**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.06.09. 금요일 | 프로젝트명 | Mzeta | 작성자 | 방문현 |
| 참석자 | 편진범, 노주희, 전도연, 방문현 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 각자 조사해온 에셋 정리 2. 스토리보드 공유 및 보강 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| * 각자 에셋 조사 및 스토리보드 확인   (각 인원의 자세한 스토리보드는 지라를 참고)   * 전도연 – 별자리, 행성 커스터마이즈 스토리보드   피드백 / 의견  수많은 별들이 있는데 어떤 별이 별자리를 이루는지 알 수 없을 것 같다. – 별을 알아보기 쉽도록 하이라이트 된 별이 있을 것.  VR기기 조작 특성상 별을 잇기가 어렵다.  별자리 완성의 정답 처리에 관한 어려움이 존재한다.  교육용이라면 팩트가 들어가야 하는데, 행성 커스터마이즈 과정에서 더 세분화된 과정이 필요할 수 있다. 팩트 기반으로!!!   * 노주희 – 행성 콘텐츠, 행성 설명   피드백 / 의견  VR콘텐츠인데 시각적으로 보여주는 것이 좋다. 인 이어 무전기는 별로 안 맞는 것 같다.  콘텐츠는 한 개의 행성 아마 금성? 화성? 시각적으로 의미 있고, 내용적으로 의미 있는 콘텐츠를 만들어야 한다.  배경은 팩트로 맞추고, 콘텐츠는 팩트에 딱 맞추지 않아도 될 것 같다.   * 방문현 – 무중력(우주 유영)   피드백 / 의견  우주의 몰입감을 위한 GUI최소화는 좋으나 꼭 필요한 것은 넣어줘야 한다.  스토리보드를 이해하기 쉽도록 시각적인 것을 좀 넣어주었으면 한다.  어떻게 연출할 것인지 많은 고민을 해야 한다.   * 편진범 – 우주선 발사, 우주 내 이동   피드백 / 의견  1,2차 분리 로켓에 대한 정보는 플레이어가 굳이 필요하지 않은 것 같다.   * 과제 : 스토리보드 보강, 에셋은 꾸준히 찾아보기 | - |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| 스토리보드 보강 | 6/16 회의까지 | |
|  |  | |
| 회의사진 | 실내, 가구, 사무실 건물, 사람이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | |