

Manual de Instruções

NOME DO PROJETO Nome do Parceiro



Controle do Documento

Histórico de revisões

Data	Autor	Versão	Resumo da atividade
<xx x<br="" xx="">xxx></xx>	<nome></nome>	<número da<br="">sprint.númer o sequencial > Exemplo: 2.6</número>	<descrever foi<br="" o="" que="">atualizado nesta versão > Exemplo: Criação do documento Exemplo: Atualização da seção 2.7</descrever>



Índice

1. Introdução	3			
1.1. Solução	3			
1.2. Arquitetura	da Solu	ução	3	
2. Componentes e	Recui	rsos	4	
2.1. Componentes de hardware				
2.2. Componen	tes ext	ernos	4	
2.3. Requisitos	de con	ectivid	ade	
3. Guia de Montag	jem	5		
4. Guia de Instalaç	ção	6		
5. Guia de Configu	uia de Configuração 7			
6. Guia de Operaç	ão	8		
7. Troubleshootin	g	9		
8. Créditos 10				



1. Introdução

1.1. Solução (sprint 3)

Descreva resumidamente a solução em um texto que explique ao usuário do que se trata. Pode copiar, se for o caso, da seção 1.3.3. do seu loTDoc, aprimorando o que for necessário para uma leitura clara

1.2. Arquitetura da Solução (sprint 3)

Coloque aqui o diagrama da arquitetura final da sua solução, o mesmo da seção 2.3 do loTDoc (para imagens grandes, utilize o esquema da figura 2 abaixo). Utilize legendas e descrições para explicar sua imagem, seguindo a tabela produzida no loTDoc.



2. Componentes e Recursos

(sprint 3)

2.1. Componentes de hardware

Liste aqui os componentes necessários para a montagem dos dispositivos loT, incluindo: microcontroladores, sensores, atuadores, displays, fios, resistores etc. (você pode se basear na seção 2.3 do seu loTDoc, desta vez colocando mais detalhes necessários)

Mencione marcas e modelos dos componentes, bem como especificações técnicas que ajudem a identificar cada componente de maneira inequívoca. Pense como se fosse uma lista de compras para seu cliente adquirir as peças necessárias.

Se houver diferentes versões de um mesmo componente, defina os requisitos mínimos para que o componente funcione em sua solução.

Não se esqueça também dos consumíveis, como pilhas e baterias.

2.2. Componentes externos

Liste aqui componentes como computadores, tablets e/ou celulares que deverão fazer parte da sua solução, bem como eventuais

serviços em nuvem, softwares de edição de código ou outras aplicações utilizadas.

2.3. Requisitos de conectividade

Liste aqui as redes, protocolos de rede e eventuais especificações de back-end, necessários para o funcionamento dos dispositivos.

Exemplo de uso de imagem em coluna única:

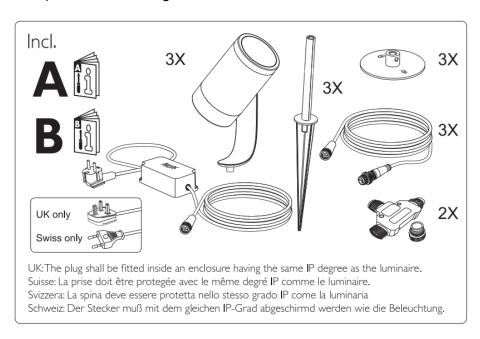


Figura 1: use sempre uma legenda e mencione o número da figura no corpo do texto. Cuidado para que detalhes da imagem não fiquem ilegíveis, como na imagem.



3. Guia de Montagem

(sprint 3)

Descreva passo-a-passo como montar fisicamente os dispositivos loT de sua solução, mencionando os componentes da seção 2.

Utilize diagramas e fotografias para ilustrar o processo de montagem (você pode ser bem didático e explicar até quais as ferramentas necessárias). Utilize exatamente os mesmos nomes/modelos de componentes listados na seção 2.

Exemplo de imagem que extrapola uma coluna:

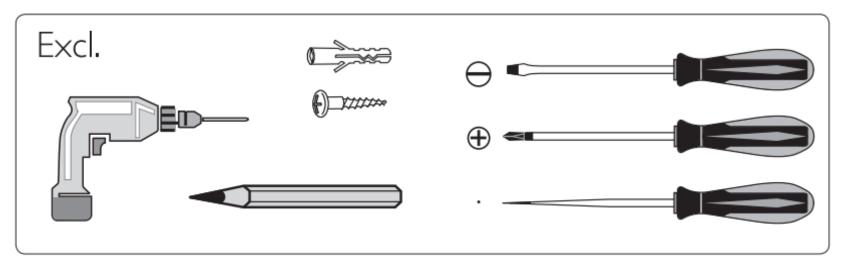


Figura 2: neste caso, sua imagem deve flutuar sobre o texto. Utilize também uma caixa de texto flutuante para criar a legenda



4. Guia de Instalação

(sprint 4)

Descreva passo-a-passo como instalar os dispositivos loT no espaço físico adequado, conectando-os à rede, de acordo com o que foi levantado com seu parceiro de negócios.

Não deixe de especificar propriedades, limites e alcances dos dispositivos em relação ao espaço destinado.

Especifique também como instalar softwares nos dispositivos.

Utilize fotografias, prints de tela e/ou desenhos técnicos para ilustrar o processo de instalação.



5. Guia de Configuração

(sprint 4)

Descreva passo-a-passo como configurar os dispositivos IoT utilizando os equipamentos devidos (ex. smartphone/computador acessando o servidor embarcado ou a página na nuvem).

Utilize fotografias, prints de tela e/ou desenhos técnicos para ilustrar o processo de configuração.



6. Guia de Operação

(sprint 5)

Descreva os fluxos de operação entre interface e dispositivos IoT. Indique o funcionamento das telas, como fazer leituras dos dados dos sensores, como disparar ações através dos atuadores, como reconhecer estados do sistema.

Indique também informações relacionadas à imprecisão das eventuais localizações, e como o usuário deve contornar tais situações.

Utilize fotografias, prints de tela e/ou desenhos técnicos para ilustrar os processos de operação.



7. Troubleshooting

(sprint 5)

Liste as situações de falha mais comuns da sua solução (tais como falta de conectividade, falta de bateria, componente inoperante etc.) e indique ações para solução desses problemas.

#	Problema	Possível solução
1		
2		
3		
4		
5		



8. Créditos

(sprint 5)

Seção livre para você atribuir créditos à sua equipe e respectivas responsabilidades