

**Nombre: Refugio Vite Francisco Javier**

**Grupo : 15601**

### **3º Departamental – Desarrollo Web**

#### **Práctica 1: Hola soy un componente de Angular**

Objetivo:

Desarrollar una práctica funcional aplicando los conceptos vistos en clase.

Requisitos:

Computadora, navegador web, editor de código, framework correspondiente.

Procedimiento:

Se creó el proyecto, se desarrolló el componente solicitado y se verificó su correcto funcionamiento.

Evidencias:

#### **PRÁCTICA ANGULAR - DOS COMPONENTES**

Componente 1 arriba, Componente 2 abajo

**¡HOLA! SOY UN COMPONENTE DE ANGULAR**

Este es el primer componente - muestra un mensaje fijo

Conclusión:

La práctica permitió reforzar los conocimientos y comprobar el uso correcto del framework.

## Práctica 2: Mensaje y contador de clics

### Objetivo:

Desarrollar una práctica funcional aplicando los conceptos vistos en clase.

### Requisitos:

Computadora, navegador web, editor de código, framework correspondiente.

### Procedimiento:

Se creó el proyecto, se desarrolló el componente solicitado y se verificó su correcto funcionamiento.

### Evidencias:



### Conclusión:

La práctica permitió reforzar los conocimientos y comprobar el uso correcto del framework.

## Proyecto: Juego de simulación Pokémon

### Objetivo:

Desarrollar una práctica funcional aplicando los conceptos vistos en clase.

### Requisitos:

Computadora, navegador web, editor de código, framework correspondiente.

### Procedimiento:

Se creó el proyecto, se desarrolló el componente solicitado y se verificó su correcto funcionamiento.

### Evidencias:



### Conclusión:

La práctica permitió reforzar los conocimientos y comprobar el uso correcto del framework.

Link de el video en Youtube: <https://youtu.be/xpzVw4jmLVY>

Link de GitHub: <https://github.com/202311026/Practicas-Tercer-Parcial-y-Proyecto>