

Nombre: Refugio Vite Francisco Javier

Grupo : 15601

3º Departamental – Desarrollo Web

Práctica 1: Hola soy un componente de Angular

Objetivo:

Desarrollar una práctica funcional aplicando los conceptos vistos en clase.

Requisitos:

Computadora, navegador web, editor de código, framework correspondiente.

Procedimiento:

Se creó el proyecto, se desarrolló el componente solicitado y se verificó su correcto funcionamiento.

Evidencias:

PRÁCTICA ANGULAR - DOS COMPONENTES

Componente 1 arriba, Componente 2 abajo

¡HOLA! SOY UN COMPONENTE DE ANGULAR

Este es el primer componente - muestra un mensaje fijo

Conclusión:

La práctica permitió reforzar los conocimientos y comprobar el uso correcto del framework.

Práctica 2: Mensaje y contador de clics

Objetivo:

Desarrollar una práctica funcional aplicando los conceptos vistos en clase.

Requisitos:

Computadora, navegador web, editor de código, framework correspondiente.

Procedimiento:

Se creó el proyecto, se desarrolló el componente solicitado y se verificó su correcto funcionamiento.

Evidencias:



Conclusión:

La práctica permitió reforzar los conocimientos y comprobar el uso correcto del framework.

Proyecto: Juego de simulación Pokémon

Objetivo:

Desarrollar una práctica funcional aplicando los conceptos vistos en clase.

Requisitos:

Computadora, navegador web, editor de código, framework correspondiente.

Procedimiento:

Se creó el proyecto, se desarrolló el componente solicitado y se verificó su correcto funcionamiento.

Evidencias:



Conclusión:

La práctica permitió reforzar los conocimientos y comprobar el uso correcto del framework.

Link de el video en Youtube: <https://youtu.be/xpzVw4jmLVY>

Link de GitHUB: <https://github.com/202311026/Practicas-Tercer-Parcial-y-Proyecto>