



**Nombres:** Ricardo Paredes  
Richard Rocha

**Fecha:** 14/07/2023  
**Grupo:** N

### Historias de Usuario

Para el proyecto "Money Saver", se ha elegido Jira Software como la herramienta principal para la gestión y seguimiento de los requerimientos. Jira Software nos brinda la capacidad de administrar de manera eficiente las historias de usuarios, épicas, el flujo de trabajo, y otros aspectos esenciales del proyecto. Para el proyecto "Money Saver" se establecieron seis épicas, las cuáles son las siguientes:



*Ilustración 1: Listado de épicas*

Cada épica está debidamente documentada con su descripción y criterios de aceptación correspondientes. Además, se han asignado tareas específicas a cada miembro del equipo de manera equitativa. A continuación, se presenta el contenido de las épicas junto con las tareas asociadas a cada una.

#### 1. **MON-1: Crear Mockups**

El desarrollo de esta tarea implicará la creación de mock-ups de la aplicación MoneySaver con el propósito de visualizar y validar el diseño antes de llevarlo a cabo. El enfoque estará en generar representaciones visuales estáticas de las distintas pantallas y componentes de la aplicación, asegurando así una comprensión clara y completa del diseño propuesto. Estos mock-ups servirán como una herramienta valiosa para obtener retroalimentación temprana y asegurar que el diseño cumpla con los requisitos y expectativas establecidos.



Proyectos / MoneySaver / MON-1

## Crear Mockups

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

### Descripción

Como diseñador de interfaz de usuario, quiero crear mock-ups para la aplicación MoneySaver con el fin de visualizar y validar el diseño antes de la implementación.

### Criterios de aceptación:

- Se han creado mock-ups para las pantallas principales de la aplicación, como la pantalla de inicio, registro de gastos, categorización, establecimiento de presupuestos, generación de informes, etc.
- Los mock-ups reflejan una interfaz intuitiva y coherente en términos de diseño, colores, iconos y tipografía.
- Los mock-ups se han validado y revisado con el equipo de desarrollo y los stakeholders, y se han realizado ajustes y mejoras según sea necesario.
- Los mock-ups aprobados sirven como base para la implementación de la interfaz de usuario de la aplicación MoneySaver.

### Incidencias secundarias

Ordenar por ... +

80 % hecho

✓ MON-22	Recopilar requisitos y comprender los flujos de trabajo de los usuarios.	RP	EN CURSO
✓ MON-23	Identificar las funcionalidades clave y los elementos de la interfaz necesarios para la aplicación.	RP	FINALIZADA
✓ MON-24	Utilizar una herramienta de diseño gráfico (por ejemplo, Adobe XD, Sketch, Figma, Canva) para crear los mock-ups de las d...	RP	FINALIZADA
✓ MON-25	Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar que cumpla con los requisitos y expectativas de los usuarios.	RP	FINALIZADA
✓ MON-26	Utilizar colores, iconos y tipografía adecuados para transmitir la identidad visual y la marca del proyecto.	RP	FINALIZADA

Ilustración 2: Crear Mockups

## 2. MON-2: Registro de gastos

El desarrollo de esta épica se enfocará en implementar la funcionalidad de registro de gastos en la aplicación MoneySaver. Los usuarios tendrán la capacidad de ingresar los detalles específicos de cada gasto, incluyendo la descripción, la cantidad y la categoría correspondiente. Una vez que los gastos sean registrados, se almacenarán de manera segura en el backend de la aplicación, garantizando la integridad y confidencialidad de los datos.

Proyectos / MoneySaver / MON-2

## Registro de gastos

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

### Descripción

Como usuario, quiero poder registrar mis gastos en la aplicación MoneySaver.

### Criterios de aceptación:

- El usuario puede acceder a la pantalla de registro de gastos desde la interfaz principal.
- La aplicación valida que se ingresen los datos requeridos para el registro del gasto.
- Una vez registrado el gasto, se muestra una confirmación al usuario.

### Incidencias secundarias

Ordenar por ... +

0 % hecho

✓ MON-3	Diseñar la interfaz de registro de gastos.	RP	TAREAS POR HACER
✓ MON-4	Implementar la funcionalidad para agregar una nueva transacción de gasto.	RP	TAREAS POR HACER
✓ MON-5	Permitir al usuario ingresar detalles como la descripción, categoría y monto del gasto.	RP	TAREAS POR HACER

Ilustración 3: Registro de Gastos



### 3. MON-6: Categorización de Gastos

El desarrollo de esta épica se enfocará en dotar a los usuarios con la capacidad de categorizar sus gastos, visualizarlos según estas categorías y administrar las categorías existentes. Estas funcionalidades contribuirán significativamente a mejorar la organización de los gastos, así como facilitar un análisis más eficiente de los mismos. Los usuarios podrán asignar cada gasto a una categoría predefinida o crear nuevas categorías personalizadas según sus necesidades. Esto les permitirá clasificar y agrupar sus gastos de manera más efectiva, obteniendo una visión clara y estructurada de sus registros financieros.

Proyectos / MoneySaver / MON-6

#### Categorización de gastos

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

**Descripción**  
Como usuario, quiero poder categorizar mis gastos para una mejor organización y análisis.

**Criterios de aceptación:**

1. Al registrar un gasto, el usuario puede seleccionar una categoría de la lista o crear una nueva.
2. Los gastos se muestran y pueden filtrarse por categoría en la aplicación.
3. El usuario puede editar o eliminar categorías existentes según sea necesario.

**Incidencias secundarias** Ordenar por ... + 0 % hecho

<input checked="" type="checkbox"/>	MON-7	Diseñar la interfaz para seleccionar la categoría de un gasto.	RP	TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-8	Implementar la funcionalidad para asignar una categoría a cada gasto registrado.	RP	TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-9	Proporcionar una lista de categorías predefinidas y permitir al usuario agregar nuevas categorías personalizadas.		TAREAS POR HACER

*Ilustración 4: Categorización de Gastos*

### 4. MON-10: Establecimiento de Presupuestos

El desarrollo de esta épica se centrará en brindar a los usuarios la capacidad de establecer presupuestos mensuales, realizar un seguimiento del gasto en relación con los mismos y recibir notificaciones relevantes. Esto les permitirá tener un mayor control financiero y tomar decisiones informadas para administrar mejor sus recursos económicos.



Proyectos / MoneySaver / MON-10

## Establecimiento de presupuestos

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

### Descripción

Como usuario, quiero poder establecer presupuestos mensuales para controlar mis gastos.

### Criterios de aceptación:

1. El usuario puede establecer un presupuesto mensual para cada categoría de gasto.
2. La aplicación muestra el progreso del gasto actual en relación con el presupuesto establecido.
3. Se envía una notificación al usuario cuando el gasto alcanza un porcentaje determinado del presupuesto.

### Incidencias secundarias

Ordenar por ... +

0 % hecho

<input checked="" type="checkbox"/>	MON-11	Diseñar la interfaz para ingresar y mostrar los presupuestos mensuales.	=	RP	TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-12	Implementar la funcionalidad para establecer un presupuesto para cada categoría de gasto.	=	RP	TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-13	Mostrar el progreso del gasto en relación con el presupuesto establecido.	=	RP	TAREAS POR HACER

Ilustración 5: Establecimiento de Presupuestos

## 5. MON-14: Generación de informes y visualizaciones

El desarrollo de esta épica permitirá a los usuarios obtener informes detallados y visualizaciones claras sobre sus gastos, brindándoles una herramienta efectiva para el análisis y control de su situación financiera.

Proyectos / MoneySaver / MON-14

## Generación de informes y visualizaciones

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia ...

### Descripción

Como usuario, quiero poder generar informes y visualizaciones detalladas sobre mis gastos.

### Criterios de aceptación:

- El usuario puede acceder a informes mensuales y anuales que detallan los gastos por categoría y período.
- Los informes incluyen gráficos y visualizaciones claras y comprensibles.
- El usuario puede exportar los informes en formato PDF o CSV.

### Incidencias secundarias

Ordenar por ... +

0 % hecho

<input checked="" type="checkbox"/>	MON-15	Diseñar la interfaz para acceder a los informes y visualizaciones.	=	RP	TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-16	Implementar la generación de informes mensuales y anuales sobre los gastos.	=	RP	TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-17	Mostrar gráficos y visualizaciones que representen los patrones de gasto del usuario.	=	RP	TAREAS POR HACER

Ilustración 6: Generación de Informes y Visualizaciones

## 6. MON-18: Acceso desde diferentes dispositivos

El desarrollo de esta épica se centrará en permitir a los usuarios acceder de forma segura y sincronizada a su información de gastos desde diferentes dispositivos, brindando una experiencia consistente y actualizada en todas las plataformas utilizadas.



# Escuela Politécnica Nacional

## Facultad de Ingeniería en Sistemas

### Aplicaciones Móviles



Proyectos / MoneySaver / MON-18

#### Acceso desde diferentes dispositivos

Adjuntar Añadir una incidencia secundaria Vincular incidencia

#### Descripción

Como usuario, quiero poder acceder a mi información de gastos desde diferentes dispositivos.

#### Criterios de aceptación:

- Los datos de gastos se almacenan de forma segura en Firebase y se sincronizan automáticamente entre dispositivos.
- El usuario puede iniciar sesión en diferentes dispositivos y acceder a su información de gastos actualizada.

#### Incidencias secundarias

Ordenar por

0 % hecho

<input checked="" type="checkbox"/>	MON-19	Integrar Firebase como backend para almacenar los datos de gastos de forma segura.		TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-20	Implementar la sincronización de datos entre dispositivos utilizando Firebase.		TAREAS POR HACER
<input checked="" type="checkbox"/>	MON-21	Diseñar una interfaz de inicio de sesión para que el usuario pueda acceder a su información en diferentes dispositivos.		TAREAS POR HACER

Ilustración 7: Acceso desde Diferentes dispositivos

Para el desarrollo de la aplicación móvil "Money Saver", se optó por utilizar la metodología ágil Scrum, aprovechando las funcionalidades proporcionadas por la herramienta Jira Software. Esta elección permitió aprovechar los beneficios de los sprints y el backlog en la gestión del proyecto. Utilizando Scrum, el equipo pudo organizar su trabajo en iteraciones y priorizar las tareas en función de su valor y complejidad. La utilización de Jira Software facilitó la planificación, seguimiento y colaboración eficiente del equipo durante el desarrollo de la aplicación, garantizando una ejecución fluida y enfocada en la entrega exitosa del producto final.

Durante el primer Sprint, se estableció como objetivo principal completar la primera épica titulada "Crear Mockups". Con éxito, se llevó a cabo el desarrollo de esta épica, logrando finalizar 4 de las 5 tareas correspondientes. La progresión y avance de estas tareas pueden ser visualizadas en la siguiente imagen:

#### Sprint 1 - Generación MockUps

9 días restantes Terminar sprint

Buscar en este tablero	Solo Mis Incidencias	Recientemente Actualizadas	Insights
<b>POR HACER</b>	<b>EN CURSO</b>	<b>LISTO</b>	
	Recopilar requisitos y comprender los flujos de trabajo de los usuarios. CREAR MOCKUPS <input checked="" type="checkbox"/> = MON-22 RP	Identificar las funcionalidades clave y los elementos de la interfaz necesarios para la aplicación. CREAR MOCKUPS <input checked="" type="checkbox"/> = MON-23 RP	
		Utilizar una herramienta de diseño gráfico (por ejemplo, Adobe XD, Sketch, Figma, Canva) para crear los mock-ups de las diferentes pantallas de la aplicación. CREAR MOCKUPS <input checked="" type="checkbox"/> = MON-24 RP	
		Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar que cumpla con los requisitos y expectativas de los usuarios. CREAR MOCKUPS <input checked="" type="checkbox"/> = MON-25 RP	
		Utilizar colores, iconos y tipografía adecuados para transmitir la identidad visual y la marca del proyecto. CREAR MOCKUPS <input checked="" type="checkbox"/> = MON-26 RP	

Ilustración 8: Sprint N#1

Durante el primer Sprint, se trabajó en base al siguiente Backlog, el cual comprendió una lista de tareas y funcionalidades a abordar en el desarrollo del proyecto. Este Backlog proporcionó una guía clara para el equipo, asegurando que se tomaran en cuenta todas las actividades necesarias. La



# Escuela Politécnica Nacional

## Facultad de Ingeniería en Sistemas

### Aplicaciones Móviles



priorización y gestión eficiente de este Backlog permitió mantener el enfoque y avanzar hacia los objetivos establecidos para el proyecto "Money Saver". Dicho Backlog puede ser visualizado en la siguiente imagen:

Proyectos / MoneySaver / Tablero MON

### Backlog

Buscar en el backlog Solo Mis Incidencias Recientemente Actualizadas

Compartir

Insights

VERSIONES

EPICS

**Sprint 1 - Generación MockUps** 5 incidencias  
13/jul/23 11:23 PM - 27/jul/23 11:23 PM

<input checked="" type="checkbox"/> Recopilar requisitos y comprender los flujos de trabajo de los usuarios.	CREAR MOCKUPS		MON-22	
<input checked="" type="checkbox"/> Identificar las funcionalidades clave y los elementos de la interfaz necesarios para la aplicación.	CREAR MOCKUPS		MON-23	
<input checked="" type="checkbox"/> Utilizar una herramienta de diseño gráfico (por ejemplo, Adobe XD, Sketch, Figma, Canva) para crear los mock-ups de las diferentes pantallas de la aplicación.	CREAR MOCKUPS		MON-24	
<input checked="" type="checkbox"/> Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar que cumpla con los requisitos y expectativas de los usuarios.	CREAR MOCKUPS		MON-25	
<input checked="" type="checkbox"/> Utilizar colores, iconos y tipografía adecuados para transmitir la identidad visual y la marca del proyecto.	CREAR MOCKUPS		MON-26	

**Backlog** 15 incidencias

Crear sprint

<input checked="" type="checkbox"/> Diseñar la interfaz de registro de gastos.	REGISTRO DE GASTOS		MON-3	
<input checked="" type="checkbox"/> Implementar la funcionalidad para agregar una nueva transacción de gasto.	REGISTRO DE GASTOS		MON-4	
<input checked="" type="checkbox"/> Diseñar la interfaz para seleccionar la categoría de un gasto.	CATEGORIZACIÓN DE...		MON-7	
<input checked="" type="checkbox"/> Permitir al usuario ingresar detalles como la descripción, categoría y monto del gasto.	REGISTRO DE GASTOS		MON-5	
<input checked="" type="checkbox"/> Implementar la funcionalidad para asignar una categoría a cada gasto registrado.	CATEGORIZACIÓN DE...		MON-8	
<input checked="" type="checkbox"/> Proporcionar una lista de categorías predefinidas y permitir al usuario agregar nuevas categorías personalizadas.	CATEGORIZACIÓN DE...		MON-9	
<input checked="" type="checkbox"/> Diseñar la interfaz para ingresar y mostrar los presupuestos mensuales.	ESTABLECIMIENTO D...		MON-11	
<input checked="" type="checkbox"/> Implementar la funcionalidad para establecer un presupuesto para cada categoría de gasto.	ESTABLECIMIENTO D...		MON-12	
<input checked="" type="checkbox"/> Mostrar el progreso del gasto en relación con el presupuesto establecido.	ESTABLECIMIENTO D...		MON-13	
<input checked="" type="checkbox"/> Diseñar la interfaz para acceder a los informes y visualizaciones.	GENERACIÓN DE INF...		MON-15	
<input checked="" type="checkbox"/> Implementar la generación de informes mensuales y anuales sobre los gastos.	GENERACIÓN DE INF...		MON-16	

*Ilustración 9: Backlog del proyecto*

## Referencias:

Tablero ágil - Jira. (2019). Atlassian.net; JIRA. [https://epn-](https://epn-ricardoparedes1.atlassian.net/jira/software/c/projects/MON/boards/3/timeline)

[ricardoparedes1.atlassian.net/jira/software/c/projects/MON/boards/3/timeline](https://epn-ricardoparedes1.atlassian.net/jira/software/c/projects/MON/boards/3/timeline)