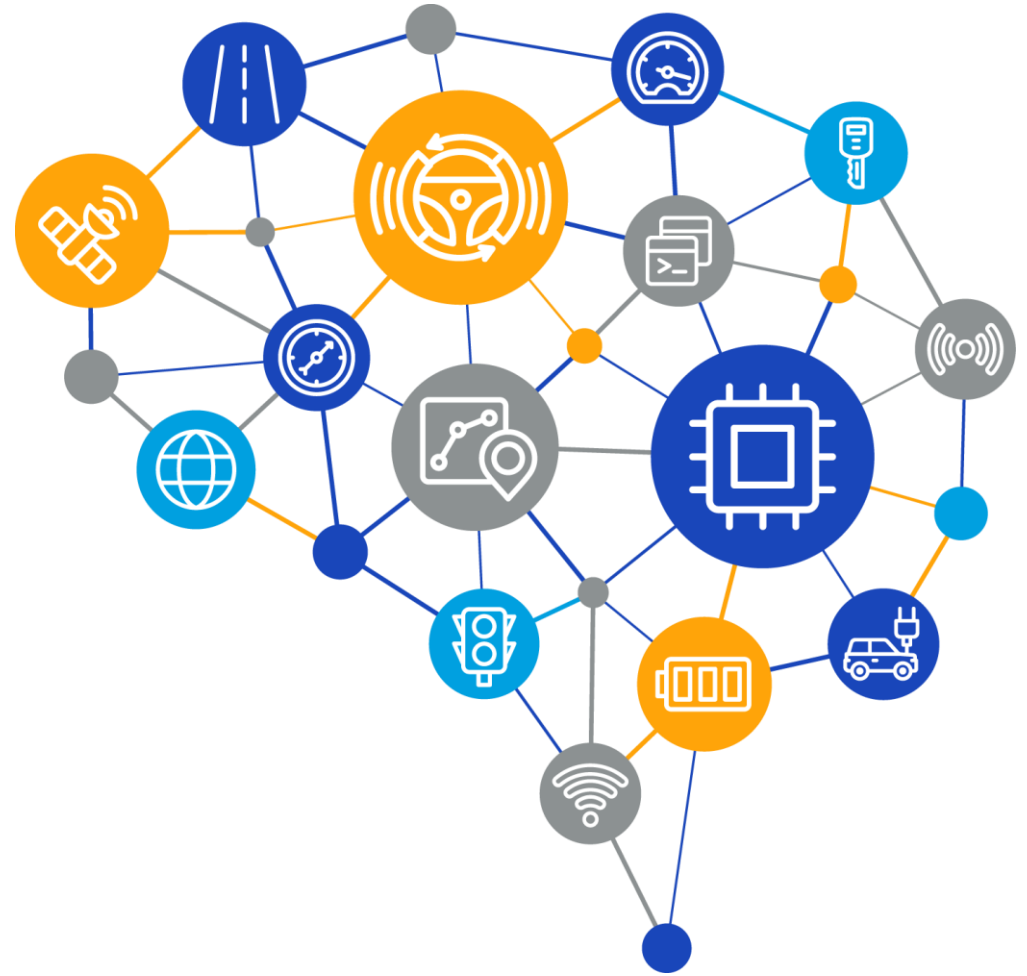


2023 인공지능 개론 과제 및 경진대회

강환수 교수



• 과제내용

- 인공지능 역사 연대표 그리기
 - 30개 이상 이벤트를 담은 인공지능 역사, 그림과 함께 infographic A3 정도 크기
 - 수업 시간에 언급되지 않은 역사적인 사건을 다뤄도 좋음
 - 포토샵, edrawmind 등 활용 작성, 최종 PDF로 만들어 발표
- 캐글 데이터분석 경진대회 소개
 - 최근 2년 이내 업로드된 1개를 선정 조사, 교재 p218 심화 토의문제 참조
 - 데이터의 이해가 쉽고, 누구나가 이해하기 쉽고 흥미로운 주제 선정과 조사가 중요
 - 주관기관, 상금, 구체적인 내용, 평가 방법, 데이터 특성 등 조사
 - 파워포인트 작성 발표

• 반 예선 일정

- 각 반에서 예선을 거쳐 4팀 정도 본선 진출
 - 2023 05/17(수) 수업에서 1차 발표
 - 2023 05/24(수) 수업에서 2차 발표

• 본선 일정

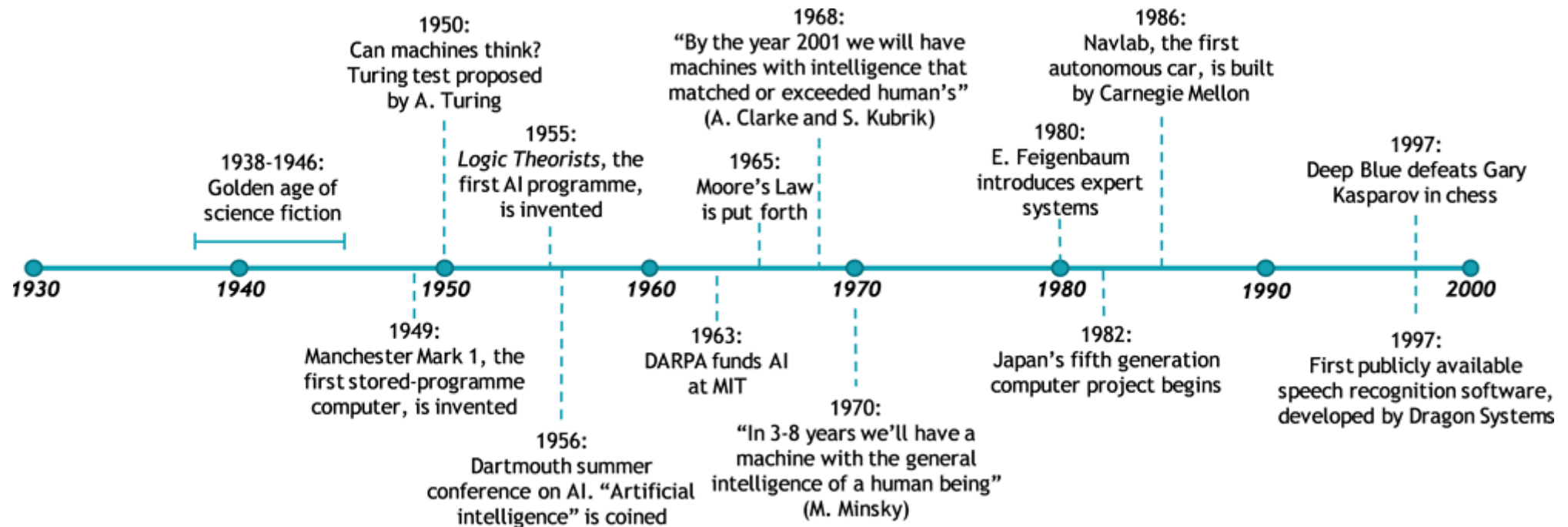
- 각 반에서 예선을 거친 총 12팀 정도 본선 진출
 - 2023 05/31(수) 경진대회
 - 16:30 ~ 18:00

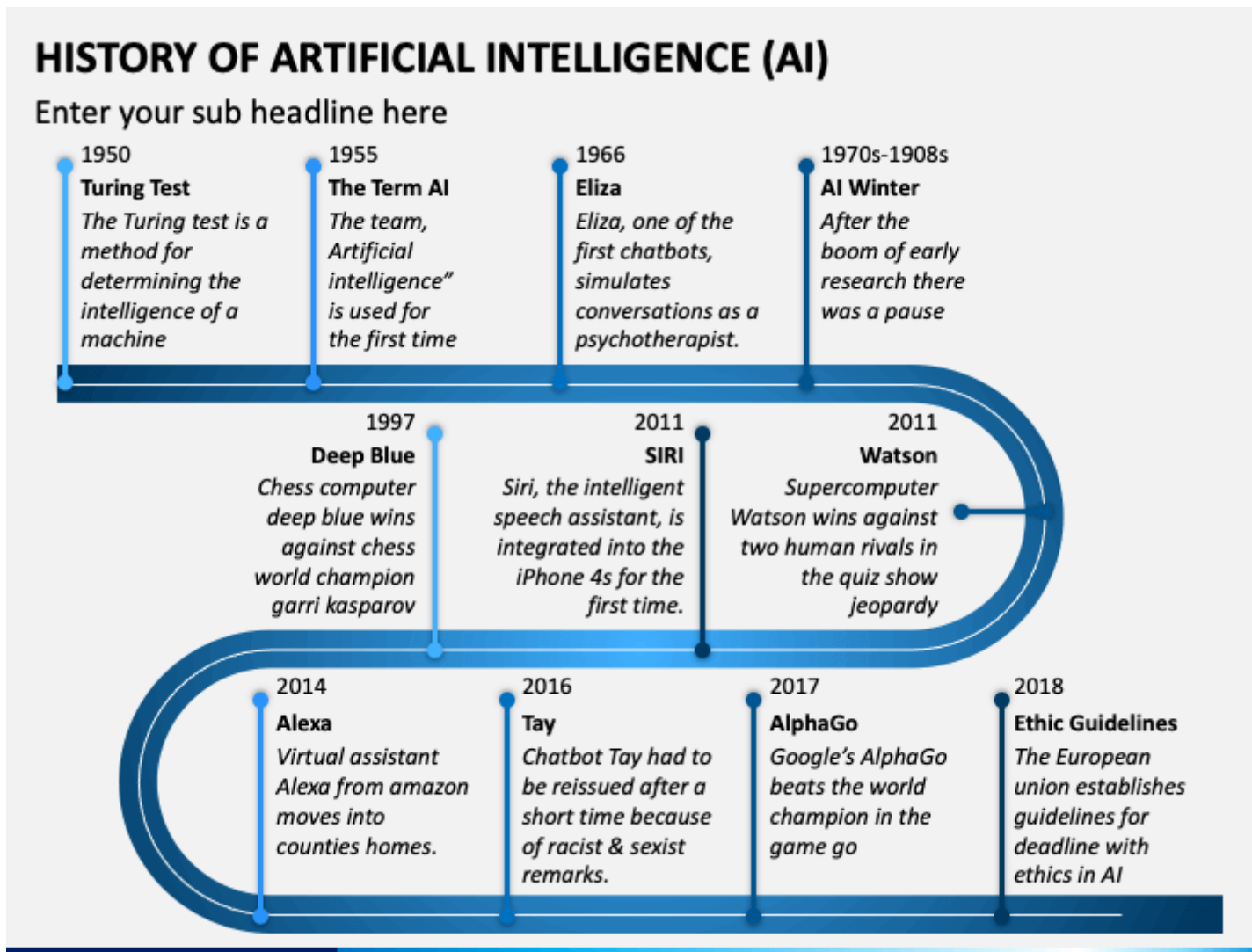
- 팀 구성
 - 반 내에서 3-4명으로 구성, 팀장도 선정
 - 팀장의 역할이 매우 중요
 - 반대표
 - 4/18(화)까지 팀 구성해 교수 메일로 송부
- 성적 처리
 - 인공지능 개론의 10% 성적
 - 팀원의 성적은 기본적으로 동일
 - 팀원 내 성적의 차등이 필요하다면
 - 팀원들이 협의해 팀장이 교수와 논의

평가영역	배 점	주요 평가내용
구축 체계와 범위	30	<ul style="list-style-type: none">인공지능의 역사의 주요 이력 구성데이터분석 경진대회의 적절한 경진대회 선택
창의성과 성실성	20	<ul style="list-style-type: none">인공지능 연대표의 창의성결과물 제작의 성실성
데이터 분석 조사	30	<ul style="list-style-type: none">데이터분석 경진대회의 주관기관, 상금, 구체적인 내용평가 방법, 데이터 특성 등 조사
자료 준비와 발표	20	<ul style="list-style-type: none">준비와 발표발표의 독창성

인공지능 연대표 샘플 1 수준: 하

오픈소스 소프트웨어를 위한 깃과 깃허브 Python language





인공지능 연대표 샘플 3 수준: 중

오픈소스 소프트웨어를 위한 깃과 깃허브 Python language

