



## TP 9

Ecrire un algorithme qui permettra de calculer plusieurs tables de multiplication.

On va d'abord demander à l'utilisateur de saisir le 1er nombre dont il faut connaître la table de multiple, ensuite on lui demandera le dernier nombre.

Si par exemple le premier nombre est 3 et le dernier 8, on va afficher toutes les tables de multiplications de **3 à 8**, donc : **3,4,5,6,7,8**

Après on demandera à l'utilisateur d'entre le premier nombre et le dernier nombre à multiplier.

Si par exemple il saisit comme premier **nombre 3 et dernier nombre 7**, on aura;

<b>3</b> x <b>3</b> = 9	<b>4</b> x <b>3</b> = 12	...	<b>8</b> x <b>3</b> = 24
<b>3</b> x <b>4</b> = 12	<b>4</b> x <b>4</b> = 14	...	<b>8</b> x <b>4</b> = 32
<b>3</b> x <b>5</b> = 15	<b>4</b> x <b>5</b> = 20	...	<b>8</b> x <b>5</b> = 40
<b>3</b> x <b>6</b> = 18	<b>4</b> x <b>6</b> = 24	...	<b>8</b> x <b>6</b> = 48
<b>3</b> x <b>7</b> = 21	<b>4</b> x <b>7</b> = 28	...	<b>8</b> x <b>7</b> = 56