## 

1차시

파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력



#### 파이썬 프로그래밍 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력



#### ① 교수와 강좌 소개

#### + 인공지능소프트웨어학과 교수, 학과장

- 연락처: 02-2610-1941
- 연구실: 2호관 706호
- E-mail: hskang@dongyang.ac.kr
- Github Homepage
  - https://github.com/ai7dnn

#### + 강좌

- 인공지능소프트웨어학과 정규강좌
  - 파이썬프로그래밍
- 비정규강좌
  - 단기교육프로그램

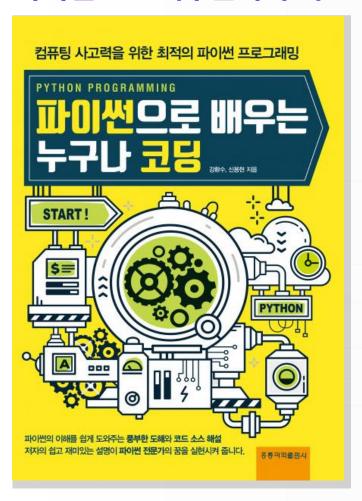


#### ■ 파이썬 프로그래밍 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력



#### ⚠ 교재 소개

★ 파이썬으로 배우는 누구나 코딩



- 저자: 강환수, 신용현 저
- 출판사: 홍릉과학출판사

#### ⚠ 학습개요

- … 강의 소개와 학습 내용 소개
- … 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력

#### ♪ 학습목표

- … 파이썬 언어의 개요를 이해할 수 있다.
- … 4차 산업혁명 시대를 이해할 수 있다.
- … 컴퓨팅 사고력을 이해할 수 있다.

Chapter 1.

## 강의 소개와 학습 내용 소개

PYTHON PROGRAMMING





+ 파이썬 언어의 전반적 문법을 학습

★ 파이썬의 대표적인 자료형 이해

리스트

튜플

딕셔너리

사전

- **★** 라이브러리와 모듈 이해
  - 전문가가이미 만든 단위 프로그램인 라이브러리를 활용
  - 모듈의 모임 구성인 패키지로 쉽게 설치

#### ⚠ 강의 소개

+ 라이브러리 활용 방법

전문적 데이터분석 프로그래밍 위한 기본적인 파이썬 프로그래밍 학습

NumPy

**Pandas** 

**Matplotlib** 

#### ⚠ 강의 소개

+ 라이브러리 활용 방법

전문적 인공지능 프로그래밍 위한 기본적인 파이썬 프로그래밍 학습

Scikit-learn

**Tensorflow** 



#### ⚠ 교재 학습 내용 구성

+ 섹션(절)

문법 내용

코딩 실습 예제

중간 점검

- ★ 프로젝트 랩
- + 학습내용 점검
- + 도전! 프로그래밍



### 파이썬으로 배우는 누구나 코딩



★ 1차시: 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력

↑ 2차시:파이썬 설치와 파이썬 쉘(IDLE) 실행

★ 3차시: 제4차 산업혁명 시대, 모두에게 필요한 파이썬

Chapter 2.

## 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력

PYTHON PROGRAMMING

#### 파이썬 프로그래밍 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력



#### ⚠ 파이썬 언어

#### + 파이썬은 배우기 쉬운 프로그래밍 언어

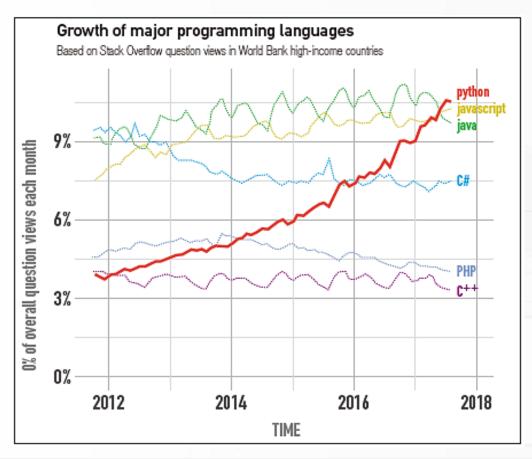
- 오픈 소스(open source) 프로그래밍 언어(programming language)
- 1991년 네덜란드의 **귀도 반 로섬**(Guido van Rossum)이 **개발**



■ 비영리 단체인 **파이썬 소프트웨어 재단** (PSF: Python Software Foundation)이 **관리** 

#### ⚠ 파이썬 언어

#### ★ 현재 파이썬의 인기



[그림1-1] 스택오버플로에서 조사한 최근에 빠르게 성장하는 언어 비교

#### ■ 파이썬 프로그래밍 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력



#### ① 지능·정보화 혁명 시대인 제4차 산업혁명 시대

+ 제4차 산업혁명

모든 사물이 연결된 초연결(hyper connected) 사회에서 생산되는 빅데이터를 기존 산업과 융합해 인공지능, 클라우드 등의 첨단기술로 처리하는 정보·지능화 혁명 시대

#### ★ 제4차 산업혁명 시대 인재의 핵심역량

- 문제 해결 능력과 창의·융합 사고 능력
- 문제 해결 능력과 창의·융합 사고 능력에 필요한 컴퓨팅 사고력



#### ① 지능·정보화 혁명 시대인 제4차 산업혁명 시대

★ 제4차 산업혁명 시대 인재의 핵심역량



제1차산업혁명 (18세기)

증기기관기반의 기계화혁명



제2차산업혁명 (19~20세기초)

전기에너지 기반의 대량생산혁명



제3차 산업혁명 (20세기 후반)

컴퓨터와 인터넷기반의 지식정보혁명



지능 정보 인공지능 + 빅데이터 사물인터넷 클라우드

[그림1-2] 제4차 산업혁명



#### ⚠ 컴퓨팅 사고력

- ★ 제4차 산업혁명 시대인 현재의 인재
  - 컴퓨터 과학 원리와 개념을 활용해 자신의 영역과 융합할 수 있는 역량 필요
  - 이러한 능력이 컴퓨팅 사고력(CT: Computational Thinking)

컴퓨터 과학의 기본 개념과 원리 및 컴퓨팅 시스템을 활용해 실생활 및 다양한 학문 분야의 문제를 이해하고 창의적 해법을 구현해 적용할 수 있는 능력

추상화 능력

자동화 능력 (프로그래밍)

창의·융합능력



#### **① 컴퓨팅 사고력 구성 요소**

+ 영국의 컴퓨팅 교육(www.bbc.com/bitesize) 제안



#### 분해(decomposition)

- 데이터, 프로세스 또는 문제를 작고 관리 가능한 부분으로 나눔



#### 패턴 인식(pattern recognition)

- 데이터의 패턴, 추세 및 정규성 관찰



#### 추상화(abstraction)

- 패턴을 생성하는 일반 원칙을 규정



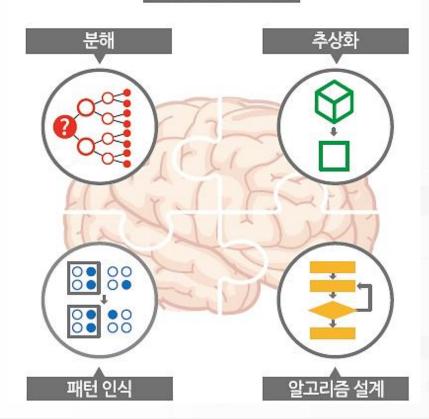
#### 의고리즘 설계(algorithm design)

- 이 문제와 유사한 문제 해결을 위한 단계별 지침을 개발

#### **① 컴퓨팅 사고력 구성 요소**

+ 컴퓨팅 사고력 향상에 필요한 코딩 교육

#### 컴퓨팅 사고력



[그림1-3] 영국 컴퓨팅 교육에서 제안한 컴퓨팅 사고



#### 파이썬 프로그래밍 파이썬 언어와 컴퓨팅 사고력



#### ⚠ 프로그래밍의 절차



- + 파이썬을 활용한 프로그래밍 교육
  - 컴퓨터 전공자: 전문적인 프로그래밍 절차와 기술을 교육
  - 비전공자: 컴퓨팅 사고력을 교육하는 데 적합
- + 이 책에서 제안하는 프로그래밍: 유디스(UDIS)

이해(U: Understand), 설계(D: Design), 구현(I: Implement), 공유(S: Share)의 절차



#### ⚠ 프로그래밍의 절차

#### + [표] 코딩 절차와 컴퓨팅 사고력 요소

코딩절차	컴퓨팅사고력요소활용	내용
이해	분해 컴퓨팅 사고력: 핵심 개념 패턴 인식 추상화	<ul><li>주어진 문제를 이해하고 파악</li><li>분할: 문제를 좀 더 쉬운 작은 문제들로 분해</li></ul>
설계		<ul> <li>패턴인식: 분해된 문제들사이의 유사성 또는 패턴을 탐색</li> <li>추상화: 문제에서 불필요한 부분은 제거하고 주요핵심 요소를 추려 내는 과정</li> <li>알고리즘: 프로그래밍 언어인 파이썬에 맞는 입력과 출력, 변수 저장 그리고 절차에 따라 구성</li> </ul>
구현		<ul> <li>문제 해결을 위해 파이썬으로 코드 개발</li> <li>작성된 코드의 실행과 테스팅(testing, simulation), 디버깅(debugging) 과정을 거치면서 코드를 수정하고 필요하면 다시 설계</li> </ul>
공유	협업과평가 (Collaboration & Evaluation)	<ul> <li>자신이구현한프로그램을 발표하고 다른 학습자의 프로그램과 비교</li> <li>현재의 기능을 향상시키는 방향으로 프로그램 개선 연구</li> <li>교수자의 피드백 및 평가</li> </ul>

#### ⚠ 파이썬

- … 배우기 쉬운 프로그래밍 언어
- … 오픈 소스 프로그래밍 언어

#### △ 제4차 산업혁명

- ··· 모든 사물이 연결된 초연결(hyper connected) 사회
- ··· 생산되는 빅데이터를 기존 산업과 융합해 인공지능, 클라우드 등의 첨단기술로 처리하는 정보·지능화 혁명 시대

# PROGRAMMING

#### ♪ 컴퓨팅 사고력

컴퓨터 과학의 기본 개념과 원리 및 컴퓨팅 시스템을 활용해 실생활 및 다양한 학문 분야의 문제를 이해하고 창의적 해법을 구현해 적용할 수 있는 능력

- ··· 분해(decomposition)
- ··· 패턴 인식(pattern recognition)
- ··· 추상화(abstraction)
- · · · 알고리즘 설계(algorithm design)

#### ⚠ 프로그래밍 절차: 유디스(UDIS)



- ··· 이해(U: Understand)
- ··· 설계(D: Design)
- ··· 구현(I: Implement)
- ··· 공유(S: Share)