

Note Master

Autores: Alanis Vieira

Eduardo Donini

Matheus Rocha

Lucas Souza

1. Sobre a experiência do usuário

1.1. Manifesto

O NoteMaster tem a missão de entregar aos estudantes um aplicativo que facilite o processo de aprendizagem. O nosso intuito em relação aos usuários é baseado em um design minimalista e intuitivo, capaz de armazenar anotações e informações relevantes. Creamos que a organização do seu ambiente de produção deva ser simples, dinâmica e descomplicada, e é por isso que oferecemos tais funcionalidades como filtros, palavras chaves e sincronização em diferentes dispositivos. Nosso aplicativo é uma extensão do processo de aprendizagem, possibilitando os estudantes a terem suas informações importantes sempre consigo, além de poderem se concentrar no que realmente importa: o aprendizado..

1.2. Visão

O NoteMaster visa revolucionar a forma como os estudantes aprendem, oferecendo um aplicativo minimalista e eficiente para armazenar e organizar informações relevantes, permitindo maior concentração no aprendizado.

1.3. Pesquisa com o usuário

Apresentar as perguntas feitas para os usuários. Se possível apresentar os resultados após as entrevistas. Trazer dados das pesquisas.

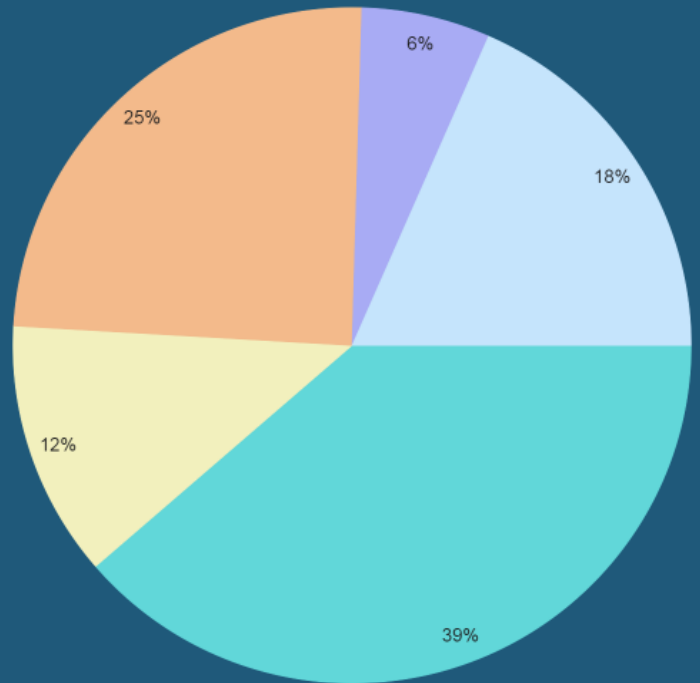
Perguntas:

1. Você costuma fazer anotações e organizar seus estudos? Como você faz isso atualmente?
2. Você costuma usar mais o seu celular ou o computador para estudar e se organizar? Por quê?
3. Qual é a sua principal dificuldade ao tentar se organizar na hora de estudar ou trabalhar?
4. Quais são suas principais frustrações em relação a fazer anotações e organizar informações durante os estudos?
5. Quais funcionalidades você acredita serem mais importantes em um aplicativo de notas e organização de informações?
6. Você acredita que aplicativos minimalistas seriam mais fáceis de usar?
7. Você costuma usar filtros e palavras-chave para se organizar? Como você as utiliza? E acha que tem outro tipo de funções que são interessantes para organização?
8. Você acredita que a sincronização em diferentes dispositivos seria importante para você?
9. Como você costuma se concentrar no que está estudando ou trabalhando? Você acha que um aplicativo pode ajudar nesse sentido?
10. Você já utilizou algum aplicativo de notas e organização de informações? Se sim, quais foram os pontos positivos e negativos?

Note Master

Entrevista com usuários

- Usa o celular para estudar
- Faz anotações dos conteúdos
- Trabalha e estuda
- Faz uso de app de anotações
- Dificuldade em se organizar



Entrevista 1:

A pessoa entrevistada é uma estudante de 29 que cursa Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Informamos que a entrevista seria baseada em sua rotina, tanto acadêmica, quanto pessoal.

Concluída a entrevista, foi analisado que ela se demonstra uma aluna estudiosa, que necessita principalmente de aplicativos mobile de organização para ajudá-la, gosta de simplicidade e dinamismo dentro dos aplicativos que utiliza, pois são mais eficientes para seus estudos.

Entrevista 2:

Entrevistamos um aluno do curso de análise e desenvolvimento de sistemas. Atualmente está trabalhando em um PetShop, mas estudando para entrar na área.

Durante a entrevista chegamos a conclusão que o principal foco das anotações dele é relacionada ao trabalho ou aos estudos e normalmente utiliza o bloco de notas do celular ou o OneNote. Como seu foco de anotação são relacionadas ao trabalho ou estudo, normalmente utiliza o seu computador para as anotações, pois acha mais prático durante o seu dia a dia.

Para ele, um bom aplicativo de anotações, não pode faltar algumas opções. Sendo elas; inserir imagem, fazer tabelas e compartilhar com os seus amigos as anotações já escritas.

Mais ao final, questionei o que mais incomoda ele nos aplicativos de anotação que costuma utilizar, e ele me passou que o principal problema que tem com o OneNote que ele utiliza com mais frequência, seria com a incompatibilidade de usar em modo off-line

Entrevista 3:

Nosso usuário é uma estudante de 21 anos que cursa Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Ela divide o seu tempo entre a faculdade e o trabalho e por conta da rotina agitada, busca por algo que facilite os seus curtos momentos dedicados ao estudo.

Após realizar uma entrevista com a estudante, percebemos que ela utiliza o celular para estudar entre os intervalos, mas devido a grande quantidade de conteúdo, ela não consegue encontrar o que é mais importante para as provas ou atividades avaliativas.

1.4. Persona

Clark Andrews - Software Developer

Friendly

Clever

Go-Getter

Idade: 23
Analista de Sistemas
Solteiro
São Paulo - SP
Característica: Muito dedicado aos seus estudos.



Sempre sorria.

Motivation

Medos

Power

Social

Sonhos

- Terminar a sua graduação.
- Conseguir um bom emprego na sua área.
- Morar sozinho.

Frustações

- Dificuldade em se concentrar nos estudos.
- Não conseguir separar tempo para lazer e estudo.
- Ir mal em algumas provas.

Biografia;

João, possui outros dois irmãos que estão terminando a escola mas sonham em seguir a mesma área de estudo que ele, mas ainda estão terminando as aulas do ensino médio e fundamental. Ele gosta muito de se divertir e jogar vídeo game com os seus amigos on-line.

Personalidade

Introvertido Extrovertido

Critico Criativo

Leal Desleal

Calmo Proativo

Meios de comunicação favoritos

WhatsApp

Instagram

Email

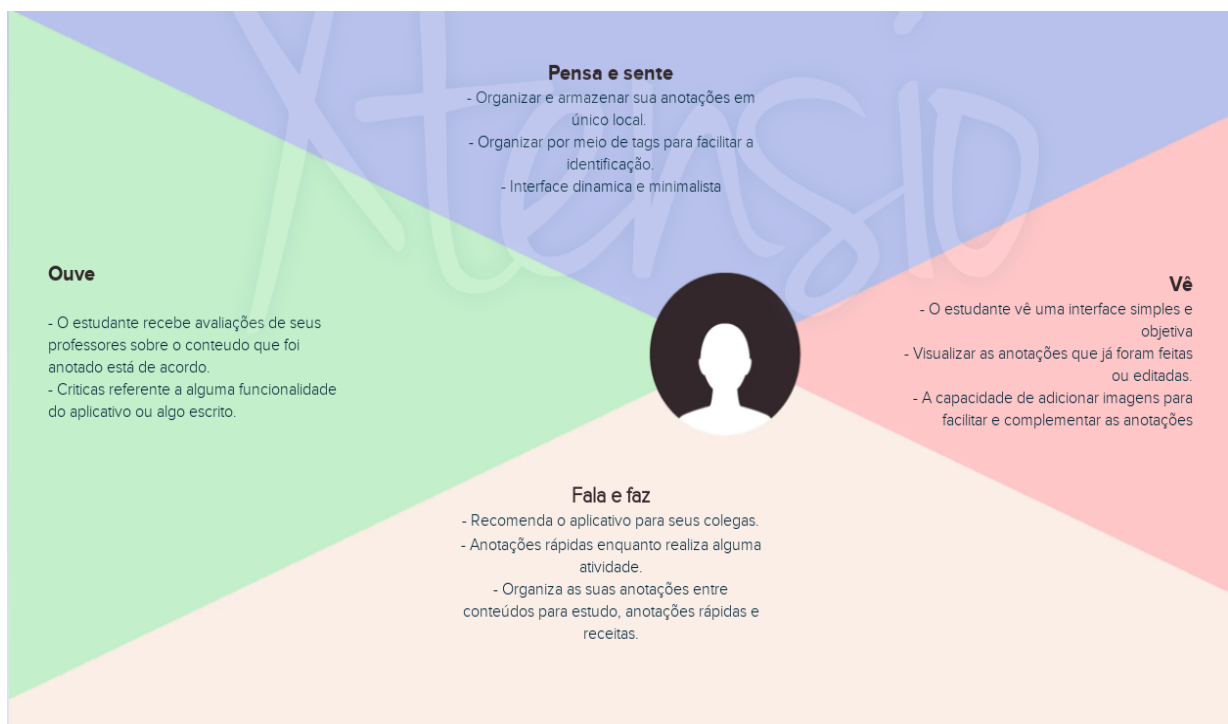
SMS

Brands



<https://workspace79998617.xtensio.com/xvet92yd>

1.5. Mapa de Empatia



<https://workspace79998617.xtensio.com/a39nyhib>

1.6. Mapa de Jornada do Usuário



Oportunidades identificadas com base no desenvolvimento do Mapa de Jornada do Usuário.

Oportunidade de Melhoria 1: Criar um onboarding mais intuitivo e simplificado

- Ação: Rever a tela de cadastro de usuário para torná-la mais simples e amigável, usando elementos visuais e dicas contextuais para orientar o usuário.
- Cronograma: 2 semanas para revisão e implementação da nova tela de cadastro.

Oportunidade de Melhoria 2: Melhorar a organização e navegação das notas

- Ação: Adicionar um sistema de categorias ou tags mais avançado para permitir que o usuário organize suas notas de maneira mais eficiente.
- Cronograma: 4 semanas para a implementação do novo sistema de categorias e tag

Oportunidade de Melhoria 3: Criar um recurso de exportação de notas

- Ação: Adicionar um recurso de exportação de notas, permitindo que o usuário exporte suas notas em diferentes formatos (PDF, TXT, etc.) para compartilhar com outras pessoas ou imprimir.
- Cronograma: 4 semanas para implementação do novo recurso de exportação de notas.

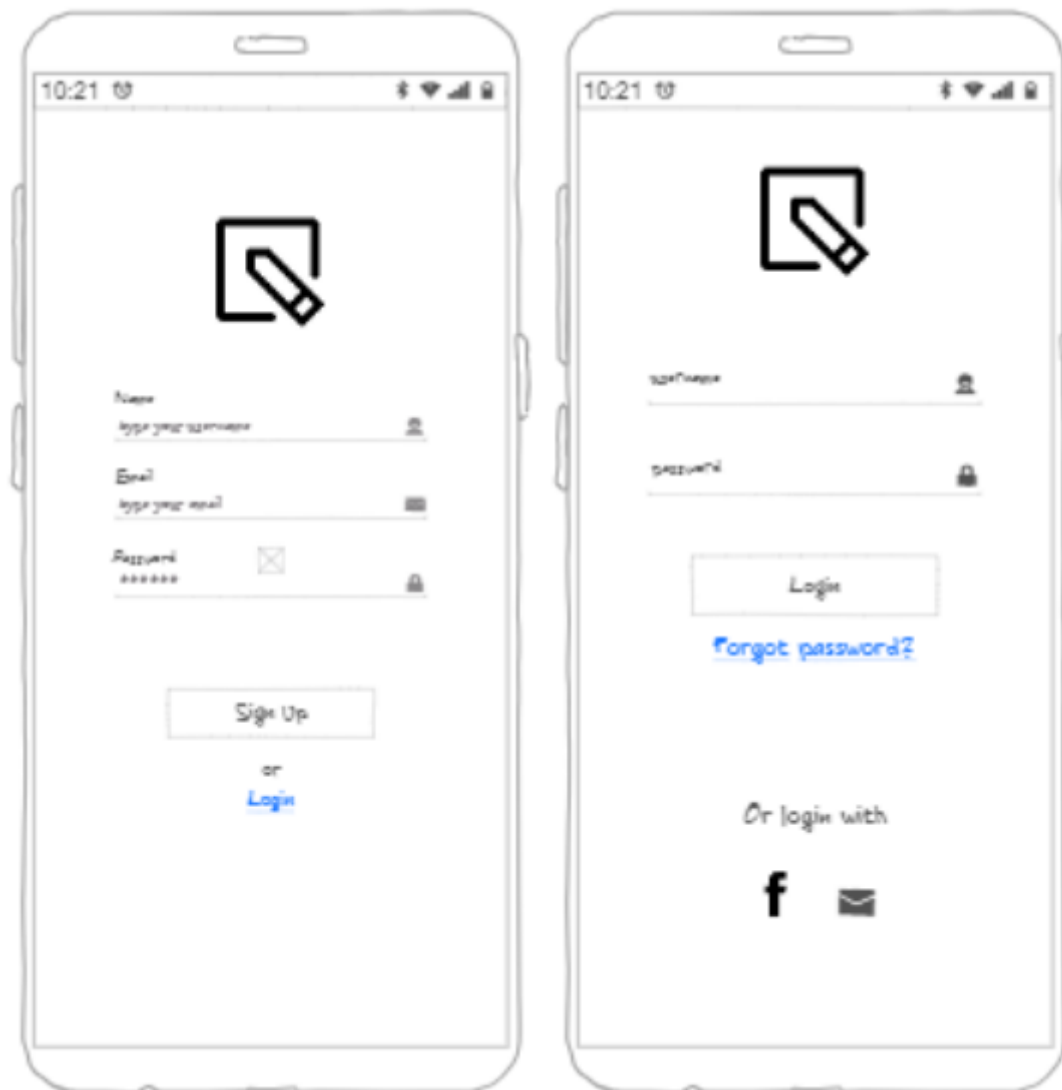
1.7. Histórias dos usuários (user stories)

Numero:	T001
Título:	Criação de uma nota no Note Master
Persona:	Heloisa tem 48 anos e está iniciando um curso de tecnologia. Ela conheceu o Note Master através da sua sobrinha e deseja ser capaz de criar notas com facilidade para organizar os seus estudos.
História:	Durante a semana, Heloisa conversou com sua sobrinha sobre a sua primeira semana de aula. Ela está mudando de carreira e está encontrando dificuldades para se organizar em relação aos diversos conteúdos das aulas. Sua sobrinha informou que costuma usar o Note Master para anotar coisas importantes na aula e Heloisa decidiu testar, mas ela está encontrando dificuldades para criar uma nota.
Critérios de aceitação	<p>1 - As informações sobre a criação de uma nova nota devem estar visíveis</p> <p>Validação: Verificar se há um botão visível e que esteja funcionando na tela do usuário.</p> <p>2 - <input type="checkbox"/> usuário deve ser capaz de adicionar um título e um texto no corpo da nota.</p> <p>Validação: Verificar se os campos estão disponíveis e se o usuário está conseguindo preencher</p> <p>3 - <input type="checkbox"/> usuário deve ser capaz de salvar a nota</p> <p>Validação: Verifique se existe um botão para que a nota seja salva com sucesso.</p> <p>4 - Após criar a nota, o usuário deve ser capaz de editar ou excluir a nota se assim desejar.</p> <p>Validação: Verifique se a nota tem a opção de ser editada e se a opção de excluir está visível.</p>
Testes de Aceitação	<p>Teste 1 - Acesse o aplicativo e verifique se existe um botão para criar uma nota.</p> <p><input type="checkbox"/> que é esperado? É esperado que o usuário consiga clicar no botão para criar a nota.</p> <p>Aceitou: <input type="checkbox"/> botão está funcional e o usuário pode criar uma nota.</p> <p>Recusou: Há alguma falha no código e precisa ser revisado.</p> <p>Teste 2 - Após criar uma nota, tente preencher as informações nos campos disponíveis.</p> <p><input type="checkbox"/> que é esperado? É esperado que o usuário consiga preencher o título e adicionar textos no corpo da nota.</p> <p>Aceitou: <input type="checkbox"/> Os campos estão configurados para receber informações.</p> <p>Recusou: Os campos estão desabilitados e impede a criação de novas informações.</p> <p>Teste 3 - Tentar salvar a nota clicando no botão.</p> <p><input type="checkbox"/> que é esperado? É esperado que o usuário consiga clicar no botão para criar a nota.</p> <p>Aceitou: <input type="checkbox"/> botão está funcional e o usuário pode salvar a nota e verificar ela na tela inicial.</p> <p>Recusou: Há alguma falha no código e precisa ser revisado.</p> <p>Teste 4 - Tentar editar ou excluir a nota criada</p> <p><input type="checkbox"/> que é esperado? É esperado que ao clicar na nota, seja possível editar as informações adicionadas e que na tela inicial, tenha a opção de selecionar essa nota e excluir.</p> <p>Aceitou: Ao abrir a nota, o usuário faz a edição e salva novamente. Se desejar, ele pode selecionar a nota e fazer a exclusão.</p> <p>Recusou: <input type="checkbox"/> usuário não consegue editar o texto escrito anteriormente e ao retornar para a tela inicial, ele também não consegue selecionar a nota para excluir.</p>

Numero:	T002
Título:	Sincronização de Notas
Persona:	Lucas é um estudante universitário que busca um aplicativo para organizar suas anotações e informações relevantes de forma prática e acessível. Ele precisa ter acesso a suas notas em diferentes dispositivos, como seu smartphone e seu laptop, para poder estudar em qualquer lugar.
História:	Como Lucas, um estudante universitário, eu gostaria de poder sincronizar minhas notas em diferentes dispositivos para ter acesso fácil e rápido às informações importantes em qualquer lugar.
Critérios de aceitação	<p>O aplicativo deve permitir que Lucas crie uma conta usando seu endereço de e-mail ou faça login usando suas credenciais existentes.</p> <p>Após criar uma conta ou fazer login, Lucas deve ter a opção de sincronizar suas notas em diferentes dispositivos.</p> <p>Lucas deve ser capaz de sincronizar suas notas automaticamente sempre que fizer alterações em qualquer dispositivo conectado à sua conta.</p> <p>Quando Lucas fizer login em um novo dispositivo, todas as notas sincronizadas devem estar disponíveis para visualização e edição imediata.</p> <p>O aplicativo deve garantir a segurança dos dados de Lucas durante o processo de sincronização, utilizando criptografia para proteger suas informações.</p> <p>Lucas deve ser capaz de gerenciar as configurações de sincronização em seu perfil, permitindo que ele ative ou desative a sincronização conforme necessário.</p> <p>As notas sincronizadas devem manter a formatação e os recursos de edição, como formatação de texto, listas, imagens e links.</p>
Testes de Aceitação	<p>Sincronização bem-sucedida de notas em diferentes dispositivos</p> <p>Dado que Lucas possui uma conta no NoteMaster e está logado em seu smartphone e laptop</p> <p>Quando Lucas cria uma nova nota em seu smartphone</p> <p>E ele verifica se a nota está disponível em seu laptop</p> <p>Então a nota deve ser exibida corretamente no laptop de Lucas</p> <p>E qualquer alteração feita em uma das versões da nota deve ser sincronizada automaticamente para a outra versão</p>

Numero:	T003
Título:	Edição de notas
Persona:	Pedro é um estudante universitário que utiliza o NoteMaster para fazer anotações durante as aulas e estudos. Ele precisa de um aplicativo que ofereça recursos de edição flexíveis e intuitivos, para que possa revisar, atualizar e aprimorar suas notas de forma rápida e eficiente.
História:	Desejo utilizar recursos de edição flexíveis e intuitivos no NoteMaster para atualizar e aprimorar minhas anotações de forma fácil e eficiente.
Critérios de aceitação	<p>1 - O aplicativo deve permitir que crie novas notas e edite notas existentes.</p> <p>2 - O aplicativo deve oferecer a opção de dividir as notas em seções ou subtítulos, permitindo uma estruturação clara e organizada.</p> <p>3 - Pedro deve poder rearranjar o conteúdo das notas, arrastando e soltando seções ou trechos de texto para a posição desejada.</p> <p>4 - O processo de edição deve ser intuitivo, com uma interface amigável</p>
Testes de Aceitação	<p>Edição bem-sucedida de uma nota existente</p> <p>Dado que Pedro possui uma nota salva no NoteMaster</p> <p>Quando Pedro acessa a nota para edição</p> <p>Então as alterações feitas podem ser salvas facilmente</p>

1.8. Wireframe







1.9. Design de Interface - Guia de Estilos

Link:

<https://www.figma.com/file/wnPgzmOHTMMD2XEWysqUf5/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&t=3uGD00jDCOXEdciY-1>

LOGO:



SISTEMA DE CORES:



#000000



#4C4F4A



#D9D9D9

TIPOGRAFIA:

Nunito Sans

1234567890

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1234567890

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1.10. Storyboards

