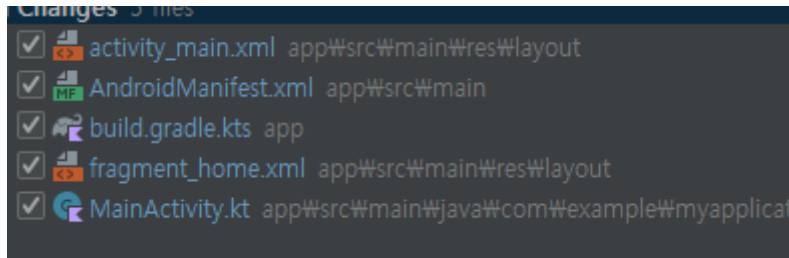


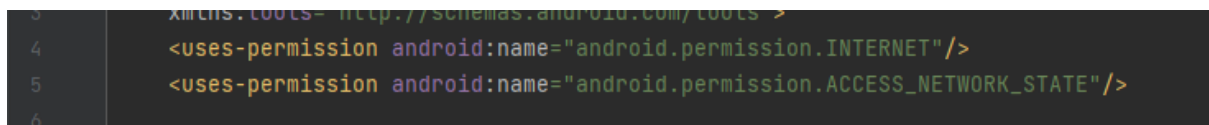
Openai api 적용하는 방법

살펴보아야 하는 파일



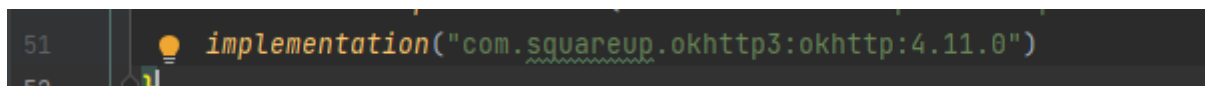
Activity_main.xml – 신경쓰지 않으셔도 됩니다. 홈페이지 디자인하는 과정에서 수정이 발생하여 커밋되었으나 중요한 부분이 없습니다.

AndroidManifest.xml



다음과 같은 코드를 추가하여 앱에 권한을 부여하여 openai의 api가 인터넷에 접근 가능케 할 수 있습니다.

Build.gradle.kts



다음과 같은 코드를 추가하여 okhttp 라이브러리를 사용할 수 있습니다. 이 okhttp는 api를 사용할 때 url을 저장하여 변환할 때 필요합니다.

Fragment_home.xml

Api를 사용하기 위해 필요한 UI를 간단하게 구현하였습니다.

ai에게 질문하기 위해 내용을 작성하는 EditText:etQuestion, 작성한 내용을 전송하게 하는 트리거가 되는 Button:btnSubmit, ai가 답변한 내용이 출력되는 TextView:txtResponse가 있습니다.

MainActivity.kt

15~24 : 코드에 필요한 라이브러리를 추가로 import한 영역입니다.

46~ : Api를 구현한 영역입니다.

이외의 코드는 기본적으로 프로젝트를 구성하는 시점부터 작성되어있던 코드입니다.

Button을 누르면 리스너가 작동하여 etQuestion에 적혀있던 내용이 getResponse함수를 통해 ai에게 전달되고, ai는 이 내용을 바탕으로 한 답변을 JSON파일 형식으로 클라이언트에 전달하여 이 JSON 파일의 content영역에 작성된 ai의 답변을 읽어와 반환하여 이를 txtTespone에 저장하여 출력하도록 하

는 형식입니다.

중요* `getResponse` 함수의 `apiKey` 변수에 저장된 API키가 작동하지 않는 경우(안드로이드 스튜디오 최하단바의 Logcat에서 확인 가능) 개인이 3개월 이내(3개월동안 기본적으로 계정에 5달러 크레딧이 주어짐)에 판 `chatgpt` 계정을 통해서 api키를 발급받아 여기에 새로 작성해주시면 됩니다.