

기능 명세서 최종

 					¥ ≣ 우	
	□ 기능	/ 설명	⇒ 상세기능	≡ 예상필요작업	♥=	≣ 비고
로그인	로그인	소셜 계정을 통해 로그인 한다.	카카오 로그인	회원 관리	1	
로그인 를	<u>로그인</u>	소셜 계정을 통해 로그인 한다.	삼성 계정 로그인	회원 관리	5	수면데이터를 삼성 헬스에서 가져온다면 삼 성 계정이 필요 할 수 도 있음
회원가입 호	<u>회원가입</u>	소셜 계정을 통해 회원 가 입한다.	닉네임 유니크 설정 필요 시		1	
HI OI	<u>설정페이지로</u> 이동	설정페이지로 이동한다		프론트에서의 페이지 이 동	1	
HIÖI	<u>마이페이지로</u> <u>이동</u>	마이페이지로 이동한다	사용자의 능력치와 코디를 확인 할 수 있 는 페이지로 이동한다.	프론트에서의 페이지 이 동	1	
메인 ፲	<u>피로도 표시</u>	피로도를 표시한다	사용자의 수면 시간에 따라 그날의 피로 도를 표시 TODO 완료시 감소 수면으로 회복 적정 수면 시간 이하면 회복량 감소		2	
메인 <u>L</u>	<u>나태도 표시</u>	나태도를 표시한다	사용자가 TODO를 전부 달성하지 못하면 그 비율에 따라 나태도(패널티)가 증가 나 태도가 꽉차면 패널티 실행		2	
메인	<u>달력 날짜 표</u> 시	날짜별 기록의 표시하기 위한 기능	근처 날짜의 기록 여부, 달성량을 표시 달 성량을 날씨로 표시 - 100%~: 해 - 50%~: 구름 - 0%: 비		1	
IHIOI	<u>달력 날짜 이</u> 동	날짜 이동을 위한 기능	메인에서 표시할 날짜를 변경 달력 형태 로 선택		1	
메인	<u>탭 전환</u>	TODO와 편지의 탭을 전 환한다	탭을 터치하여 이동 슬라이드로 이동		1	
메인	TODO 생성	TODO와 관련된 기능을 사용한다	TODO 등록으로 이동 등록 버튼을 통해 이동		1	
메인	TODO 수정		TODO 등록으로 이동 TODO 목록에서 이동		1	
메인	TODO 삭제		TODO를 삭제 TODO 목록에서 이동		1	
메인	<u>TODO 조회</u>		특정 날짜의 TODO 목록을 조회 달력 날 짜 이동으로 특정 날짜를 선택		1	
메인	TODO 완료		해당 TODO를 완료로 표시 TODO 목록 에서		1	
메인	<u>편지 조회</u>	편지와 관련된 기능을 사 용한다	해당 날짜의 편지를 본다		1	
ШЫ	<u>편지 읽음 확</u> 인	편지와 관련된 기능을 사 용한다	해당 편지가 읽었는지 아닌지 확인한다.		2	
편지	<u>편지 보기</u>	오늘의 편지를 보여준다	오늘의 편지를 보여준다(애니메이션과 함 께)		2	
1()1)()	TODO 루틴 등록	TODO를 등록한다	반복되는 TODO를 등록 스탯, 내용, 반복 주기, 시간 등 입력		1	
1000	<u>TODO 체크</u> 리스트 등록	TODO를 등록한다	1회성 TODO를 등록 스탯, 내용, 날짜,등 입력		1	

기능 명세서 최종

∷ 구분	₩ 기능	♪ 설명	⇒ 상세기능	를 예상필요작업	뜵 우 선순 위	를 비고
TODO	TODO 수정	TODO를 수정한다	기존의 TODO를 수정		2	
설정	<u>알림 설정</u>	사용자 설정을 변경한다	알림 수신 여부를 변경한다 세부적으로 알림 종류에 따라 필터링할 수 있으면 좋 을 듯(루틴 알림만 받기 등)		1	
설정	<u>기타 설정</u>	사용자 설정을 변경한다	기타 설정(뭐가있을까)		2	
알림	<u>푸시 알림</u>	사용자에게 푸시 알림을 띄운다	오늘의 할일 알림: 오늘 할 TODO를 브리 핑해준다 TODO 기한 알림: 시간 설정된 TODO의 기한이 임박할 때 알려준다 루 틴 알림, 체크리스트 알림 편지 알림: 오 늘의 편지를 확인하는 알림		1	
마이페이지	<u>(공통) 사용</u> 자 정보 가져 오기	캐릭터, 장착한 의상 정보, 닉네임, 칭호, 레벨을 보여 준다.	마이페이지에서 공통으로 보여지는 캐릭 터, 장착한 의상 정보, 닉네임, 칭호, 레벨 등을 서버에 요청한다. 응답이 오면 알맞 게 데이터를 반영한다.	캐릭터가 장착(소유 x)하고 있는 의상, 칭호를 저장할 수 있어야 함.	1	
마이페이지	<u>총 캐릭터 레</u> <u>벨</u>	캐릭터의 레벨과 경험치를 보여준다	TODO를 완료하면 스탯과 경험치가 오른 다 경험치가 일정 수치에 도달하면 레벨 이 오른다		1	
마이페이지	<u>능력치 정보</u> <u>가져오기</u>	사용자의 6가지 능력치를 가져와서 그래프로 시각화 하고 각각에 대한 수치or 등급을 아래에 나열한다.	특정 사용자에 해당하는 능력치를 요청한다. 응답이 오면 알맞게 데이터를 그래프로 시각화 하고 각각 막대or블럭 형식의데이터로 보여준다.	8각형 그래프 조회 + 각 능력치별 점수(등급) 조 회	1	
마이페이지	<u>능력치 정보</u> <u>상세</u>	선택한 능력치의 점수 상 승 그래프를 보여준다.	해당 스탯의 증가량을 확인할 수 있도록 서버에서 데이터를 보내주면, 화면에서 시각화한다. 스탯의 증가 추이를 기록하 여 보여준다	서버에 사용자의 스탯 증 가 기록을 남겨야함	3	
마이페이지	<u>내가 가진 칭</u> 호 가져오기	사용자가 획득한 칭호 목 록을 가져온다	사용자는 칭호를 특정 상황을 만족했을 때, 얻을 수 있다. 전체 칭호 중 내가 가진 것을 가져온다.	능력치 레벨 별로 칭호를 오픈한다.	1	
마이페이지	<u>전체 칭호 리</u> <u>스트 가져오</u> 기	모든 칭호 목록을 가져온 다	의상과 마찬가지로 가지지 못한 칭호는 회색, (잠금표시 or 된다면 아이콘까지 회 색)	20개 정도는 어떨까?	1	
마이페이지	마이 페이지 <u>내에서의 이</u> <u>동</u>	마이 페이지 안에서 능력 치, 의상실, 칭호 탭으로 이 동하는 기능	능력치 ↔ 의상실 ↔ 칭호 간의 이동 화살 표 클릭 or 슬라이드로 이동 캐릭터의 정 보와 위치는 고정이고 하단의 정보들이 바뀔 수 있도록 한다.		1	
	제목 없음					
메인	<u> 주변 친구 찾</u> <u>기로 이동</u>	주변 친구 찾기 페이지로 이동한다	AR 소셜 페이지로 이동	프론트에서의 페이지 이 동		
마이페이지	<u>내 캐릭터 자</u> <u>랑하기</u>	사용자의 캐릭터와 스탯을 자랑한다.	이미지로 저장하거나, 인스타 스토리로 공유할 수 있다.,			
마이페이지	<u>내가 가진 모</u> <u>든 의상 가져</u> 오기	전체 의상 리스트 중 내가 가진 의상을 가져와서 보 여준다. 배경색을 회색과 구분되게 포인트 색으로	크게 헤어, 상의, 하의 헤어는 헤어와 헤어 악세사리 등 월간아이돌 참고	의상 분류 : 헤어 상의 하 의 능력치 레벨 별로 아 이템을 오픈한다.		
마이페이지	<u>전체 의상 리</u> <u>스트 가져오</u> 기	의상실에 전체 리스트를 보여주고 그중 내가 가진 것만 특정색으로 표현되 게. 가지지 못한 의상은 잠 금표시 및 회색 배경				
마이페이지	<u>의상실 옷입</u> <u>히기</u>	의상을 선택했을 때, 캐릭 터의 의상이 바뀌도록 한 다.	 내가 가진것만 입힐 수 있도록 → 의상 실에서 벗어나면 바로 착용한 의상 변경 만약 가지지 못한 것도 입힐 수 있다면 → 확인 버튼(입히는 것 확정)을 통해 사 용자의 의상 존재 여부를 체크해야함. 			월간아이돌은 애초에 전체 목 록을 보여주지 않음! (의상이 매우 많이 때문)

기능 명세서 최종

∷ 구분	₩ 기능	/ 설명	⇒ 상세기능	≡ 예상필요작업	뜵 우 선순 위	를 비고
AR	<u>루틴 태그</u>	루틴 시간에 맞춰 게임을 진행해야한다. 게임을 완 료해야 능력치가 상승	아이템은 능력치 아이콘임	해당 루틴을 정해진 시간 (오차 범위 5-10분 포함) 에 완료할 때 AR이 보임		
AR	<u>소셜 기능</u>	상대방 캐릭터 클릭 시 캐 릭터의 정보 확인 및 스탯 증가	1. 주변에 다른 사용자가 있다는 알림이 워치에 뜨면 앱 카메라로 상대방의 캐릭 터를 찾아 클릭 → 스탯 증가 2. 상대방의 캐릭터를 클릭하면 상대방의 스탯과 닉네 임 확인 가능	AR, GPS		
AR	<u>스트레스 관</u> 리	스트레스 지수를 낮추기 위한 게임 진행	1. AR로 주변을 보면 내 캐릭터가 아파하는 모습과 나의 스트레스 지수를 확인할수 있음 2. 심호흡 등을 통해 스트레스를 정상 범위로 돌림	- 바람을 불어 캐릭터를 날린다 풍선을 키워 터 트린다 함성 발사!!!! (박명수처럼) - 심호흡 - 좋은 환경을 보며 명상		
AR 워치	<u>스트레스 관</u> <u>리</u>	스트레스 지수가 높아지면 알림이 뜬다.				
메인 워치	<u>나의 캐릭터</u>	사용자가 커스텀한 캐릭터 가 보여진다.		3d를 워치에 보일 수 있 을까? 2d라면 앱의 캐릭 터와 흡사하게 보여야함!		
메인 워치	<u>능력치 확인</u>	능력치를 선택하면 스탯 정보로 이동한다.				
메인 워치	<u>투 두 확인</u>	할 일을 선택하면 To do로 이동한다.				
TODO 워치	<u>TODO(체크</u> <u>리스트) 조회</u>	오늘의 할일 목록을 보여 준다.	좌우 스와이프를 이용하여 넘김			
TODO 워치	<u>TODO(체크</u> <u>리스트) 확인</u>	할 일 하단의 완료 버튼으 로 할 일을 완료한다.				
스탯 워치	<u>능력치 조회</u>	- 모든 능력치를 보여준다 (N개씩)	슬라이드를 통해 보여질 수 있도록			

기능 명세서 최종

3