



*Inovação e Excelência **desde 1902***

Programação Mobile



Inovação e Excelência desde 1902

Requisitos:

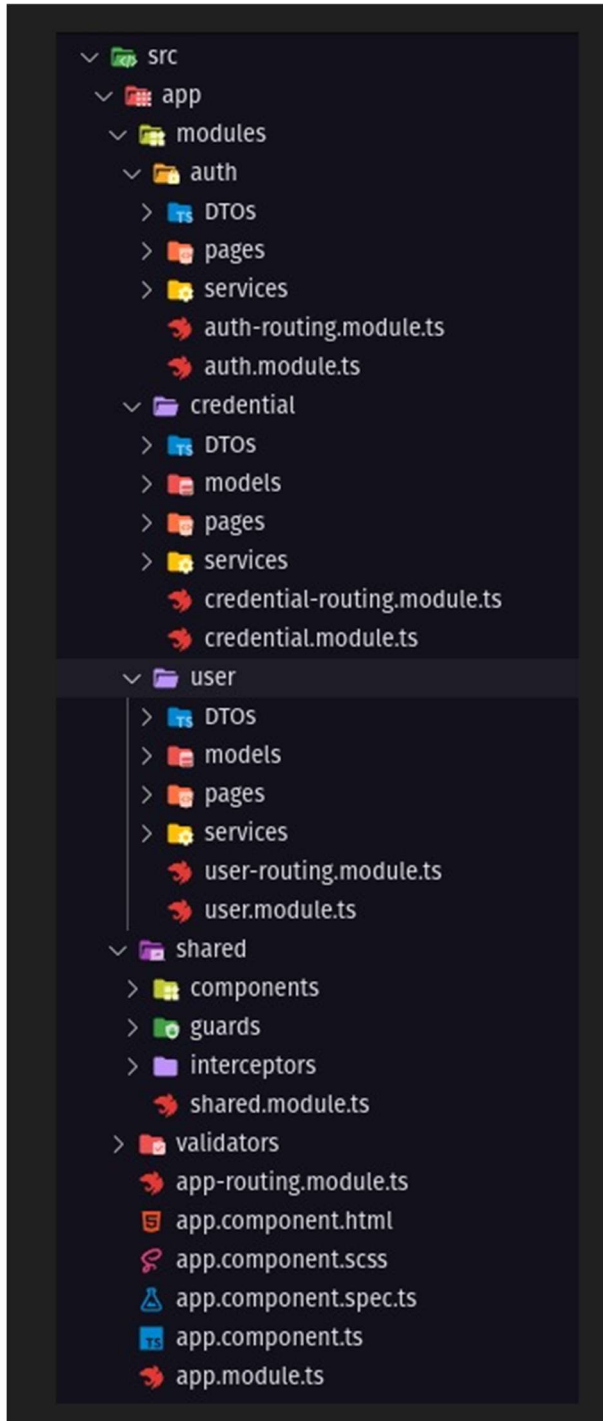
1º Desenvolvimento de um aplicativo usando Angular e Javascript:

The screenshot displays a development environment with two panels. The left panel shows the 'README.md' file for the 'Pass Manager Frontend' project, which was generated with Angular CLI version 15.2.4. It includes instructions for running a development server, code scaffolding, building, running unit tests, running end-to-end tests, and further help. The right panel shows the running application in a browser at 'https://skvuo2-4200.cxb.app/auth/sign-in'. The application has a dark theme and a 'Pass Manager' header. It displays a 'Bem vindo de volta!' (Welcome back!) message and a sign-in form with fields for 'Email' and 'Senha' (Password). A blue 'Entre' (Enter) button is at the bottom of the form, and a link for 'Cadastre-se' (Sign up) is provided for users who do not have an account.

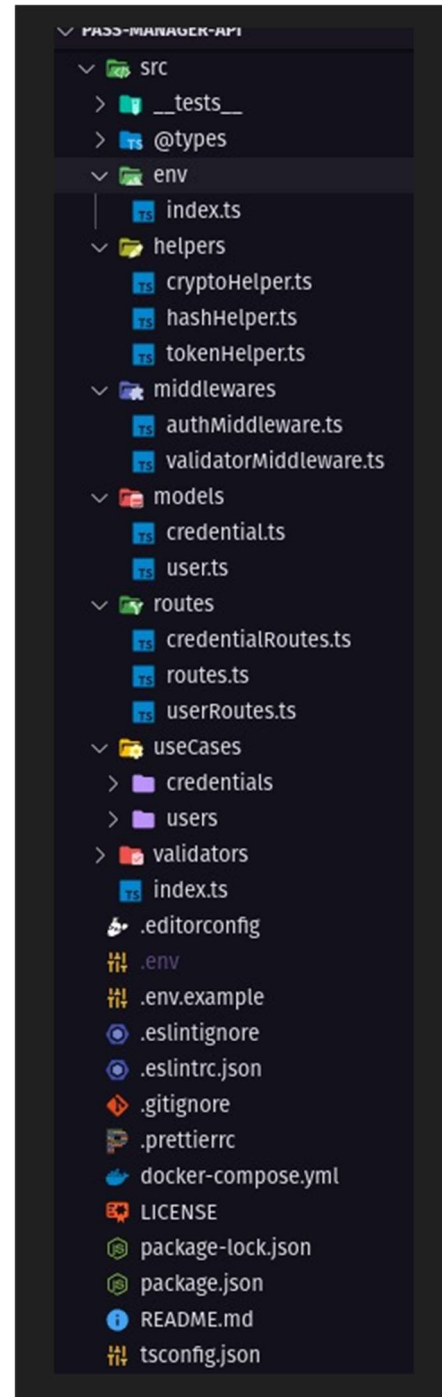
2º O aplicativo deverá realizar conexão com servidores online:

Segue abaixo as estruturas de pastas dos códigos que permitem as conexões Back-End e Front- End do projeto utilizando Angular JS e Node JS, Docker e PostgreSQL.

Estrutura de pasta Angular **Front-End**



Estrutura de pasta Angular **Back-End**





3º Deverá apresentar, ao menos, 6 funcionalidades distintas. Estas deverão ter aprovação do professor da disciplina Programação Mobile.

FUNCIONALIDADES DO PROJETO PASS MANAGER - GRUPO [E9]

- ✓ Cadastro, login, autenticação, trazer os dados dos usuários;
- ✓ Deleção e atualização dos dados dos usuários;
- ✓ Sistema de Criptografia;
- ✓ Sistema de TOKEN;
- ✓ Gerenciamento de senha: cadastrar e trazer a senha;
- ✓ Deleção e atualização de senhas;