

Manual de Usuario

Dany Viajes

El proyecto es una aplicación de gestión de viajes que permite a los usuarios planificar, registrar y visualizar información sobre los viajes realizados.

Requisitos de sistema:

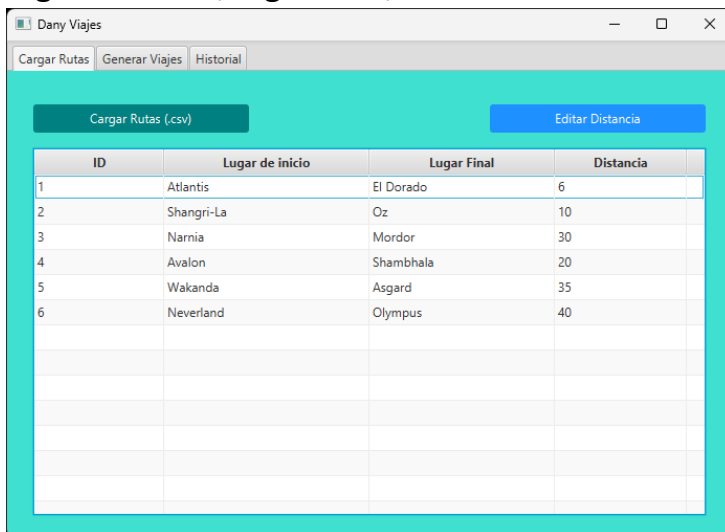
1. **Sistema Operativo:** La aplicación debería ser compatible con varios sistemas operativos, incluyendo Windows, macOS y Linux.
2. **Procesador:** Un procesador de al menos 1 GHz sería suficiente para ejecutar la aplicación.
3. **Memoria RAM:** Se recomienda al menos 2 GB de RAM para un rendimiento óptimo, aunque la aplicación debería ejecutarse con menos memoria, pero puede ser menos eficiente.
4. **Espacio en Disco:** Dependerá del tamaño de la aplicación y los datos que maneje. Generalmente, unos pocos cientos de megabytes serían suficientes para la mayoría de las aplicaciones de escritorio.
5. **Tarjeta Gráfica:** Para aplicaciones JavaFX simples, no se requiere una tarjeta gráfica dedicada. La mayoría de las tarjetas gráficas integradas en los procesadores modernos son suficientes.
6. **Java Runtime Environment (JRE):** La PC debe tener instalado un JRE compatible con la versión de Java utilizada para desarrollar la aplicación. Para JavaFX, se recomienda Java 8 o superior.

Descripción del funcionamiento

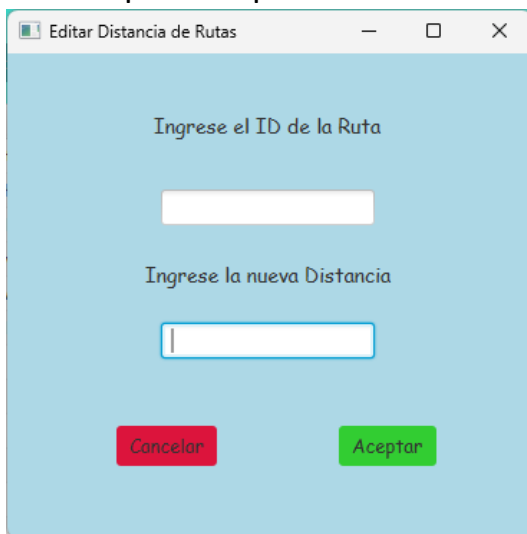
Iniciamos la aplicación:



En este apartado cargaremos un archivo “csv” con la estructura:
lugar de inicio, lugar final, distancia

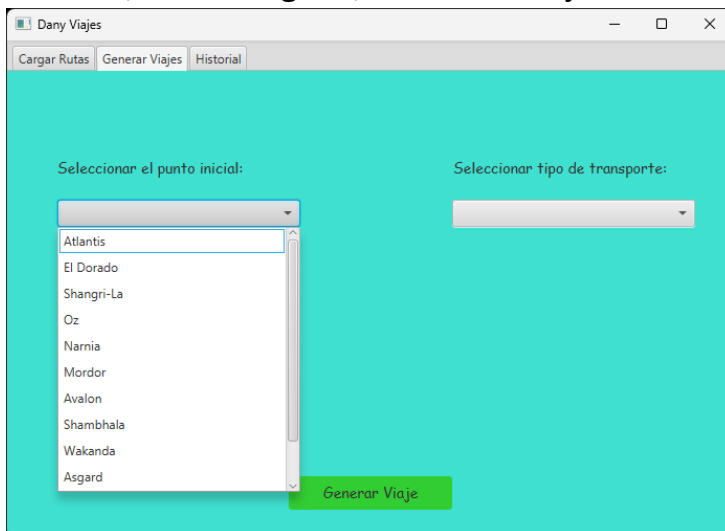


En esta pestaña podremos modificar la distancia si así lo deseamos



A screenshot of a web application window titled "Editar Distancia de Rutas". The window has a light blue background. It contains two text input fields. The first field is preceded by the label "Ingrese el ID de la Ruta". The second field is preceded by the label "Ingrese la nueva Distancia". Below the input fields are two buttons: a red button labeled "Cancelar" and a green button labeled "Aceptar".

Una vez, el csv cargado, “Generar Viajes” tendrá valores que podemos usar



A screenshot of a web application window titled "Dany Viajes". The window has a teal background and a tabbed interface at the top with three tabs: "Cargar Rutas", "Generar Viajes" (which is active), and "Historial". In the "Generar Viajes" tab, there are two labels: "Seleccionar el punto inicial:" and "Seleccionar tipo de transporte:". Below the first label is a dropdown menu that is open, showing a list of locations: Atlantis, El Dorado, Shangri-La, Oz, Narnia, Mordor, Avalon, Shambhala, Wakanda, and Asgard. Below the second label is a closed dropdown menu. At the bottom right of the main content area is a green button labeled "Generar Viaje".

Presionar el botón “Generar Viaje”, le dará valores a nuestra pestaña emergente Nuevo Viaje

Dany Viajes

Cargar Rutas Generar Viajes Historial Nuevo Viaje

Iniciar Todos

Motocicleta 1
6
El Dorado
Iniciar

Recorrido Gasolina Atlantis

Tipo de vehículo
Distancia
Destino
Iniciar

Recorrido Gasolina Inicio

Tipo de vehículo
Distancia
Destino
Iniciar

Recorrido Gasolina Inicio

Podremos tener hasta 3 viajes disponibles:

Dany Viajes

Cargar Rutas Generar Viajes Historial Nuevo Viaje

Iniciar Todos

Motocicleta 1
6
El Dorado
Iniciar

Recorrido Gasolina Atlantis

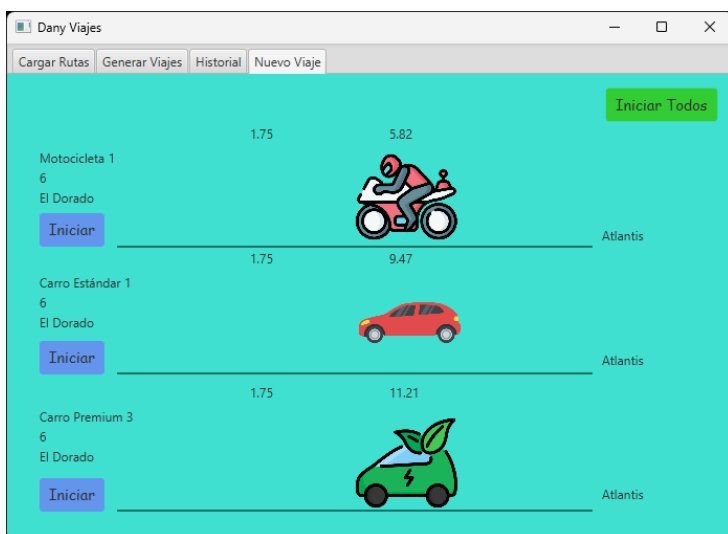
Carro Estándar 1
6
El Dorado
Iniciar

Recorrido Gasolina Atlantis

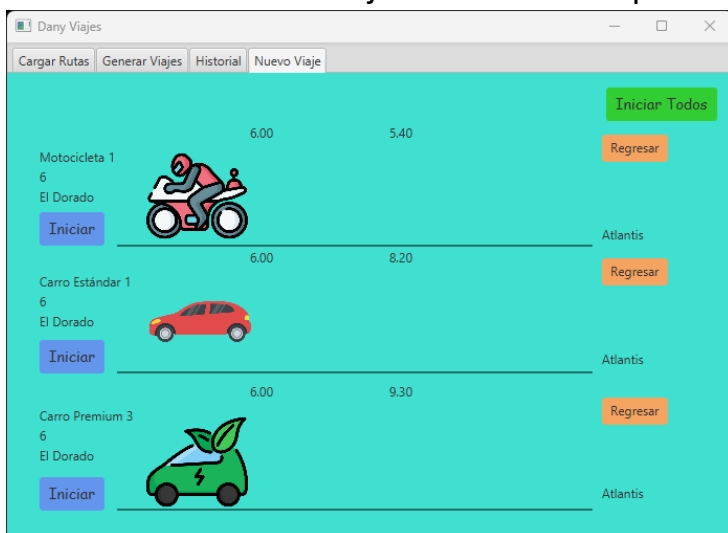
Carro Premium 3
6
El Dorado
Iniciar

Recorrido Gasolina Atlantis

Iniciar los viajes actualizará el estado en tiempo real



Una vez finalizado el viaje tendremos la opción de regresar:



Todos nuestros viajes serán registrados en el historial de viajes

[illegible]

Y en eso consiste la aplicación.