

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN

CATEDRÁTICO: ING. DAVID MORALES

AUXILIAR: HERBERTH ABISAI AVILA RUIZ



MANUAL DE **USUARIO**

DANIEL ANDREÉ HERNANDEZ FLORES

CARNÉ: 202300512

SECCIÓN: B+

GUATEMALA, 22 DE AGOSTO DEL 2,024

ÍNDICE

CONTENIDO

ÍNDICE	1
INTRODUCCIÓN	2
REQUISITOS DEL SISTEMA	3
DESCRIPCIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA	4
MENÚ PRINCIPAL	5
FORMATO DE ARCHIVO	6
ARCHIVO .INV	6
ARCHIVO .MOV	6
MENSAJES DE ERROR.....	7

INTRODUCCIÓN

El programa que has recibido es una herramienta para gestionar el inventario de equipos en un entorno específico. Permite cargar un inventario inicial desde un archivo, procesar movimientos de stock, y generar un informe detallado del inventario actual.

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Sistema Operativo: Windows, Linux, o macOS.
- Compilador: Un compilador compatible con Fortran (como GFortran).
- Archivos necesarios: inventario.inv (archivo de inventario inicial) y instrucciones_m.mov (archivo de movimientos de stock).

DESCRIPCIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA

1. Para ejecutar el programa, abre una terminal y compila el código fuente con el siguiente comando:

```
gfortran -o inventario InventarioMod.f90 Inventario.f90
```

2. Luego, ejecuta el programa con:

```
./inventario
```

MENÚ PRINCIPAL

- Cargar Inventario Inicial

Esta opción carga el inventario inicial desde el archivo inventario.inv. El archivo debe contener la información de cada equipo en formato de texto, con detalles como el nombre, la cantidad, el precio y la ubicación del equipo.

- Cargar Instrucciones de Movimientos

Aquí puedes procesar un archivo de movimientos (instrucciones_m.mov) que contiene instrucciones para agregar o eliminar stock de los equipos. Este archivo debe estar formateado correctamente para ser procesado sin errores.

- Crear Informe de Inventario

Esta opción genera un informe en un archivo de texto llamado Reporte.txt. El informe incluirá todos los equipos del inventario, mostrando sus nombres, cantidades, precios unitarios, valores totales y ubicaciones.

- Salir

Selecciona esta opción para cerrar el programa.

```
-----  
Practica 1 - Lenguajes Formales y de Programacion - Inventario  
-----  
Menu Principal  
1. Cargar Inventario Inicial  
2. Cargar Instrucciones de Movimientos  
3. Crear Informe de Inventario  
4. Salir  
Seleccione una opcion:
```

FORMATO DE ARCHIVO

ARCHIVO .INV

Inventario (inventario.inv):

El archivo debe seguir este formato por línea:

crear_equipo <nombre>; <cantidad>; <precio_unitario>; <ubicación>

```
crear_equipo Equipo1;152;2976.08;BodegaY
crear_equipo Equipo1;165;4772.31;BodegaZ
crear_equipo Equipo4;63;3747.14;BodegaX
crear_equipo Equipo5;199;2311.81;BodegaX
crear_equipo Equipo6;56;4329.62;BodegaY
crear_equipo Equipo7;175;381.26;BodegaZ
crear_equipo Equipo9;154;518.65;BodegaX
crear_equipo Equipo10;168;2953.85;BodegaZ
```

ARCHIVO .MOV

Movimientos (instrucciones_m.mov):

El archivo debe contener instrucciones como:

agregar_stock <nombre>; <cantidad>; <ubicación>

eliminar_equipo <nombre>; <cantidad>; <ubicación>

```
agregar_stock Equipo30;40;BodegaW
eliminar_equipo Equipo18;43;BodegaX
agregar_stock Equipo1;38;BodegaZ
eliminar_equipo Equipo1;22;BodegaZ
eliminar_equipo Equipo28;33;BodegaZ
agregar_stock Equipo5;38;BodegaX
agregar_stock Equipo6;30;BodegaY
```

MENSAJES DE ERROR

Error al abrir el archivo inventario.inv: Asegúrate de que el archivo existe y está en el directorio correcto.

El equipo no existe en la ubicación: Esto ocurre si intentas mover stock de un equipo que no está registrado en la ubicación especificada.