

## 프로젝트 소개

- 목적 및 필요성 (개발보고서)
- 개발환경 (개발보고서)
- 시스템 구성 및 아키텍처 (개발보고서)

## 프로젝트 주요 기능(+스토리보드\*시나리오)

- 우주선 정거장
- 우주선
- 지구 떠나기
- 공전 궤도 도착 + 유영
- 화성 콘텐츠 보물 찾기
- 행성 커스터마이징

---

### 시나리오 1: 꿈의 시작

어릴 적부터 별을 보며 나만의 행성을 만들어 보는 것이 꿈이었던 소녀, 은하. 그녀는 꿈을 이루기 위해 공부를 하며, 우주 탐사를 꿈꾸기 시작했다. 은하의 눈부신 열정과 노력은 결국 그녀를 우주 탐사 프로그램의 일원으로 만들었다.

### 시나리오 2: 우주 행성 탐사

은하는 그녀의 팀과 함께 우주로 떠난다. 그들의 임무는 각 행성에서 주재료로 쓸 수 있는 보물을 찾아오는 것. 우리는 우주 탐사를 통해 여러 행성들의 특성을 알아가며, 흥미로운 과학적 사실을 배운다.

### 시나리오 3: 보물 찾기

은하와 그녀의 팀은 화성에 도착했다. 화성의 녹슨 표면 아래에서 그들은 희귀한 미네랄을 발견했다. 이 미네랄은 화성의 기후와 토양 특성 때문에 이 행성에서만 발견될 수 있는 것. 이 보물은 은하가 자신의 행성을 만드는 데 필수적인 요소가 될 것이다.

### 시나리오 4: 행성 제작

보물을 찾아 다닌 여행 끝에 은하는 드디어 그녀의 행성을 만들 수 있는 모든 재료를 모았다. 그녀는 열심히 노력하여, 그녀만의 행성을 만들었다. 그 행성은 이 세상에서 본 적 없는 행성으로, 그녀의 모든 꿈과 희망, 열정을 담았다.

### 시나리오 5: 꿈의 성취

그녀의 행성은 우주에 빛나는 새로운 별이 되었다. 은하는 그녀의 꿈을 이루었지만, 그녀의 여정은 계속될 것이다. 이제 그녀는 다른 사람들에게도 그들만의 행성을 만들 수 있도록 도움을 줄 것이다.

---

## **기대효과 및 활용 분야**

- 기대효과 (개발보고서)
- 활용 분야 (개발보고서)