

VR 운전 이펙트 및 영상 콘티

이펙트 변경, 콘티 제작

Mzeta

Daeun Sur
2023.08.04

VR 운전 이펙트 및 영상 콘티

개발 기능 명세

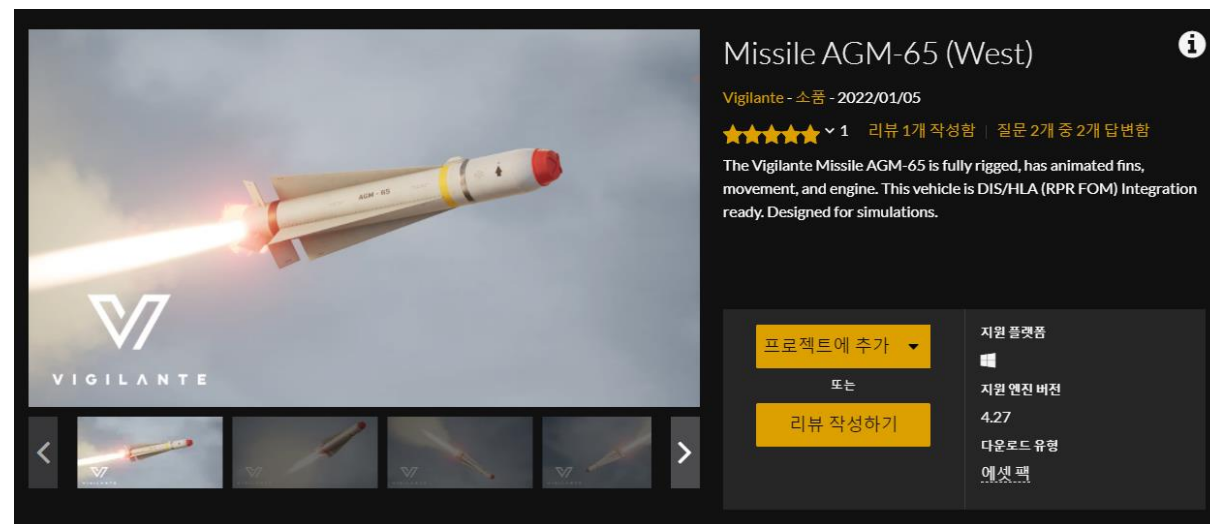
- 이펙트 변경
 - 우주선 출발 시 이펙트 출력
 - 이펙트 변경
- 가콘티 제작
 - 시연영상용 가콘티 제작
 - 참고자료 찾아보기

VR 운전 이펙트

이펙트 적용 및 구현

- 새로운 이펙트 조사

- 마켓플레이스 무료 에셋 활용
- 로켓 제외, 나이가가라 파티클 시스템 활용
- 기존 출발 시 이펙트 활성화, 비활성화 적용
- UE4 버전에서 되기 때문에 4버전에서 다운 후 5 버전으로 이주해야 함



영상 콘티

참고 영상 조사

- 게임 소개 영상 조사

- <https://www.youtube.com/watch?v=KqmqqtCHu0JE>
- <https://www.youtube.com/watch?v=1iY3fzgk7DI>
- <https://www.youtube.com/watch?v=qn7ucbYP9Dw>
- <https://www.youtube.com/watch?v=GGH5uRclF6U> (우측 상단에 기능 제목)
- https://www.youtube.com/watch?v=fbMY5rziv_I
- <https://www.youtube.com/watch?v=5mr6l3Jxwhc>
- https://www.youtube.com/watch?v=ILL_NHTSFB0

영상 콘티

참고 영상 조사

- 영상 콘티 내용
 - hwp 파일 참고

VR 운전 이펙트 및 영상 콘티

개선 사항 우선 순위

1. 콘티 영상 제작 방식 (영상의 테마, 형식 등)

2. 운행 중 파티클 확인

속도가 빨라지면 파티클 앞부분이 밀리는듯함

3. 파티클 위치 조정

