

**NOME:** João Fernando de Lima Gonçalves

**RA:** 22023774

## **ATIVIDADES PI**

### **DATA: 04 de março de 2023**

Até o momento, mantive o foco em reunir o grupo e gerenciar um brainstorming de ideias, quando conseguimos definir o caminho que iríamos seguir, nos reunimos e compartilhei as minhas sugestões de funcionalidades. Em conjunto a isso, mantive o foco em estudar JavaScript para contribuir futuramente no projeto.

### **DATA: 18 de março de 2023**

Nessas últimas duas semanas, nosso foco foi único e exclusivo para realizar o mapa de empatia e encontra a persona do nosso projeto, então nos sentamos e discutimos em sala sobre questões envolvendo nossas ideias e objetivos e finalizamos essas duas partes.

### **DATA: 01 de abril de 2023**

A partir desse ponto, passei a criar com o Douglas e Leandro o layout do projeto, onde nosso foco foi exclusivamente esse.

### **DATA: 15 de abril de 2023**

Nessas últimas semanas, comecei a realmente trabalhar no código do projeto, dando foco inicial ao frontend e ajudando meus colegas de grupo, e entendendo como ia fazer as funções do backend.

### **DATA: 29 de abril de 2023**

Finalizei minhas páginas do frontend e passei a focar 100% no desenvolvimento do backend, começando com as funções de login/cadastro do restaurante.

### **DATA: 13 de maio de 2023**

Com a entrada da Débora no grupo, ajudei ela a reformular algumas páginas do layout e criar outras que estavam faltando. Enquanto isso, passei a criar as outras funções do backend e iniciei a integração com o frontend.

### **DATA: 27 de maio de 2023**

Mantive foco total no desenvolvimento do projeto, acabando quase todas as funções, e integrando a funcionalidade de salvar imagens no projeto, além de fazer toda a parte de configuração e criação do restaurante, e iniciar o desenvolvimento da parte do cliente.

### **DATA: 10 de junho de 2023**

Semana de finalização do projeto, onde foquei em desenvolver por completo todas as funcionalidades, e ajudar a organizar alguns pontos no frontend. No meio disso, fiz a subida do frontend no Netlify e do backend no Heroku, deixando a aplicação rodando 100% online. Além disso, fiz uma força tarefa com meu grupo para testar todo o sistema, e ajustar os bugs restantes.