#include <iostream>

#include <conio.h>

#include "Header.h"

using namespace std;

void creat\_a\_field(int size, char white, char black, char queen\_white, char queen\_black, char field[][12], int Konami)//Формирование поля и расстановка пешек

{

spaceFIELD();

cout << "A - белая пешка\n";

spaceFIELD();

cout << "B - чёрная пешка\n";

spaceFIELD();

cout << "C - белая дамка\n";

spaceFIELD();

cout << "D - чёрная дамка\n\n";

spaceFIELD();

cout << " 1 2 3 4 5 6 7 8\n";

spaceFIELD();

cout << " +-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+";

for (int i = 2; i < size - 2; i++)

{

cout << "\n";

spaceFIELD();

cout << " | | | | | | | | |\n";

spaceFIELD();

cout << i - 1 << " | ";

for (int j = 2; j < size - 2; j++)

{

if (i % 2 != 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по горизонтали

{

if (i < 5)//Расстановка белых пешек

{

if (j % 2 == 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_white;

else

field[i][j] = white;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

else if (i >= 5 && i <= 6)//Пустые клетки

{

field[i][j] = ' ';

}

else//Расстановка чёрных пешек

{

if (j % 2 == 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_black;

else

field[i][j] = black;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

if (i < 5)//Расстановка белых пешек

{

if (j % 2 != 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_white;

else

field[i][j] = white;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

else if (i >= 5 && i <= 6)//Пустые клетки

{

field[i][j] = ' ';

}

else//Расстановка чёрных пешек

{

if (j % 2 != 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_black;

else

field[i][j] = black;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

}

else

{

if (i < 5)//Расстановка белых пешек

{

if (j % 2 != 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_white;

else

field[i][j] = white;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

else if (i >= 5 && i <= 6)//Пустые клетки

{

field[i][j] = ' ';

}

else//Расстановка чёрных пешек

{

if (j % 2 != 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_black;

else

field[i][j] = black;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

if (i < 5)//Расстановка белых пешек

{

if (j % 2 == 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_white;

else

field[i][j] = white;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

else if (i >= 5 && i <= 6)//Пустые клетки

{

field[i][j] = ' ';

}

else//Расстановка чёрных пешек

{

if (j % 2 == 0)//Правила расстановки при чётном или не чётном поле по вертикали

{

if (Konami == 1)

field[i][j] = queen\_black;

else

field[i][j] = black;

}

else

{

field[i][j] = ' ';

}

}

}

cout << field[i][j] << " | ";

}

cout << "\n";

spaceFIELD();

cout << " | | | | | | | | |\n";

spaceFIELD();

cout << " +-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+";

}

for (int i = 0; i < size; i++)

{

for (int j = 0; j < size; j++)

{

if (i < 2 || i > 9)

{

field[i][j] = '0';

}

else

{

if (j < 2 || j > 9)

{

field[i][j] = '0';

}

}

}

}

cout << "\n";

spaceFIELD();

cout << "Осталось 12 белых фигур и 12 чёрных фигур";

}

void filed\_out\_durig\_the\_game(char field[][12], int size)//Вывод поля после хода игрока

{

spaceFIELD();

cout << "A - белая пешка\n";

spaceFIELD();

cout << "B - чёрная пешка\n";

spaceFIELD();

cout << "C - белая дамка\n";

spaceFIELD();

cout << "D - чёрная дамка\n\n";

spaceFIELD();

cout << " 1 2 3 4 5 6 7 8\n";

spaceFIELD();

cout << " +-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+";

for (int i = 2; i < size - 2; i++)

{

cout << "\n";

spaceFIELD();

cout << " | | | | | | | | |\n";

spaceFIELD();

cout << i - 1 << " | ";

for (int j = 2; j < size - 2; j++)

{

cout << field[i][j] << " | ";

}

cout << "\n";

spaceFIELD();

cout << " | | | | | | | | |\n";

spaceFIELD();

cout << " +-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+-------+";

}

}

void spaceFIELD()

{

cout.width(90);

cout << "";

}