

Pass Manager

E9-Pass Manager

Autores:

Guilherme Poleti RA: 22023673

Heitor Dias RA: 22023799

Mary Alice Aparecida Guilherme RA: 22023051

Maurício Cardoso dos Santos Junior RA: 22023081

Mateus Quintino Vieira Santos RA:22023854

Thais Landim de Carvalho RA: 22023274

1. Sobre a experiência do usuário

1.1. Manifesto

1.1.1 Pass Manager é uma solução de tecnologia que visa trazer segurança e mobilidade para o gerenciamento de senhas em num único lugar, proporcionando ao usuário facilidade e flexibilidade para manipulação das suas senhas pessoais, nosso foco é trazer para o usuário a melhor experiência possível durante o uso do app.

1.2. Visão

1.2.1. "A segurança das suas senhas num único lugar com praticidade e mobilidade".

1.3. Pesquisa com o usuário

1.3.1 Realizamos a pesquisa quantitativa e qualitativa com os possíveis usuários do nosso projeto baseado nas perguntas selecionadas abaixo:

1.3.2 Perguntas selecionadas para realização de entrevistas com os usuários:

1- O que você espera de um app de segurança de senha?

2- Você se sentiria seguro usando um aplicativo de gerenciamento de senha?

3- Você costuma se preocupar com a segurança das suas senhas?

4- O que você gostaria de vê de diferente em um app de gerenciamento de senha? Ex. Quais recursos ou funcionalidades o app deveria ter.

5- Você já usou algum aplicativo de segurança de senha?

6 - Você acha importante o app ter criptografia de senhas?

7- Você costuma usar as mesmas senhas nas aplicações que utiliza?

8- Porque você não usaria um aplicativo para gerenciar suas senhas? Acha complicado? Não acha seguro?

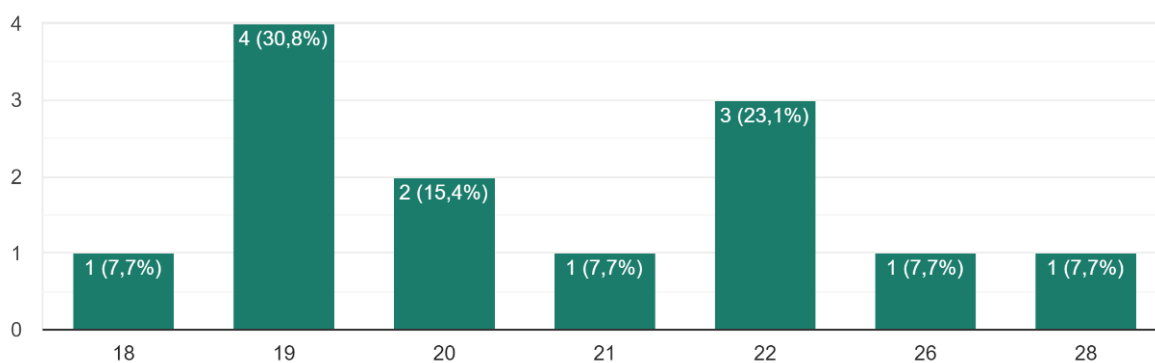
9- Como você gerencia as suas senhas atualmente?

10- Já teve problemas de segurança ou perda de senhas?

1.3.3 Gráficos gerados a partir das respostas dos entrevistados:

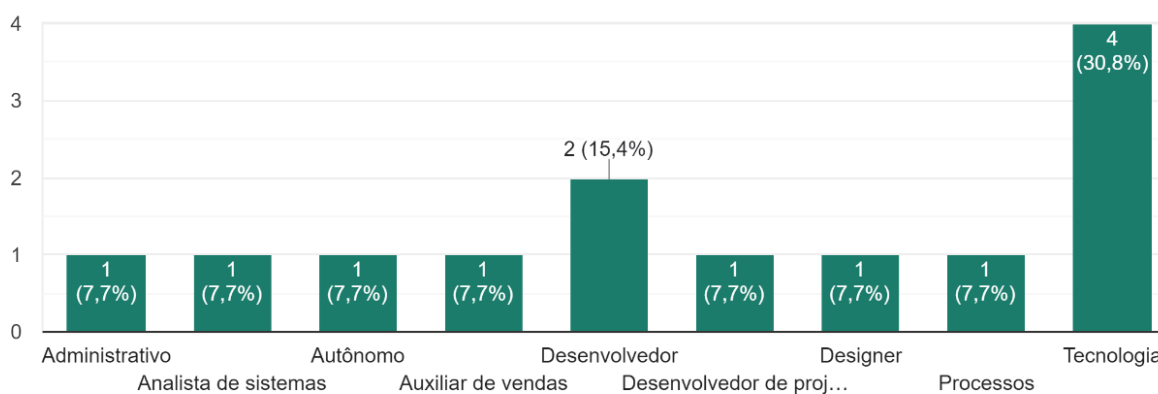
Idade

13 respostas



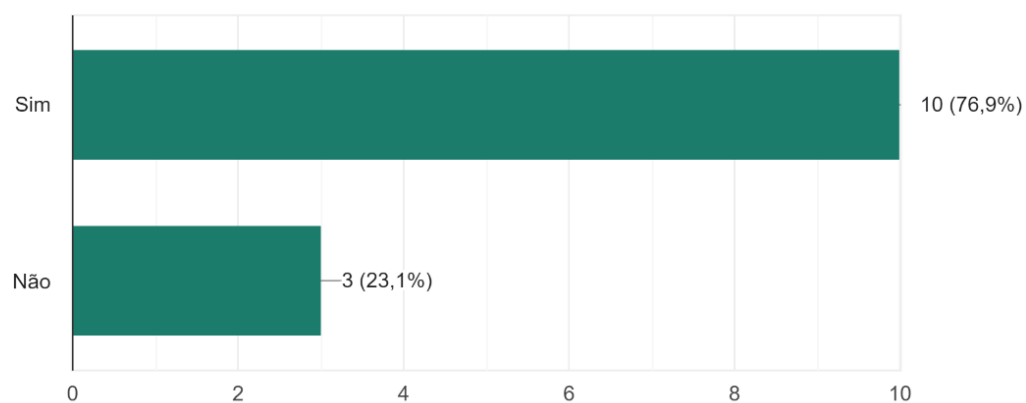
Ramo de trabalho...

13 respostas



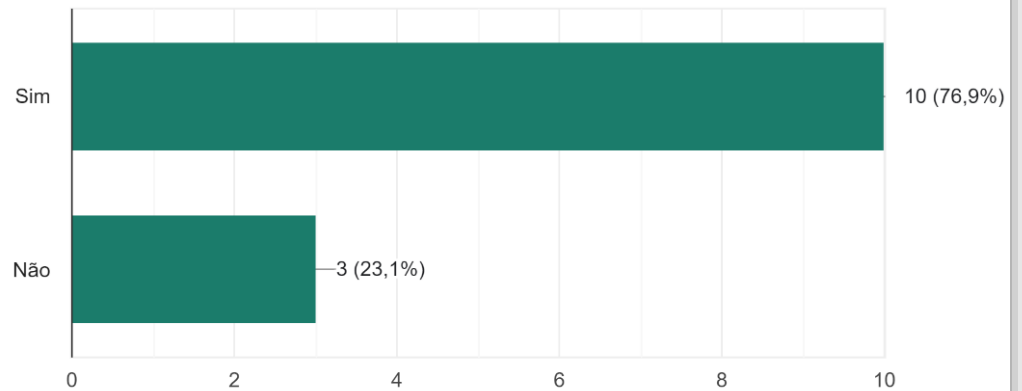
Você se sentiria seguro usando um aplicativo de gerenciamento de senha?

13 respostas



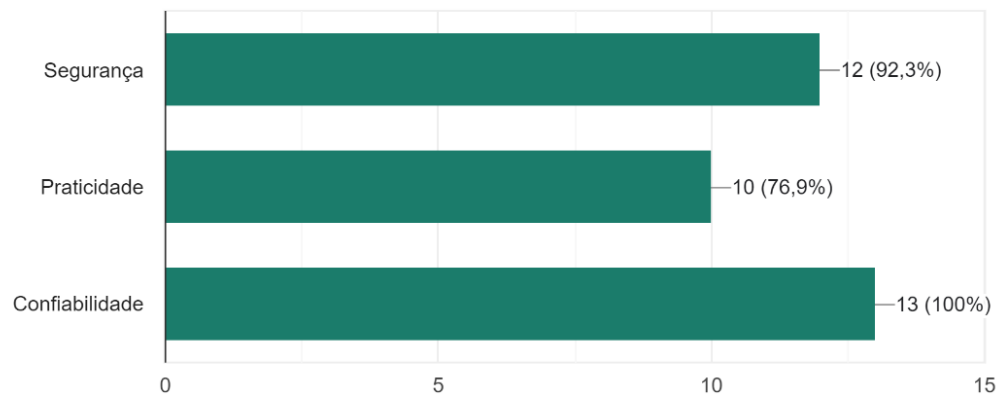
Você costuma se preocupar com a segurança das suas senhas?

13 respostas



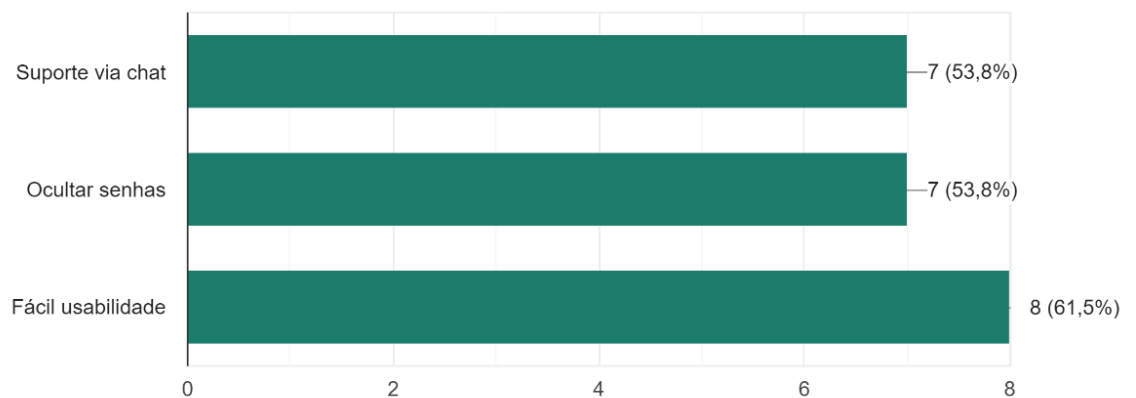
O que você espera de um app de segurança de senha?

13 respostas



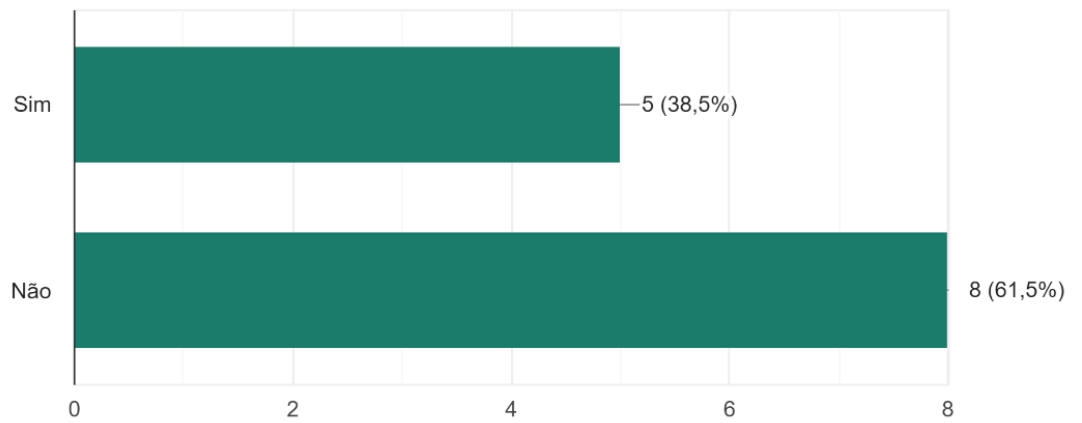
O que você gostaria de vê de diferente em um app de gerenciamento de senha?

13 respostas



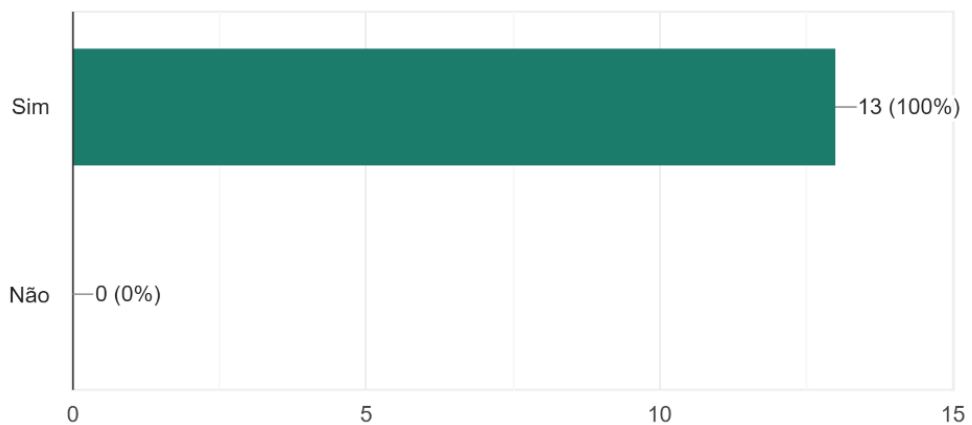
Você já usou algum aplicativo de segurança de senha?

13 respostas



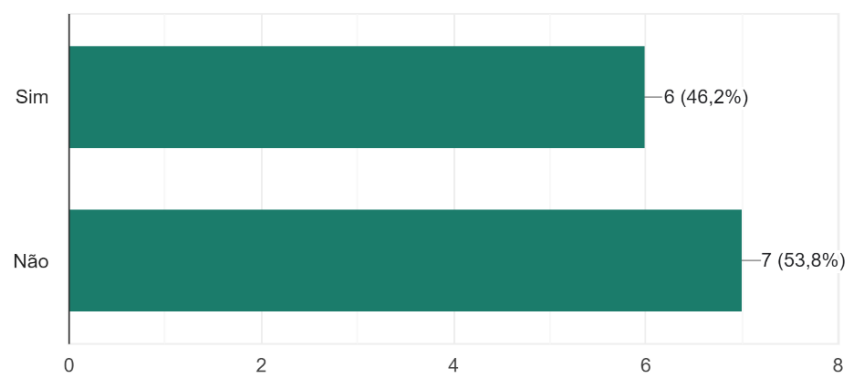
Você acha importante o app ter criptografia de senhas?

13 respostas



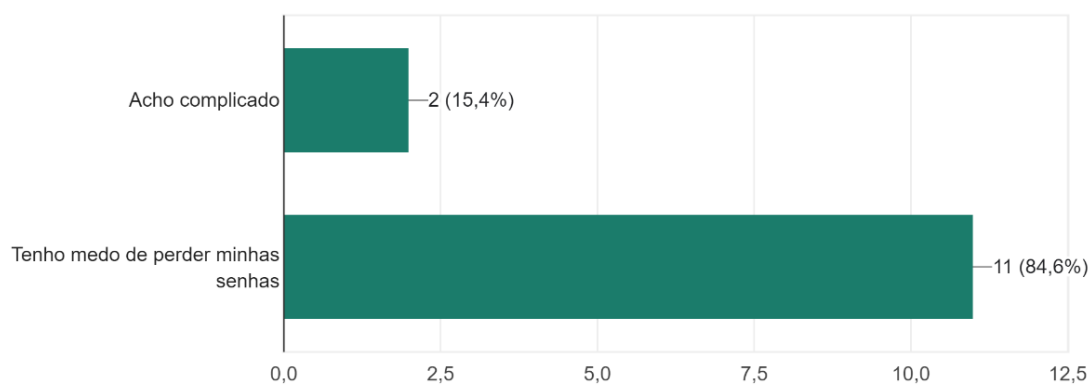
Você costuma usar as mesmas senhas nas aplicações que utiliza?

13 respostas



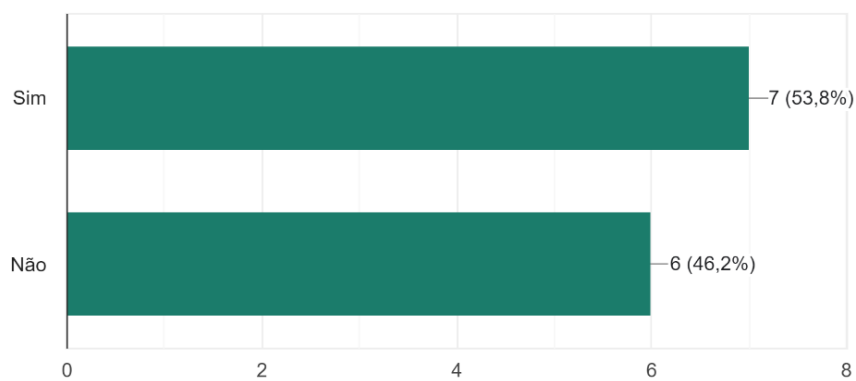
Porque você não usaria um aplicativo para gerenciar suas senhas? Acha complicado? Não acha seguro?

13 respostas



Já teve problemas de segurança ou perda de senhas?

13 respostas



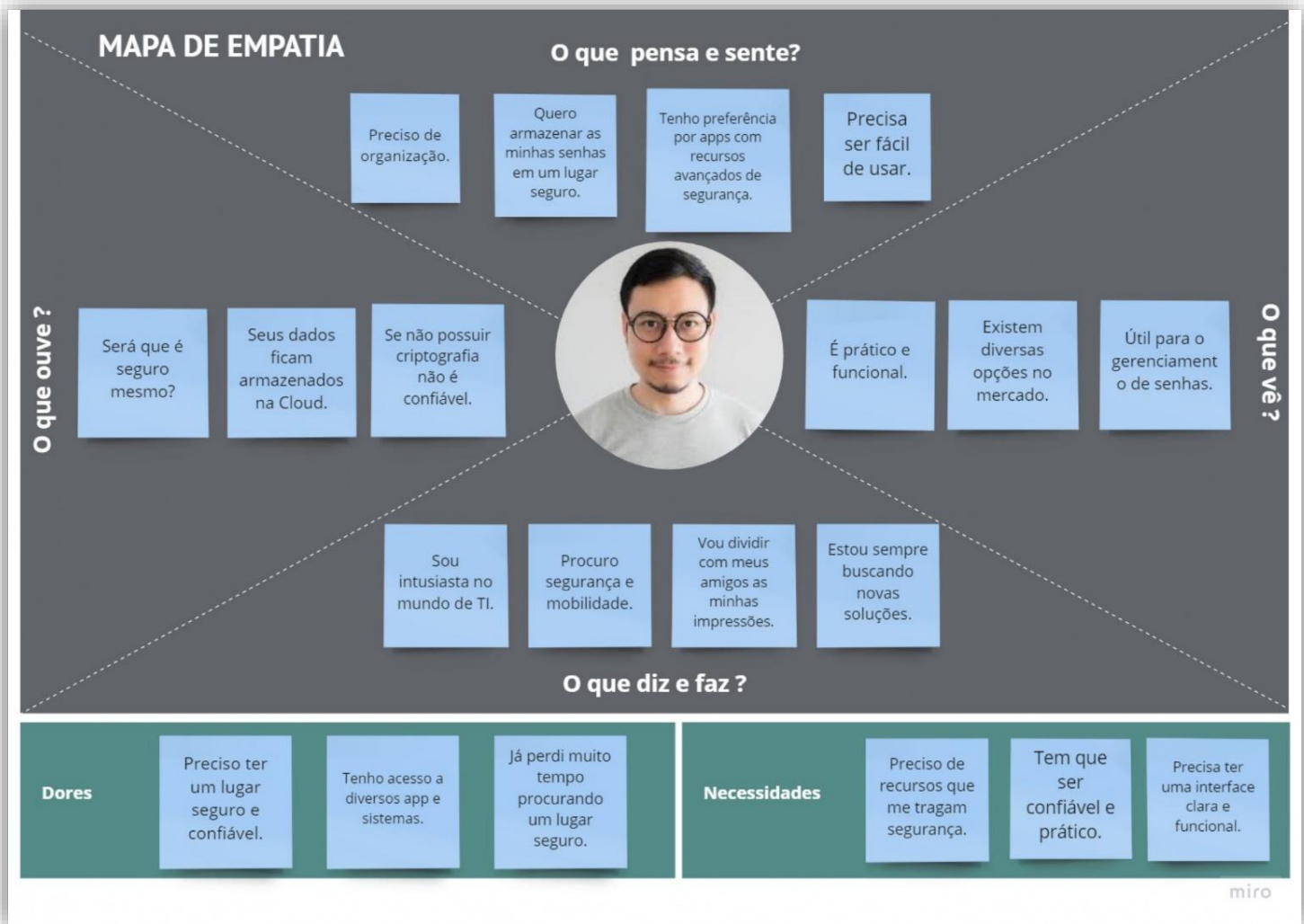
1.4. Persona

1.4.1 Nossa persona representa o perfil do usuário do nosso projeto com características e particularidades que nortearam todo o desenvolvimento do app.



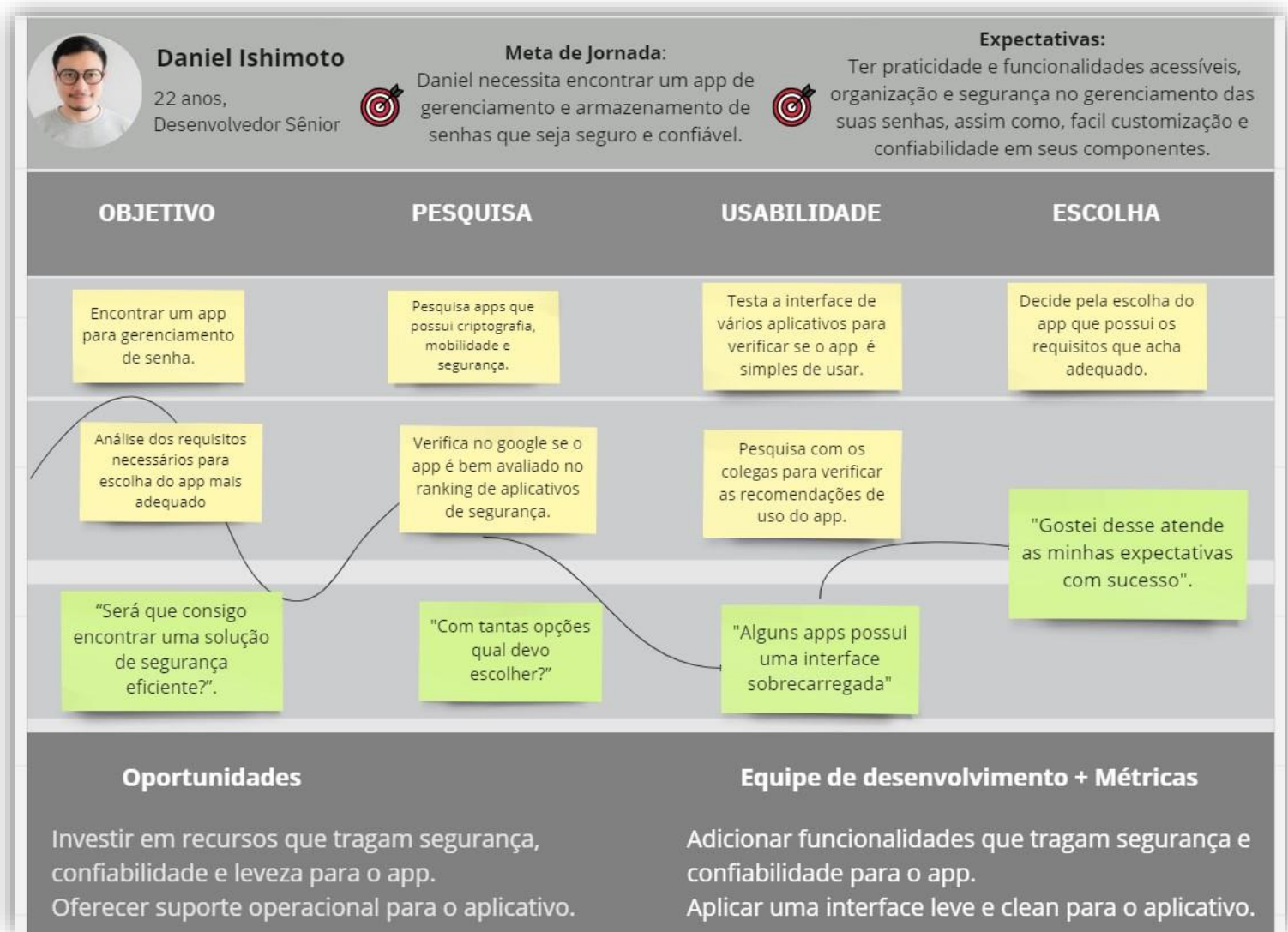
1.5. Mapa de Empatia

1.5.1 Nosso mapa de empatia foi desenvolvido com as informações que representam os anseios e necessidades da nossa persona.



1.6. Mapa de Jornada do Usuário

1.6.1 O mapa de jornada abaixo, ilustra alguns anseios e necessidades da persona do projeto.



1.7. Histórias dos usuários (user stories)

1.7.1 Segue abaixo 03 exemplos de user stories do nosso projeto sobre 03 funcionalidades funcionais do projeto baseado nos requisitos dos usuários.

APLICATIVO	 Pass Manager
USER STORY	
NÚMERO	US- 001
TÍTULO	Cadastrar nova senha no aplicativo Pass Manager
PERSONA	Daniel Ishimoto
HISTÓRIA	Como Daniel, eu quero poder cadastrar minhas senhas no app, para que eu possa ter mais comodidade e segurança no gerenciamento das minhas senhas.
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	CR01 - O aplicativo deve permitir que os usuários consigam cadastrar suas senhas. Validação: O aplicativo deve fornecer uma interface com os campos necessários para que os usuários cadastrem suas senhas. CR02 - O aplicativo deve fornecer uma notificação sobre o status do cadastro da senha. Validação: O aplicativo deverá exibir uma mensagem sobre o status do processo de cadastro.
TESTES DE ACEITAÇÃO	CR01 - Preencher os campos necessários para o cadastro da senha na interface do app. Aceitou: Exibir mensagem de senha cadastrada! Recusou: Exibir mensagem de senha não cadastrada! CR02 - Realizar o cadastro na interface do aplicativo e aguardar a mensagem a ser exibida. Aceitou: Senha cadastrada! Recusou: Senha não cadastrada!

APLICATIVO	 Pass Manager
------------	---

USER STORY	
NÚMERO	US- 002
TÍTULO	Atualizar dados no aplicativo Pass Manager
PERSONA	Daniel Ishimoto
HISTÓRIA	Como Daniel, eu quero poder atualizar os meus dados no aplicativo, para que eu possa ter mais comodidade e segurança no gerenciamento dos meus dados pessoais
CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO	<p>CR01 - O aplicativo deve permitir que os usuários consigam atualizar os seus dados. Validação: O aplicativo deve fornecer uma interface com os campos necessários para que os usuários atualizem as suas informações.</p> <p>CR02 - O aplicativo deve fornecer uma notificação sobre o status da atualização de seus dados. Validação: O aplicativo deverá exibir uma mensagem sobre o status do processo de atualização.</p>
TESTES DE ACEITAÇÃO	<p>CR01- Preencher os campos necessários para a atualização dos dados na interface do aplicativo. Aceitou: Exibir mensagem: atualização efetuada! Recusou: Exibir mensagem: dados não atualizados!</p> <p>CR02 - Realizar a atualização dos dados no aplicativo e aguardar a mensagem a ser exibida. Aceitou: Atualização efetuada! Recusou: Atualização não efetuada!</p>

APLICATIVO



Pass Manager

USER STORY

NÚMERO

US- 003

TÍTULO

Criptografar as minhas senhas no aplicativo Pass Manager

PERSONA

Daniel Ishimoto

HISTÓRIA

Como Daniel, eu quero poder criptografar as minhas senhas no aplicativo, para que eu possa ter mais confiabilidade e segurança no gerenciamento das minhas senhas.

CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

CR01 - O aplicativo deve permitir que os usuários consigam criptografar suas senhas.

Validação: O aplicativo deve fornecer o recurso que permite a criptografia das senhas cadastradas.

CR02 - O aplicativo deve fornecer uma notificação sobre o status sobre a criptografia das senhas.

Validação: O aplicativo deverá exibir uma mensagem sobre o status do processo criptografia.

TESTES DE ACEITAÇÃO

CR01- Preencher os campos necessários para o cadastro da senha na interface do aplicativo para acionar o recurso de chave secreta que irá criptografar as senhas.

Aceitou: Exibir mensagem de senha criptografada!

Recusou: Exibir mensagem de senha não criptografada!

CR02 - Realizar a criptografia na tela de configurações do aplicativo e aguardar a mensagem a ser exibida.

Aceitou: Senha criptografada!

Recusou: Senha não criptografada!

1.8. Wireframe

1.8.1 Segue abaixo os esboços iniciais do nosso projeto interdisciplinar contendo as estruturas básicas que resultarão no design visual e de conteúdo do projeto.



Pass Manager

Bem Vindo !

Email

Usuario

Senha

Confirme sua senha

Cadastrar-se

Não tem conta ? [Castrese!](#)

Todas as senhas

Single-Line List

Single-Line List

Single-Line List

Single-Line List

Single-Line List

Single-Line List

Single-Line List

Single-Line List

Adicionar Senha

A hand-drawn sketch of a mobile application interface, specifically a login or registration form. The sketch is contained within a rectangular frame representing a smartphone. At the top of the screen is a small horizontal oval representing a camera or sensor. Below this, there is a square icon with an 'X' inside, likely representing a profile picture or a placeholder for a logo. The form consists of five text input fields, each with a label to its left: 'Email', 'Usuário', 'Senha', 'Nome do webSite', and 'WebSite'. The labels are underlined. At the bottom of the form is a rectangular button labeled 'Salvar'.



Email _____

Usuário _____

Senha _____

Nome do webSite _____

WebSite _____



Senha 1

Email

Usuário

Senha

Nome do Website

Website

Salva

Editar meu perfil

EMail

Usuario

Senha

Confirmar Senha

Excluir conta

Salvar

1.9. Design de Interface - Guia de Estilos

1.9.1 Segue abaixo o design system do projeto contendo: cores, tipografia, imagens, logotipos, e QR Code dos itens, que permite visualizar as informações em detalhes, além do link do Figma onde foi realizado a edição:

<https://www.figma.com/file/dA5ThpPeSi0dNsve2WCdfI/Pass-Manager---Design-System?node-id=0%3A1&t=T3UBFxMMjHwdaF9N-1>

ÍCONES (Icons)



Pass Manager

Ícones de ação



Ícones de campo (Field icons)

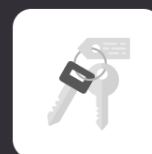


ÍCONES



Pass Manager

LOGO



Ícones da interface

Phosphor Icons

SISTEMA DE CORES

(Color System)



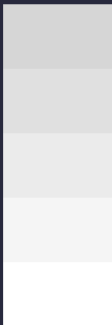
Pass Manager

Azul



Para mais variações,
acesse o QR Code
acima

Branco



Para mais variações,
acesse o QR Code
acima

Vermelho



Para mais variações,
acesse o QR Code
acima



Aa

Inter - Black
Inter - Extra Bold
Inter - Bold
Inter - Semi Bold
Inter - Medium
Inter - Regular
Inter - Light



Heading 1

Heading 2

Heading 3

Heading 4

Heading 5

Heading 6

BODY - 16px

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

BODY - 14px

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

BLOCKQUOTES
(CITAÇÕES)

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit."

MAIÚSCULA

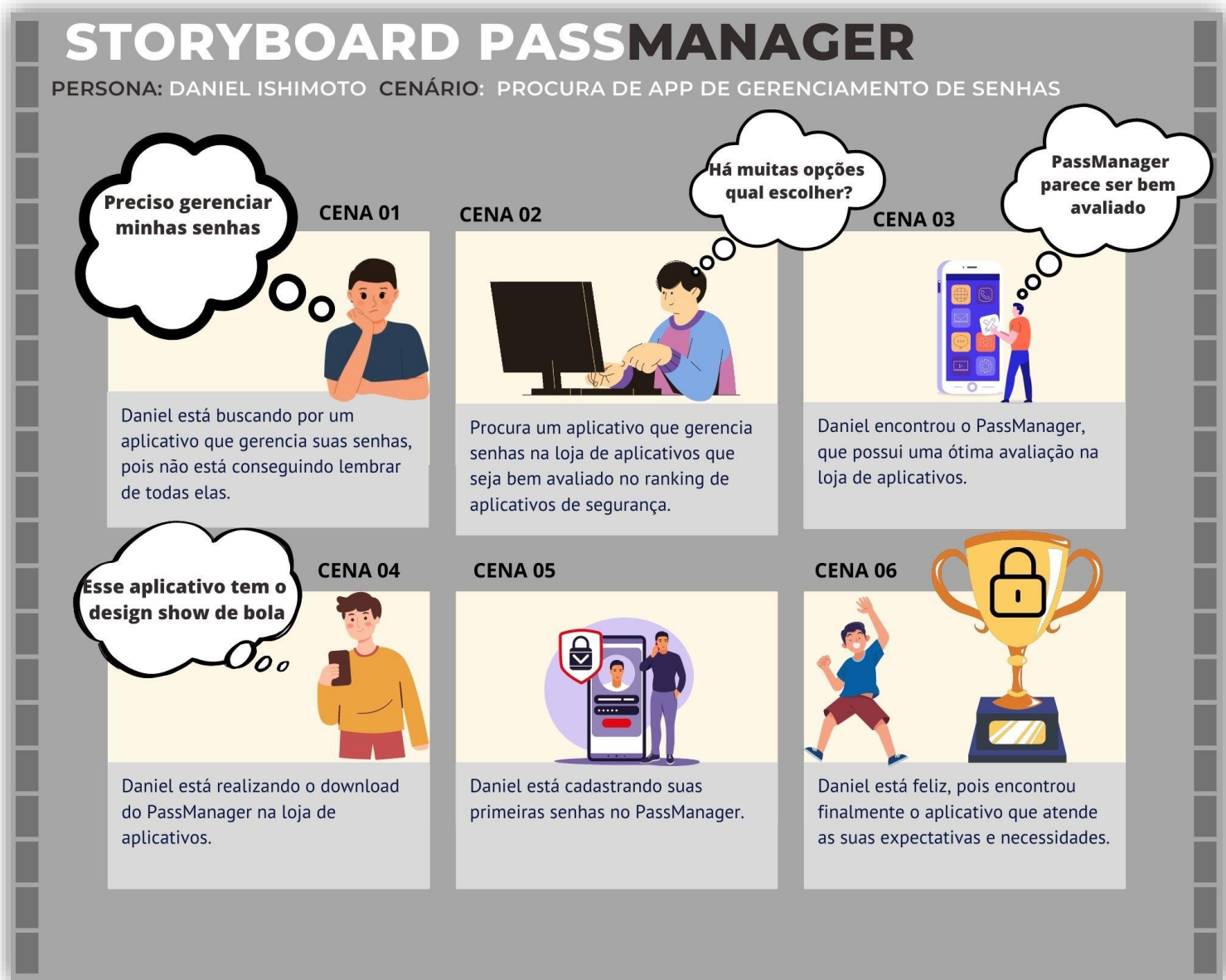
TEXTO EM MAIÚSCULO

PEQUENO

Lorem ipsum dolor sit amet.

1.10. Storyboards

1.10.1 Elaboramos o storyboard da persona do nosso projeto baseado no mapa de jornada do projeto, onde nosso usuário procurava um app para gerenciamento de suas senhas.



1.11. Teste de Usabilidade

Realizamos o teste de usabilidade do aplicativo em sala de aula com o professor Francisco Escobar da disciplina User Experience Digital que analisou os aspectos pertinentes a usabilidade e design do projeto e apontou pontos de melhorias que já foram realizadas e validadas.