

Grado en Ingeniería Informática

Asignatura: “Gestión de Proyectos”

3^{er} Curso

Presentación de la Asignatura

José Manuel Aroca – jmafernandez@ubu.es



Características.

➤ CURSO: 3º

- **TIPO:** Obligatoria
- **Nº CRÉDITOS:** 6 créditos ECTS (3 Teóricos + 3 Prácticos)
- **Materia:** Ingeniería del Software

➤ Competencias específicas

- CR2. Capacidad para **planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos**, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos.
- CR3. Capacidad para comprender la **importancia de la negociación**, los **hábitos de trabajo efectivos**, el **liderazgo** y las **habilidades de comunicación** en todos los entornos de desarrollo de software.
- CR4. Capacidad para **elaborar el pliego de condiciones técnicas** de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.
- CR18. **Conocimiento de la normativa** y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.



Objetivos

- Familiarizar al alumno con la **dirección, organización, planificación y gestión de proyectos informáticos**.
- Estudiar aspectos relativos al **control de proyecto, estimación, planificación, gestión de riesgos y gestión de recursos humanos**.
- Mostrar **herramientas** sobre las que fundamentar un proyecto SW.
- **Resolución de problemas concretos** aplicando conceptos previos **argumentando** las soluciones tomadas.
- Relacionar los **conocimientos de Ingeniería de Software adquiridos** por el alumno durante su formación con las diferentes actividades de gestión de proyecto destacando su importancia en cada una de las fases.



Temario.

- Unidad 1. Gestión clásica de proyectos

- **Unidad 2. Gestión de proyecto ágil**
 - Tema 1. Gestión de proyectos ágil
 - Tema 2. Introducción al modelo Ágil para el desarrollo de Software
 - Tema 3. Roles y responsabilidades del proyecto
 - Tema 4. Los elementos
 - Tema 5. Las reuniones
 - Tema 6. Medición
 - Tema 7. Buenas prácticas de desarrollo para proyectos ágiles



Organización Docente.

- 3 créditos teóricos (1.5 para gestión de proyectos ágil)
 - Clase guiada por transparencias
 - Seguimiento de libro de referencia
 - Planteamiento y resolución de dudas, cuestiones y/o ejercicios
 - 2 horas/semana

- 3 créditos prácticos (1.5 para gestión de proyectos ágil)
 - Clase guiada con transparencias
 - Prácticas obligatorias en laboratorio
 - 2 horas/semana



Organización Docente.

➤ Herramienta



➤ Organización por **Teoría y Sesiones de Laboratorio**

- Temas de teoría
 - Diapositivas + Vídeos + Enlaces + Material adicional
- Sesiones de prácticas semanales + Cuestiones y ejercicios
 - Diapositivas + Vídeos + Enlaces + Material adicional
- Actividades de evaluación
 - Teoría y práctica

➤ Foros de consulta

➤ Tutorías, **preferiblemente**, por videoconferencia*

- *Se ruega fijar cita previamente



Sistema de Evaluación.

Unidad 2. Gestión de Proyectos Ágil

- 1) Evaluación continua prácticas ágiles
 - **Peso 30% (nota de corte 5 sobre 10)**
 - Prácticas a realizar:
 - Práctica obligatoria 1 (gestión de tareas)
 - Peso 15% (sobre el 30% total que vale este procedimiento)
 - Entrega el 30 de Noviembre de 2020
 - Práctica obligatoria 2 (gestión de versiones)
 - Peso 15% (sobre el 30% total que vale este procedimiento)
 - Entrega el 22 de Diciembre de 2020
- 2) Evaluación con cuestionarios online de teoría de metodologías ágil
 - **Peso 20%** (nota mínima de corte 5 sobre 10 puntos)
 - 1C el día 10 de Enero de 2021
 - 2C el día 26 de Enero de 2021



Bibliografía básica

Teoría

Juan Palacio, Claudia Ruata
(2011). Scrum Manager
Gestión de proyectos.
https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Scrum_Manager_BoK

Práctica

GitHub:
<https://docs.github.com/es>
ZenHub:
<https://www.zenhub.com/>

