

Escuela de Ingeniería en Computación

IC-8057 Introducción al Desarrollo de Páginas Web

Tarea #4

Web Responsive

Profesor:

 Cristian Paz Campos Aguero

Estudiantes:

Randy Fonseca

Keylor Velasquez

IIS, 2023

**​​**

**​​Índice**

[**1.** **​ Media Queries** 3](#_Toc149293963)

[**2.** **Viewports** 4](#_Toc149293964)

[**3.** **Referencias** 5](#_Toc149293965)

​

​

​

​

**​**

**​**

​

​

​

​

​

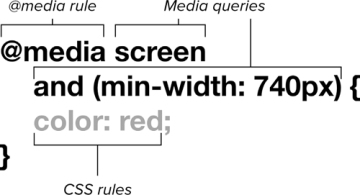
**​**

**​​**

# **​ Media Queries**

Se trata de una técnica introducida en CSS3, que hace uso de la directiva @media para incluir un bloque de propiedades CSS que se ejecutarán en la página web solamente si las condiciones especificadas en la directiva @media son ciertas.

La media queries están compuestas por Media Types, Media Features y el bloque de código a ejecutar si las condiciones dadas en el media type y la media Features son verdaderas. Todos estos elementos se relacionan a través de los operadores lógicos correspondientes.



Los Media Features se refieren a los diversos dispositivos en los cuales se puede visualizar la página web. En la imagen que sigue, se pueden apreciar los diferentes tipos de medios de comunicación que se pueden utilizar.

Las características de Media Features más comunes se relacionan con las dimensiones de la pantalla del dispositivo, permitiendo establecer la altura y el ancho en los que se aplicarán (mediante height y width), o, lo que es más interesante, a partir de qué ancho o alto se aplicarán (mediante min/max-width y min/max-height).

Los operadores lógicos incluyen and, not, only y una lista separada por comas (que funciona de manera similar al operador lógico or de JavaScript) y se utilizan para unir nuestros tipos de medios de comunicación a las Media Features.

El operador and se utiliza para combinar múltiples medios en una sola Media Querie, exigiendo que cada condición sea verdadera para que la media querie también lo sea. El operador not se usa para negar una media querie completa, y el operador only se emplea para aplicar un estilo solamente si la consulta completa es cierta.

# **Viewports**

Un componente esencial que debemos incluir siempre en la página web si se necesita que sea adaptable es la etiqueta meta ventana gráfica.

La etiqueta ventana gráfica nos permite definir el ancho, alto y escala del área utilizada por el navegador para mostrar contenido.

Cuando establecemos el ancho o el alto de la ventana gráfica, podemos utilizar un valor fijo en píxeles o bien emplear dos constantes, device-width y device-height, respectivamente. Es recomendable configurar la ventana gráfica utilizando una de estas dos constantes en lugar de utilizar un ancho o alto fijo.

La configuración más usual de la ventana gráfica es la siguiente:

*<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1">*

Sus propiedades son las siguientes:

width: controla el ancho del área de visualización. Puede ser configurado con un valor específico en píxeles o con el valor especial device-width, que representa el ancho total del dispositivo en píxeles, en una escala del 100%.

initial-scale: regula el nivel de ampliación inicial al cargar la página. Las propiedades de escala-máxima, escala-mínima y escalable por el usuario controlan cómo el usuario puede realizar zoom en la página.

# **Referencias**

<https://curriculum.laboratoria.la/es/topics/css/responsive/media-queries>