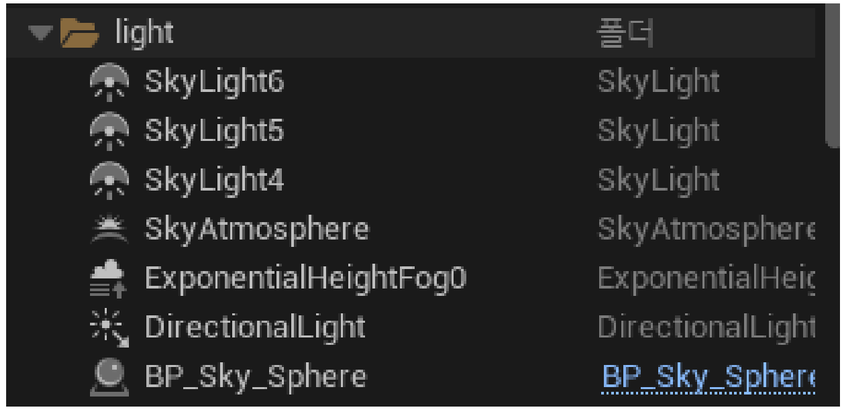
화성디자인

Mzeta | 2023.07.21

노주희

라이팅 설정 - 공간감 설정


light
폴더
SkyLight6
SkyLight
SkyLight5
SkyLight
SkyLight4
SkyLight
SkyAtmosphere
SkyAtmosphere
ExponentialHeightFog0
ExponentialHeig
DirectionalLight
DirectionalLight
BP_Sky_Sphere
BP_Sky_Sphere

방향성 인스캐터링 컬러
R 0.057292
G 0.007479
B 0.004057
A 1.0
볼류메트릭 포그
볼류메트릭 포그
스캐터링 분포 -0.9
알베도
R 222
G 143
B 81
A 255
이미시브
소멸 스케일 1.4752
뷰 디스턴스 6000.0

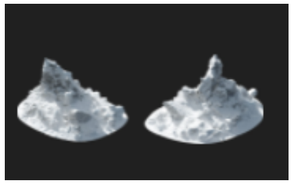
검색
일반
액터
LOD
기타
피직스
렌더링
스트리밍
전체
익스포넨셜 하이트 포그 컴포넌트
포그 밀도 0.0028
포그 높이 감쇠 0.001
보조 포그 데이터
포그 밀도 0.0104
포그 높이 감쇠 0.375912
포그 높이 오프셋 0.0
포그 인스캐터링 컬러
R 0.135417
G 0.062976
B 0.026801
A 1.0
스카이 애트머스피어 앰...
R 1.0
G 0.40797
B 0.113603

라이팅을 다시 빌드해야 합니다 (빌드 필요: 109개)
'DumpUnbuiltLightInteractions' 콘솔 명령을 실행하여 빌드되지 않은 항목을 확인합니다.
텍스처 스트리밍 풀이 395.668 MiB 예산을 초과했습니다
메시지를 숨기는 명령은 DisableAllScreenMessages 입니다.

콘텐츠 기능 개발

1. 보물 터치하면 없애기 (병합)
2. 미니맵
3. 다른 콘텐츠 : 버튼 누르면 문열림, 던져서 문 부수기 등 (기존 개발한 기능들 활용할 예정)

보물



화성 레벨링

MZeta | 2023.07.21

노주희