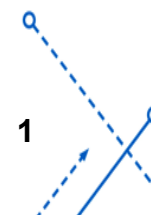


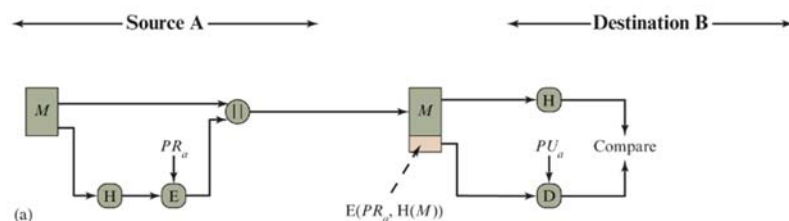
数字签名

- 数字签名的操作与MAC类似。
- 数字签名使用用户的私钥对消息的哈希值进行加密。
- 任何知道用户公钥的人都可以验证与数字签名相关的消息的完整性。
- 在这种情况下，想要更改消息的攻击者需要知道用户的私钥。

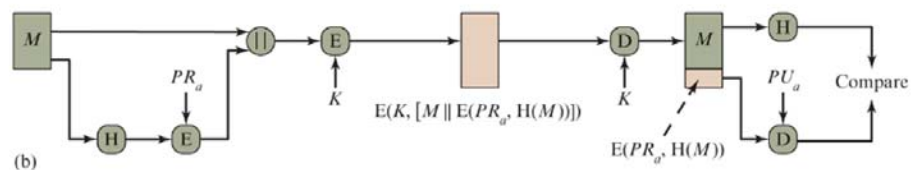


数字签名-示例

- (a) 哈希码使用发送方的私钥进行加密。只有发送方才能生成加密的哈希代码。这就是数字签名的本质。



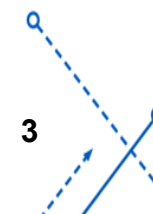
- (b) 如果需要增加数字签名的保密性，可以使用对称密钥对消息加上私钥加密的哈希码进行对称加密。



常用Hash函数

- 目前常用的 Hash 函数主要有 MD5, SHA1, SHA256, SHA512。目前的大多数 hash 函数都是迭代性的, 即使用同一个 hash 函数, 不同的参数进行多次迭代运算。

算法类型	输出 Hash 值长度
MD5	128 bit / 256 bit
SHA1	160 bit
SHA256	256 bit
SHA512	512 bit



其他Hash函数的使用

- 伪随机函数 (pseudorandom function)
 - 生成会话密钥、随机数
 - 从密码生成密钥
 - 协同从主密钥派生密钥
- 伪随机数生成器 (pseudorandom number generator)
 - Vernam 密码/OTP
 - S/Key



其他Hash函数的使用

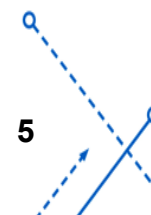
➤ 创建单向密码文件

- 大多数操作系统（例如，Unix、Windows NT ……）存储密码的哈希而不是实际密码来保护密码。因此，获得密码文件访问权限的黑客无法检索实际密码。当用户输入密码时，会将该密码的哈希值与存储的哈希值进行比较来验证。（etc/passwd, etc/shadow）

- 彩虹表（rainbow table）

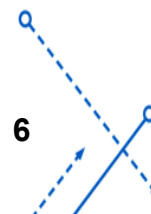
➤ 用于入侵检测和病毒检测

- 保留并检查系统上文件的哈希值，可以通过重新计算哈希值检查用于下载的文件是否已经被篡改。



MD5-来源

- MD5 (MD5 Message-Digest Algorithm) 由美国密码学家罗纳德·李维斯特 (Ronald Linn Rivest) 设计, 于1992年公开, 用以取代MD4算法。这套算法的程序在 RFC 1321 中被加以规范。
- 1992年8月, 罗纳德·李维斯特向互联网工程任务组 (IETF) 提交了一份重要文件, 描述了这种算法的原理。由于这种算法的公开性和安全性, 在90年代被广泛使用在各种程序语言中, 用以确保资料传递无误等。
- MD5由MD4、MD3、MD2改进而来, 主要增强算法复杂度和不可逆性。



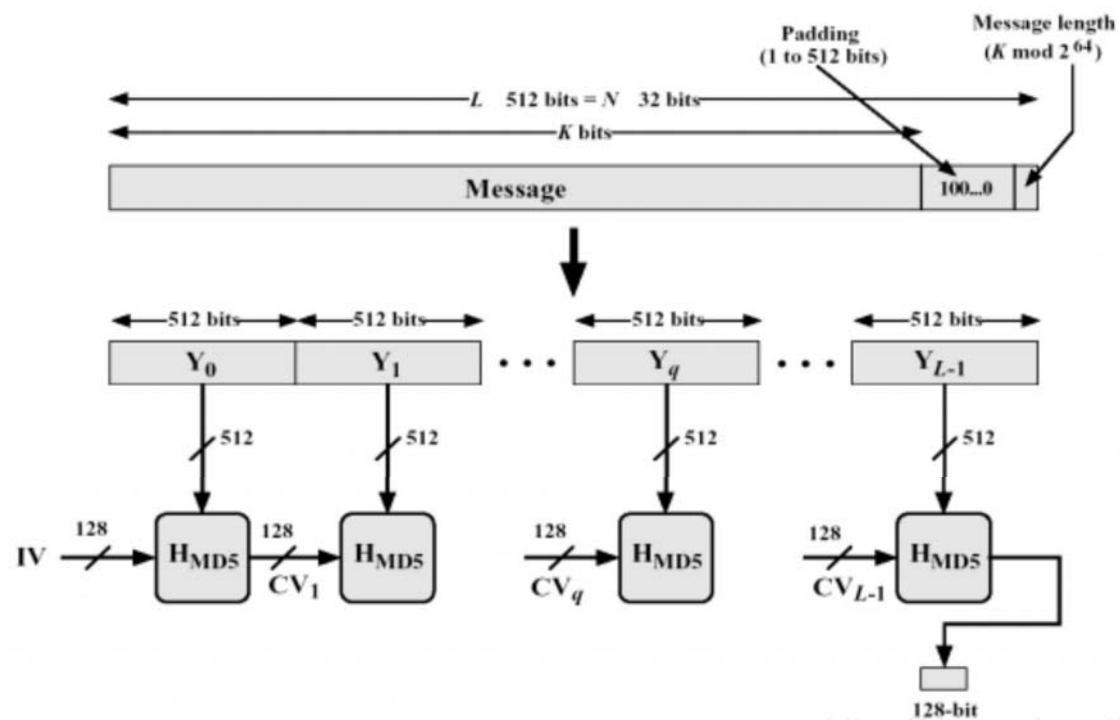
MD5

- MD5消息摘要算法（MD5 Message-Digest Algorithm），一种被广泛使用的密码散列函数，可以产生出一个128位的散列值（hash value），用于确保信息传输完整一致。
- 1996年后被证实存在弱点，可以被加以破解。对于需要高度安全性的数据，专家一般建议改用其他算法，如SHA-2
- 2004年，证实MD5算法无法防止碰撞攻击，因此不适用于安全性认证，如SSL公开密钥认证或是数字签名等用途。



MD5

- 将数据（如一段文字）运算变为另一固定长度值，是散列算法的基础原理。
- 单向函数，从报文到摘要，相当于有损压缩，中间不需要密钥。



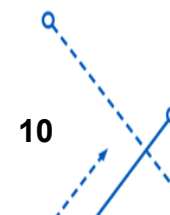
MD5计算-分块及填充

- 分块计算,每块大小为64字节。
- 当最后一块大小刚好为64字节时,该块只能算倒数第2块,即它的后面那块(大小为0字节)才算最后一块。故最后块的大小为[0,63]字节,该块需要按以下步骤补充数据凑成64字节的一个块或者128字节的两个块:
- (1)假定该块大小 $n < 56$ 字节,则在末尾补上以下数据:
- 0x80 0x00 0x00 0x00 ... 0x00; 共 $56-n$ 个
- 例如 $n=55$ 时,只要补0x80一个字节;
- 当 $n=54$ 时,要补上0x80及0x00两个字节。



MD5计算-分块及填充

- (2)假定该块大小 n 在 $[56,63]$ 范围内时,则应在末尾补上 $64-n+56$ 个字节。例如当 $n=56$ 时,应该补上64即8+56个字节;当 $n=57$ 时,应该补上63即7+56个字节。
- (3)再在后面补上8个字节,这8个字节相当于一个64位的整数,它的值=message 总共的位数(不含填充内容)。



MD5计算-分块及填充示例

➤ 比如有一个文件的内容为'A', 仅一个字节, 则:

➤ A, 0x80, 0x00, ..., 0x00, 0x08, 0x00, 0x00, ..., 0x00

共补上55个字节

共8字节, 其类型为64位整数

= 0x00 00 00 00 00 00 00 08

这8个字节以小端格式保存。



MD5计算-分块及填充示例

- 比如，长度为55字节时，就在原文后面填充：一个字节的0x80，再加上8字节的 0xB8,0x01,0x00,⋯,0x00

共8字节, 其类型为64位整数

=0x00 00 00 00 00 00 01 B8

=440

=55*8



调用openssl库函数进行MD5计算-代码演示

```
#include <openssl/md5.h>
#pragma comment(lib, "libeay32.lib")
#pragma comment(lib, "ssleay32.lib")
main()
{
    int i;
    unsigned char s[100]="Hello", t[100];
    MD5(s, strlen(s), t);
    for(i=0; i<16; i++)
        printf("%02X ", t[i]);
}
```

上述代码的输出结果为:

8B 1A 99 53 C4 61 12 96 A8 27 AB F8 C4 78 04 D7

调用openssl库函数进行MD5计算-代码演示

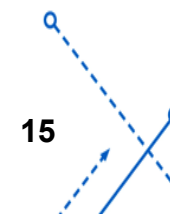
```
typedef struct _MD5_CTX {  
    unsigned long  state[4]; /* 128位摘要 */  
    unsigned long  count[2]; /* 已处理的报文的二进制位数,最大值=264-1 */  
    unsigned char  data[64]; /* 64字节message块 */  
}MD5_CTX;  
  
int Init_MD5(MD5_CTX *MD5_ctx); /*初始化*/  
  
int Update_MD5(MD5_CTX *MD5_ctx, unsigned char *buffer, unsigned long count);  
/*分块计算并更新*/  
  
int Final_MD5(MD5_CTX *MD5_ctx); /*为最后一块进行填充操作*/
```



调用openssl库函数进行MD5计算-代码演示

```
#include <openssl/md5.h>
#pragma comment(lib, "libeay32.lib")
#pragma comment(lib, "ssleay32.lib")
main()
{
    int i;
    unsigned char s[100]="Hello", t[100];
    MD5_CTX m; //ctx:context
    MD5_Init(&m);
    MD5_Update(&m, s, 64);
    MD5_Update(&m, s+64, 64);
    MD5_Update(&m, s+64+64, 64);
    MD5_Update(&m, s+64+64+64, 1);

    MD5_Final(t, &m);
    for(i=0; i<16; i++)
        printf("%02X ", t[i]);
}
```



MD5-数字签名

- md5经常与其它算法如RSA结合在一起用于数字签名。
- $m = \text{md5}(\text{letter})$;
- $m' = \text{rsa}(m, A\text{的私钥})$; // m' 就是数字签名
- 假定A把letter及 m' 发送给B, 则
- B收到信后验证签名:
- $\text{rsa}(m', A\text{的公钥}) == \text{md5}(\text{letter})$

MD5碰撞

- md5碰撞可以达到骗取数字签名的目的。
- 假定可以找到报文 $m1$ 及 $m2$ ($m1 \neq m2$), 使得 $md5(m1) == md5(m2)$, 则我们称发生了md5碰撞(collision)。
- 假定有碰撞 $md5(m1) == md5(m2)$, 其中计算 $md5(m1)$ 及 $md5(m2)$ 时所用的4个state种子值均等于 $md5(\text{letter})$ 完成Final_MD5()前的4个state值, 则一定有:
 - $md5(\text{letter}+m1) == md5(\text{letter}+m2)$
 - 因此 $\text{letter}+m1$ 的签名可以用于 $\text{letter}+m2$ 。



MD5破解-rainbow table

► 假定要建立一张包含4个大写英文字母的彩虹表，则可以按以下步骤进行：

```
for(i=1; i<=SomeBigNumber; i++)
```

```
{
```

①产生一个随机数 n_0 ，其中 $n_0 \in [0, 26^4 - 1]$ ，找出与 n_0 对应的字母组合 p_0 ，计算 $m_0 = \text{md5}(p_0)$

```
for(j=1; j<=100; j++)
```

```
{
```

②计算 $n_j = m_{j-1} \bmod 26^4$ /* 消减函数 */

③以 n_j 为序号，找出与它对应的4个英文字母组合 p_j 。

例如 $n=0$ 时， $p="AAAA"$ ， $n=1$ 时， $p="AAAB"$ ， $n=25$ 时， $p="AAAZ"$ ， $n=26$ 时， $p="AABA"$ 。

④计算 $m_j = \text{md5}(p_j)$

```
}
```

⑤在数据库中记录步骤①所得的 n_0 及 $j=100$ 时步骤④所得的 m_{100} 。

```
}
```



MD5破解-rainbow table

- 上述过程完成后，可以得到SomeBigNumber条链，每条链包含101个md5值。
- 假定M是由某4个大写字母组合生成的md5值，现要破解M究竟是由哪4个英文字母生成的，则可以按以下步骤进行：
- ①在数据库中查找M，若找到，则表示M是 $j=100$ 时算出来的，于是执行 `for(j=1; j<=100; j++){②③④}`，其中n的初始值 n_0 是从数据库中取出来的，不能用随机数，当 $j=100$ 时，步骤③根据 n_{100} 得到的4个字母组合 p_{100} 即为所求。
- ②若数据库中找不到M，则设 $m_j=M$ ，再执行②③④算出 m_{j+1} ，现再在数据库中查找此 m_{j+1} ，若找到，则表示M是 $j=99$ 时算出来的，于是执行 `for(j=1; j<=99; j++){②③④}`，其中 $j=99$ 时，步骤③根据 n_{99} 得到的4个字母组合 p_{99} 极有可能满足 $md5(p_{99})=M$ 。

