

---



# 1단계 개발 과정

step 06. 전 프로젝트 링킹 및 메인 콘텐츠 돌입

---

# 개발기능명세

- 01. 행성 콘텐츠 목록화
- 02. 보물 닿으면 삭제 구현
- 03. 부드러운 이동 구현

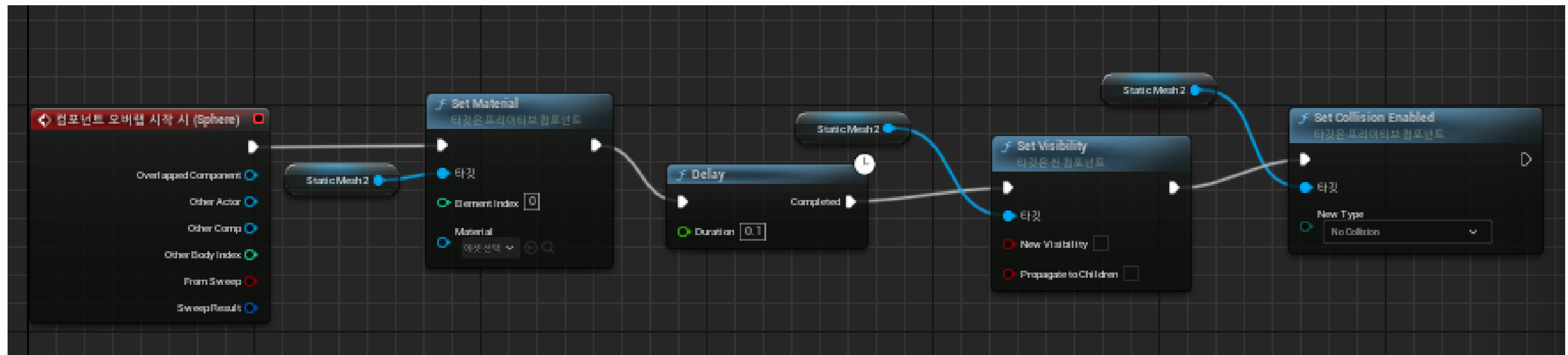
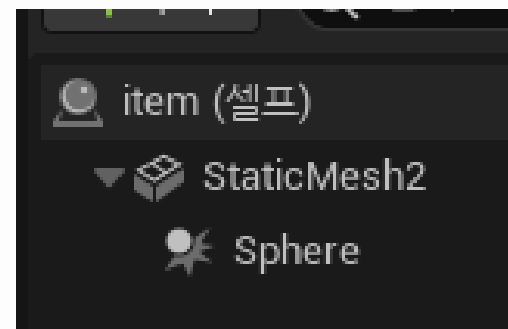
---

# 목록화

- 01. 보물 먹기 구현 : 닿으면 사라지기 구현
  - 02. 행성 걷기 구현 : 일인칭 썸스틱으로 스무스 이동 구현
  - 03. 미니맵 생성
  - 04. 콘텐츠 1개 추가(미정)
-

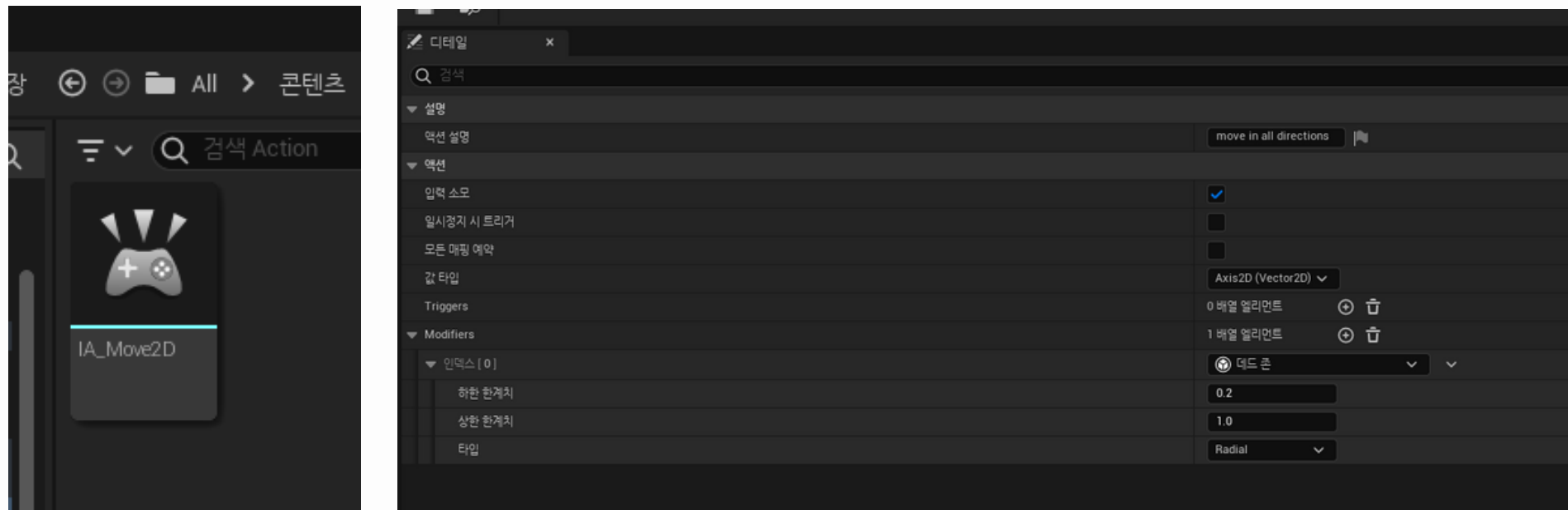
## 보물 닿으면 사라지기 구현

콜리전 추가 후 아래 로직 작성

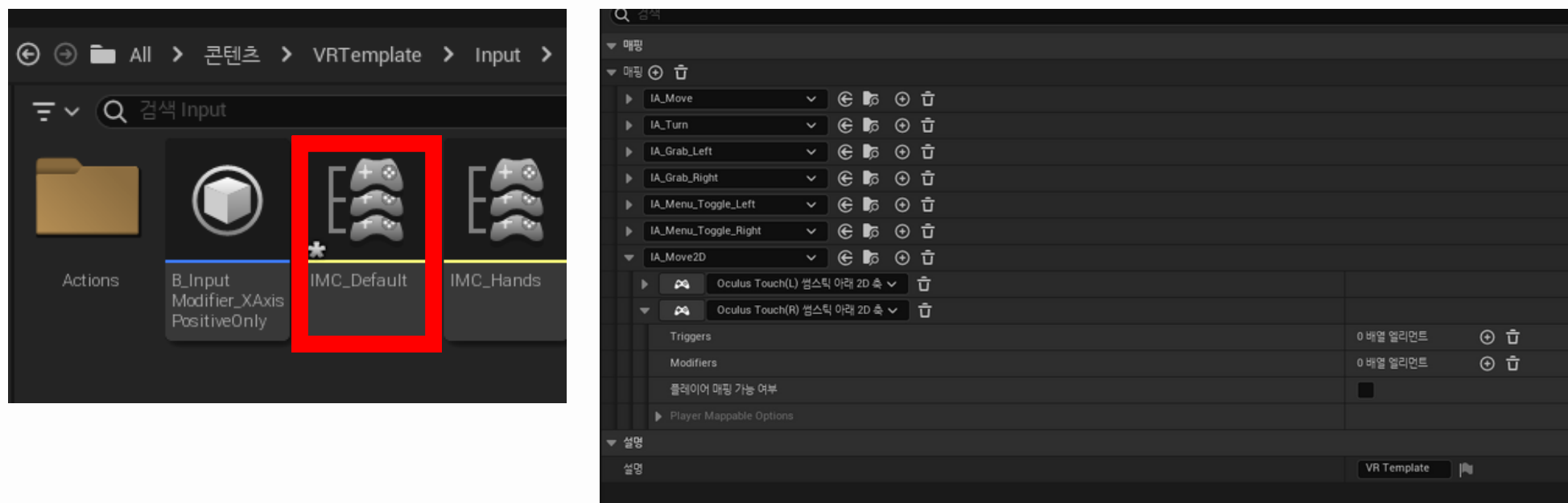


# 부드러운 이동 구현(1)

## 1. 액션 생성 -> 2D 이동 설정

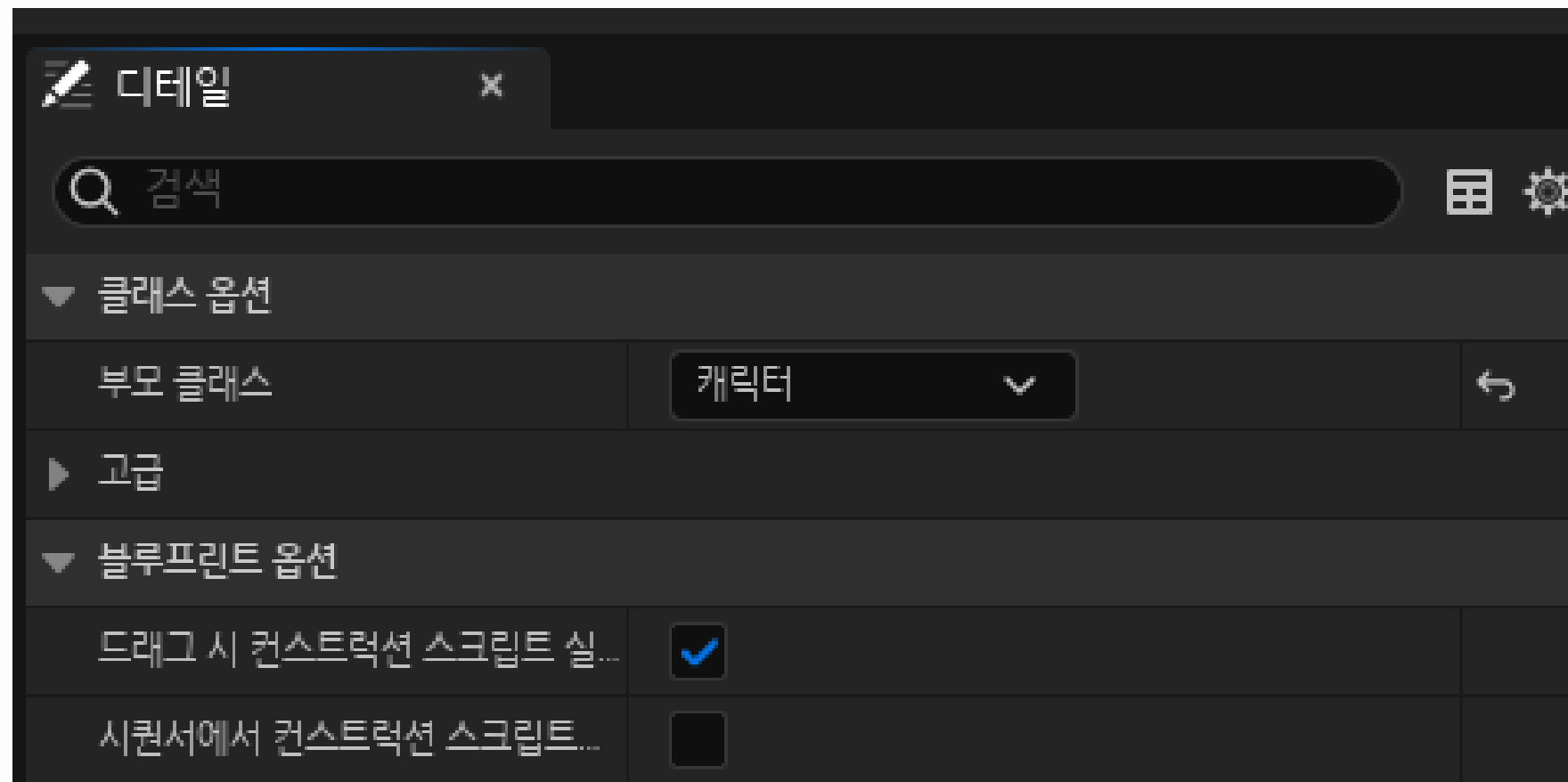


## 2. 조이스틱 씬스틱으로 설정



## 부드러운 이동 구현(2)

### 3. VR폰에서 클래스 세팅 수



---

# 개선점에 대한 우선 순위

01. 목록화한 기능 구현(미니맵)
  02. 보물 : 소리나 이펙트 추가 하면 좋을 것 같음
  03. 콘텐츠 1개 추가(미정)
-