**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.07.21. 금요일 | 프로젝트명 | Mzeta | 작성자 | 방문현 |
| 참석자 | 편진범, 노주희, 전도연, 서다은, 방문현 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 오늘 기능 마무리 해야함  지금 아쉬운게 있으면 2차 3차 때 추후 개발  다음 스텝 : 발표 준비 관련 역할 분배  진범 : 각 역할에 전부 디렉팅할 예정  문현 : 각 모든 레벨 디자인 + 퀄리티 향상 (+필요에 의해서 모델링도 해와야함) + (시네마 콘티에서 필요한 작업까지 하기) + 다은선배랑 소통하기  다은 : 시연 영상 제작 + 발표 때 시네마 영상까지 담당 + 서브 : 문현  주희 : 개발 보고서, 발표 ppt(+디자인), 대본  도연 : 제작기간중 요구되는 추가기능 개발 - 콘티에 나오지 않은 부분 추가 개발 들어갈 에정 + 문현과 계속 소통 필요  제출 자료 : 시연영상, 개발 보고서, 실행 파일 | - |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| 도연 - 시안 두개 다시 정하기(~화욜까지)  네온인데 깔끔한 네온 하나랑 하나 더 생각해오기  유리창 테두리는 모델링도 생각  아이언맨 홀로그램 느낌  행성 바꾸기 + 고리랑 위성  추가기능 개발 : 고리추가 + 위성 꺼내서 돌게하기  금욜까지 : 위성 돌게 해서 링킹해오기(기능구현)  진범 : 우주선 별 라면스프 뿌린거같은거 해결할 예정  중력가속도는 뻥을 칠 예정  UI 디자인 수정 필요  대기권 뚫는 콘티 화욜까지 가져와서 금욜까지 구현완료 예정  주희 : 스토리 바꾸기 + 세우기  교육 - UI 설계 제작 + 교육적인 UI 만들어서 넣기 + 발판 추가 (~금욜) |  | |
|  |  | |
| 회의사진 | - | |