

Application CRM : première version

L'application gère des clients, des commandes et des utilisateurs.

Un client contient :

- un identifiant unique
- un nom (chaîne de caractères)
- un numéro d'entreprise (chaîne de caractères)

Un utilisateur est lié à un client (mais un client peut avoir plusieurs utilisateurs).

Un utilisateur contient :

- un identifiant unique
- un nom (chaîne de caractères)
- un prénom (chaîne de caractères)
- un email (chaîne de caractères)

Une commande est liée à un client (mais un client peut avoir plusieurs commandes).

Une commande contient :

- un identifiant unique
- un numéro de commande (chaîne de caractères)
- un prix en centimes (entier).

Insérer quelques utilisateurs, quelques clients et quelques commandes en base de données. Faire en sorte qu'au moins un client soit lié à un utilisateur et une commande.

Créer une application Web avec les fonctionnalités suivantes :

- /customers renvoie une liste en JSON de tous les clients
- /customers?id=<id> renvoie un JSON avec le client ayant l'id passé en paramètre, ou un code HTTP 404 si aucun n'est trouvé.
- /users renvoie une liste en JSON de tous les utilisateurs
- /users?id=<id> renvoie un JSON avec l'utilisateur ayant l'id passé en paramètre, ou un code HTTP 404 si aucun n'est trouvé.
- /orders renvoie une liste en JSON de toutes les commandes
- /orders?id=<id> renvoie un JSON avec la commande ayant l'id passé en paramètre, ou un code HTTP 404 si aucune n'est trouvée.

Cette application doit utiliser Maven, des Servlets (ou JSPs) . Toute action doit être loggée, et JPA doit être utilisé pour communiquer avec la base de données.

Bonus 1 : Déporter les paramètres de connexion dans un fichier de properties.

Bonus 2 : utiliser un pool de connexions.