



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

INGENIERÍA EN SOFTWARE/COMPUTACIÓN



Periodo académico: 2023-A

Asignatura: Aplicaciones Móviles

Grupo: GR1SW

Fecha de entrega: 2023-06-27

Nombre: Fausto Proaño – Giancarlo Naranjo

Tema: Definición del contexto e historias de usuario.

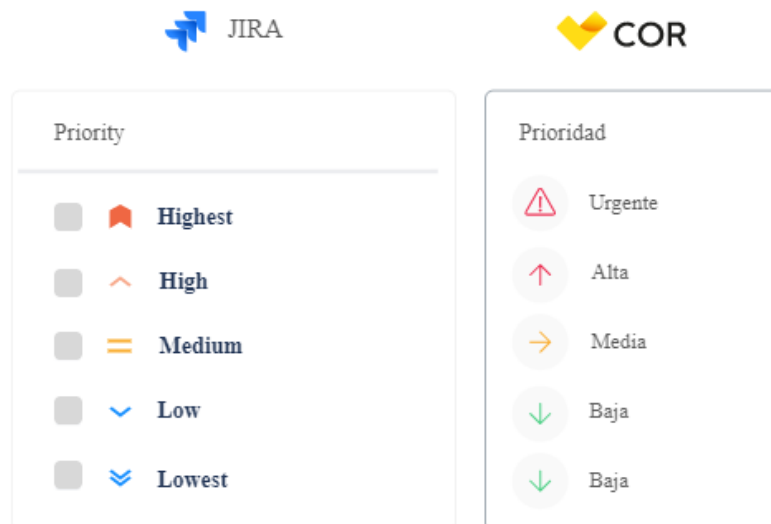
Definición del tema:

Página web para la compra de videojuegos

Descripción del contexto del aplicativo:

El funcionamiento de la página web se enfoca en permitir a un usuario tipo jugador poder comprar videojuegos, mostrando una interfaz de ventas donde se visualice: los juegos del más populares, juegos con descuentos y las ventas realizadas. Para lograr este objetivo se le muestra al usuario una lista de juegos en base a las diferentes categorías de juegos que existen, haciendo que el usuario ahorre tiempo el momento de comprar juegos digitales al tener flexibilidad en los métodos de pago.

La prioridad determina la urgencia de la tarea, teniendo en jira 5 prioridades:



A continuación, se describen las épicas y sus respectivas historias de usuario.

Épica N°1 Título: Ingreso del Usuario al sistema

Descripción:

Yo como usuario quiero poder ingresar a la página web para poder comprar un videojuego digital.

Historias de Usuario

No: 1 Título: Logearse en el sistema		
Prioridad: High	Estatus: To do	Estimado: 4 Story Points
Historia de usuario: Como usuario, quiero poderme loguear en la aplicación web para así poder comprar videojuegos en base a su categoría.		
Criterio de aceptación: Dado que el usuario se encuentre en la interfaz de log in y desee ingresar al aplicativo web, deberá ingresar las credenciales que tiene registradas en el sistema llenando los campos del formulario de log in. Los mismos que van a ser validados, y si se ingresaron correctamente las credenciales el usuario accederá automáticamente al aplicativo.		

No: 2 Título: Registrarse en el sistema		
Prioridad: High	Estatus: To do	Estimado: 4 Story Points
Historia de usuario: Como usuario, quiero poderme registrarme en la aplicación web para así comprar videojuegos en base a su categoría o reseña.		
Criterio de aceptación: Cuando el usuario se encuentre en la interfaz de log in y desee ingresar al sistema y no se encuentren registradas sus credenciales, deberá seleccionar la opción de registrar, llenar los campos solicitados correctamente (nickname, nombre, correo, contraseña) y guardar su perfil. Se le redirige a la interfaz de inicio de sesión e ingresa las credenciales que creó recientemente, las mismas que van a ser validadas, y si se ingresaron correctamente las credenciales el usuario accederá automáticamente al aplicativo.		

No: 3 Título: Iniciar sesión con la cuenta de Google o Facebook		
Prioridad: Medium	Estatus: To do	Estimado: 3 Story Points
Historia de usuario: Como usuario, quiero poder ingresar al aplicativo web a través de mi cuenta de Google o Facebook para así poder agilizar el tiempo de registro en el sistema.		
Criterio de aceptación: Dado que el usuario se encuentre en la interfaz de log in y desee ingresar al aplicativo web, deberá seleccionar si desea ingresar con la cuenta de Google o Facebook, una vez seleccionada la opción se validan las credenciales de la cuenta, se solicita el nickname y se ingresa al sistema.		

Épica N°2 Título: Módulo de Juegos**Descripción:**

Yo como usuario quiero poder visualizar una interfaz donde vea los juegos disponibles para comprar, tomando en cuenta su categoría.

No: 4 Título: Mostrar las novedades del momento**Prioridad: Medium****Estatus: To do****Estimado: 4 Story Points****Historia de usuario:**

Yo como usuario, quiero poder visualizar las novedades en cuanto se refiere a videojuegos con descuento, videojuegos más vendidos o los nuevos lanzamientos para poder tener información extra en caso de tomar la decisión de comprar uno de los videojuegos presentados.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario ingrese al módulo de Juegos se le mostrar un apartado a manera de slideshow donde se muestre en diversas diapositivas los nuevos lanzamientos, los video juegos con descuento y los videojuegos más vendidos.

No: 5 Título: Mostrar la lista de juegos**Prioridad: High****Estatus: To do****Estimado: 6 Story Points****Historia de usuario:**

Yo como usuario, quiero poder visualizar una lista de videojuegos con su respectiva reseña, descripción, categoría y la plataforma en caso de que sea necesaria.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario seleccione el módulo de nombre “Juegos” se le desplegará una lista con todos los videojuegos disponibles para comprar, con su respectiva descripción, precio, reseña, categoría y plataforma en caso de que el juego no esté disponible en la página web y finalmente una imagen del videojuego.

No: 6 Título: Comprar juego**Prioridad: High****Estatus: To do****Estimado: 6 Story Points****Historia de usuario:**

Yo como usuario, quiero poder comprar un videojuego través de la página web de compra de videojuegos para tener acceso rápido y conveniente a nuevos títulos.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario seleccione el videojuego que desee comprar, se le mostrará una opción para realizar la compra, una vez que seleccione dicha opción se procede al

proceso de pago donde tiene varias opciones de pago seguras y confiables, como tarjeta o PayPal, y una vez que se realiza la compra se muestra una confirmación de que se ha realizado la compra con éxito.

No: 7 Título: Ordenar videojuegos por categoría

Prioridad: Medium

Estatus: To do

Estimado: 3 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poder filtrar la lista de videojuegos por categoría para visualizar solo los videojuegos de mi conveniencia en función de la categoría que seleccioné.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario seleccione una categoría la lista de videojuegos que se pueden comprar se reducirá, mostrando solo los videojuegos que pertenezcan a la categoría seleccionada.

Épica N°3 Título: Biblioteca

Descripción:

Yo como usuario deseo ver un módulo de nombre “Biblioteca” donde se muestre información esencial acerca de las compras realizadas y novedades los juegos adquiridos.

No: 8 Título: Mostrar los juegos adquiridos

Prioridad: Medium

Estatus: To do

Estimado: 3 Story Points

Historia de usuario:

Yo como usuario, quiero poder observar el historial de compras realizadas para así tener un registro de los videojuegos que he comprado.

Criterio de aceptación:

Cuando el usuario seleccione el apartado de “Biblioteca” se le mostrará una lista con los videojuegos que ha comprado y en caso de que posean novedades dichas adquisiciones, esa información se mostrará.

Épica N°4 Título: Módulo de usuario

Descripción:

Yo como usuario deseo visualizar un módulo de usuario donde pueda tener acceso a mis datos de usuario y poder modificar la información relacionada a mi perfil

No: 9 Título: Mostrar perfil de usuario		
Prioridad: Medium	Estatus: To do	Estimado: 3 Story Points
Historia de usuario: Yo como usuario, quiero poder observar los datos correspondientes a mi perfil para así visualizar la información correspondiente a mi perfil.		
Criterio de aceptación: Cuando el usuario seleccione el ícono de perfil de usuario, se le mostrará la información relacionada con su perfil, como: nickname, nombre, id de jugador, logros, país.		

No: 10 Título: Editar datos del usuario		
Prioridad: Medium	Estatus: To do	Estimado: 4 Story Points
Historia de usuario: Yo como usuario, quiero poder editar los datos correspondientes a mi perfil para actualizar la información correspondiente a mi perfil.		
Criterio de aceptación: Cuando el usuario seleccione la opción de editar datos podrá modificar cualquiera de los datos correspondientes a su perfil, a excepción de su id, y se validarán que no existan coincidencias en caso de que desee colocarse un nickname ya existente. En cuanto a los logros solamente podrá eliminarlos o mantenerlos tal como están.		

No: 11 Título: Eliminar cuenta de usuario		
Prioridad: Medium	Estatus: To do	Estimado: 3 Story Points
Historia de usuario: Yo como usuario, quiero poder eliminar mi cuenta de usuario en caso de que ya no desee utilizar los servicios de la plataforma.		
Criterio de aceptación: Cuando el usuario seleccione la opción de eliminar cuenta dentro del módulo de usuario, se le aparecerá un mensaje de confirmación y se requerirá el ingreso de la contraseña para completar el proceso, una vez se acepte el mensaje de confirmación de que se va a eliminar la cuenta el usuario se redireccionará a la interfaz de login.		

Definición de Ready

Se muestra un checklist de un listado de características que se aplican a las historias de usuario para definir si se encuentran en un estado de READY.

Características de Ready	Estado
Las historias de usuario se encuentran bien definidas y son lo suficientemente pequeñas.	X
Son comprensibles para el equipo de desarrollo	X
La historia sea transversal, es decir que describa un comportamiento end-to-end	X
El equipo comprende el enfoque para las pruebas tomando en cuenta aspectos funcionales y no funcionales.	X
Los criterios de aceptación ejemplifican escenarios de uso claves del aplicativo.	X

Definición de Done

Son las características que definen a un producto como potencialmente entregable y usable.

Características de Done	Estado
El trabajo de todos los miembros del equipo de desarrollo tiene que estar totalmente integrado en cada iteración.	X
El trabajo de cada miembro del equipo ha sido revisado por al menos otro miembro del equipo.	X
Todo el equipo considera que para cada objetivo/requisito se cumplen sus Criterios de Aceptación.	X
Tiene que estar probado A, B, C (calidad externa, usabilidad, funcionalidad, seguridad).	
El Product Owner ha validado y aceptado el objetivo/requisito.	

Link de Jira:

<https://fausto77.atlassian.net/jira/software/c/projects/JUEGO/boards/2/timeline?shared=&atlOrigin=eyJpIjoiNWl3NmNiZjE2ZTk1NDMzNzlhODlhNjYyZWVhNDc5MjkiLCJwIjoiIj9>