ZERO WASTEZero Waste

DOCUMENTAÇÃO DOS TESTES

Autores: Lucas Lima Souza, Guilherme Gavioli, Raquel Anicio dos Santos.

#1 Teste unitário (Descrição de solicitação):

```
TestonDescriptionInputChange_descricao_invalida() {
    this.valid_description = false;
    this.descriptionInput.nativeElement.content = "dslankds";
    if (this.valid_description != false) {
        console.log("Erro!");
    }
}

TestonDescriptionInputChange_descricao_valida() {
    this.valid_description = false;
    this.descriptionInput.nativeElement.content =
"dnalcflasfdnlaflaflwilfliaefgaeilgflaenglealglrlnglaiengilaelginaliewg
lneangaenglianeg";
    if (this.valid_description == false) {
        console.log("Erro!");
    }
}
```

Ambos os casos servem para testar se uma descrição de uma solicitação é válida no primeiro uma descrição com menos de 85 caracteres é inserida num campo de texto e isso ativa uma função que avalia a validez do que foi inserido e muda a variável "valid_description", depois disso é checado se a variável ainda está falsa já que a descrição inserida é inválida.

No segundo caso uma descrição maior que 85 caracteres é inserida e novamente é checada a validez da descrição para ver se agora a variável mudou para verdadeira.

#2 Teste unitário (Email cadastro):

```
TestonEmailInputChange_invalido() {
   this.valid_email = false;
   this.emailContainer.nativeElement.content = 'valido@email.com';
   if (this.valid_email == false) {
      console.log("Erro!");
   }
}

TestonEmailInputChange_valido() {
   this.valid_email = false;
   this.emailContainer.nativeElement.content = 'invalido';
   if (this.valid_email != false) {
      console.log("Erro!");
   }
}
```

Ambos os casos servem para testar se um email no cadastro são válida no primeiro um email sem a formatação correta é inserido num campo de texto e isso ativa uma função que avalia a validez do que foi inserido e muda a variável "valid_email", depois disso é checado se a variável ainda está falsa já que a descrição inserida é inválida.

No segundo caso um email com a formatação correta é inserido e novamente é checada a validez da descrição para ver se agora a variável mudou para verdadeira.

#3 Teste unitário (Favoritar ong):

```
async TestlikeOng(){
  var id_ong = '0';
  await this.likeOng(id_ong,0);
  const res = await fetch(`http://localhost:3000/mylikes`, {
    credentials: 'include',
    method: 'GET',
  })
  const data = await res.json()
  if (data && res.status === 200) {
    this.my_likes = data;
    var x = this.my_likes.find(ong.id: id_ong);
    if (x == null) {
        console.log('Erro!');
    }
    else{
        this.unlikeOng(id_ong,0);
    }
}
```

Este teste serve para avaliar se a função de favoritar ONG está funcionando normalmente primeiro é definido o id da ong que é um id pre-salvo de uma ONG de teste então é executada a função para favoritar a ONG depois é buscado no banco de dados os favoritos do usuário, o id da ong é procurado dentro do que é retornado e por fim remove o favorito da ONG.

#1 Teste de componente (Fazer um agendamento):

O teste consiste em acessar o código de uma ong pré-salva que fica oculta própria para testes então acessar o pedido de index '0' e fazer criar um agendamento que cadastre itens que contém dentro dessa solicitação pré-salva e por fim escolher um dia em que está ONG estará aberta (informação que está salva dentro da ONG de teste previamente) e então criar a solicitação, depois checar o banco de dados para ter certeza que o agendamento foi criado e por fim apagar a solicitação.

#2 Teste de componente (Criar solicitação):

```
async TestcreateOrder() {
  var solicitacao_id = 0;
  this.items = ['arroz', 'feijão', 'macarrão'];
  this.name = 'solicitação teste';
  this.description = 'descrição teste';
  await this.createOrder();

  const res = await fetch(`http://localhost:3000/getorder`, {
    credentials: 'include',
    method: 'GET',
    body: JSON.stringify({id: solicitacao_id})
  });
  if (res.status === 200) {
    const res = await fetch(`http://localhost:3000/deleteorder`, {
        credentials: 'include',
        method: 'GET',
        body: JSON.stringify({id: solicitacao_id})
    });
  } else {
    console.log('erro solicitação não encontrada!');
  }
}
```

Uma ONG de teste criada previamente é acessada, as especificações da solicitação são criadas nome, descrição e alimentos a serem adicionados, com isso a solicitação é criada e uma busca no banco de dados é feita para ver se a solicitação foi realmente criada depois disso a solicitação é apagada.

Teste de Sistema:

```
import {LoginComponent} from './login/login.component';
import {FazerAgendamentoComponent} from
import {AuthService} from './auth.service';
export class testeSistema{
    public constructor(private Login:LoginComponent, private
Agendar:FazerAgendamentoComponent, private Autenticacao: AuthService){}
    email = "";
    password = "";
    public order id: string = '';
   public inputData: any[] = [0,0,0,0,0,0,0];
   async TestSystem() {
        this.email = "teste@email.com";
        this.password = "123";
        await this.Login.login();
        this.order id = '0';
        await this.Agendar.makeAppointment();
        var agendamento = '';
fetch(`http://localhost:3000/getappointment`, {
                body: JSON.stringify({order parent id: this.order id}),
                method: 'POST',
              agendamento = (await res.text());
fetch(`http://localhost:3000/gerarcomprovante`, {
```

Teste feito para avaliar a "jornada do usuário" ou do doador, primeiro passo se logar dentro de uma conta pré-salva para testes esse é o primeiro "break-point" caso isso falhe irá retornar uma mensagem de erro dizendo que não foi possível se logar na conta, segundo passo vai na ONG de testes e cria um agendamento segundo break-point caso isso falhe outra mensagem irá aparecer dizendo que não foi possível fazer o agendamento, terceiro passo achar o id do agendamento que foi gerado dentro do banco de dados outro break-point caso isso não dê certo também aparecerá uma mensagem avisando, quarto passo gerar o comprovante para e enviá-lo por email para o usuário break-point caso não dê certo e por fim desloga o usuário da sessão.

Nesse teste uma única função chama o sistema inteiro porém é controlado pelos break-points para que não tenha mensagens genéricas de erros e sim momentos específicos de onde o sistema está falhando.