. 06 = (07, 09)
- No. 07 = (07, 02)
- No. 08 = (03, 05)
- No. 09 = (0A, 09)
- No. 10 = (08, 08)
- No. 11 = (05, 09)
- No. 12 = (02, 04)
- No. 13 = infinity



用ECC算法加密解密 -公钥及私钥

- 公钥点 $R=d*G$
- 私钥 d 是一个随机数，且 $d < n$ ，其中 n 是 G 的阶



用ECC算法加密解密 - 加密

- $r = (k * G).x$; 其中k是一个随机数且 $k < n$, r不可以mod n
- $s = m * \underline{(k * R).x} \bmod n$; 其中m是明文
- 密文包括两部分:r, s



用ECC算法加密解密 – 解密

➤ 红色的 r 是一个点, $r=k*G$

➤ $m = s / (d \cdot r) \cdot x = m * (k * R) \cdot x / (d * (k * G)) \cdot x = m * (k * d * G) \cdot x / (k * d * G) \cdot x = m$



用ECC算法加密解密 – 举例

- 设曲线方程是 $y^2 = x^3 + x + 6 \pmod{11}$
- 基点 $G = (2, 7)$, G 的阶 $n = 13$
- 设私钥 $d = 7$, 则公钥 $R = dG = 7 * (2, 7) = (7, 2)$
- 设随机数 $k = 6$, 明文 $m = 9$, 则
- 密文第1部分 $r = kG = 6 * (2, 7) = (7, 9)$
- 密文第2部分 $s = m * \underline{(k * R)} . x = 9 * \underline{(6 * (7, 2))} . x = 9 * \underline{(8, 3)} . x = 9 * 8 \pmod{13} = 7$
- $m = s / (dr) . x = 7 / (7 * (7, 9)) . x = 7 / (8, 3) . x = 7 / 8 = 7 * 8^{-1} \pmod{13} = 7 * 5 \pmod{13} = 9$

