

Code	Taak
1	OPDRACHT VERKENNEN
1.1	Brainstormen
1.2	Taakstructuur opstellen
1.3	Verantwoordelijkheidsstructuur opstellen
1.4	Teamkalender opstellen
1.5	Gantt chart opstellen
1.6	1ste vergaderverslag
1.7	Kostenraming opstellen
1.8	Onderzoeken materialen
1.9	Materiaalselectie
2	CAD MODEL
2.1	3D modellen
2.1.1	Jerrycan
2.1.2	Webcam
2.1.3	Slang
2.1.4	Motoren
2.1.5	Membraanpomp
2.1.6	Armen
2.1.7	Platform
2.1.8	Printplaat
2.1.9	Waterflowsensor
2.1.10	Powerbank
2.2	Assemblage
2.3	Technisch tekenen
2.4	Stuklijst
3	BOUW
3.1	Coderen microcontroller
3.1.1	Brandlocalisatie
3.1.2	Beweging armen
3.1.3	Relatie brandlocalisatie - beweging van armen
3.1.4	Water spuiten
3.1.5	Relatie juist gericht - water spuiten
3.2	Communicatie met PC
3.2.1	Automatische werking
3.2.2	Manuele override
3.3	Testen van onderdelen en mogelijke aanpassingen
3.3.1	Detectie brand
3.3.2	Locatievaststelling brand
3.3.3	Beweging arm 1 richting brand
3.3.4	Beweging arm 2 afstand brand
3.3.5	Spuitdruk
3.3.6	Stoppen wanneer cilinders gevuld
3.4	In elkaar steken
3.5	Testen geheel
3.6	Aanpassingen maken

4	RAPPORTERING/VERSLAG
4.1	Feedback P&O 1 lezen
4.2	Inleiding
4.3	Probleem Schetsen
4.3.1	Probleem
4.3.2	Oplossing
4.4	Ontwerp en Materialen
4.4.1	Ontwerpproces
4.4.2	Materiaalselectie
4.4.3	Solid Edge
4.5	Elektronisch Circuit
4.6	Programmeercode
4.6.1	LabView
4.6.2	Python
4.6.3	Raspberry PI
4.7	Resultaten
4.7.1	Prototype
4.7.2	Resultaten Demo
4.8	Financieel rapport
4.9	Mogelijke verbeteringen
4.10	Besluit
4.11	Bibliografie
5	POWERPOINT LATEX
5.1	Inleiding
5.2	Probleem Schetsen
5.3	Ontwerp en Materialen
5.3.1	Ontwerpproces
5.3.2	Materiaalselectie
5.5	Elektronisch Circuit
5.6	Programmeercode
5.7	Resultaten
5.7.1	Prototype
5.7.2	Resultaten Demo
5.8	Financieel rapport
5.9	Mogelijke verbeteringen
5.10	Besluit
5.11	Bibliografie
6	LABVIEW
6.1	Sensoren
6.2	Webcam
6.3	Overige code
6.4	Handmatige override