

# DOCUMENTAÇÃO

## 1.1. Parceiro de negócios

A Dell Technologies Inc. é uma empresa voltada para o 4º setor da economia (setor tecnológico), e possui como principais atividades projetar, desenvolver, fabricar, comercializar, vender e dar suporte a várias soluções, produtos e serviços abrangentes e integrados por todo o mundo. Ela opera por meio dos segmentos de Infrastructure Solutions Group (ISG) e Client Solutions Group (CSG). Além disso, é a terceira maior empresa do setor, perdendo apenas para Lenovo e HP. Portanto, é uma empresa de grande porte, sendo considerada uma large cap.

## 1.2. Problema

O problema principal abordado pela Dell é a vazão de funcionários da empresa diante da falta de oportunidade de desenvolvimento de novas competências não contempladas na ocupação atual dos colaboradores, impedindo-os de conhecer e praticar novas tecnologias que possam se interessar. Diante desse cenário, a empresa parceira busca uma oportunidade de sanar esse fluxo de saída de funcionários por meio de projetos paralelos que eles possam desenvolver para adquirir novas competências.

### 1.2.1. Análise do problema

Atualmente, a Dell enfrenta um problema relacionado a permanência dos funcionários dentro da empresa, visto que um volume considerável de colaboradores têm deixado a organização parceira em busca de novas oportunidades de explorar competências externas ao setor atual onde estão inseridos, visto que, neste momento, dentro da empresa não existe nenhuma forma para que eles possam explorar outras tecnologias em um ambiente de aprendizado dentro da própria Dell.

Diante disso, o parceiro de negócios busca reduzir o egresso de funcionários por meio da criação de projetos internos paralelos às atividades atuais do empregado, para que assim ele possa aprender na prática novas áreas de interesse dentro do ambiente corporativo da Dell sem precisar recorrer à evasão da companhia. Além disso, esses projetos permitirão a integração dos diversos setores e departamentos da empresa, permitindo assim que os membros dessas diversas áreas possam compartilhar aprendizados entre si e melhorar soft-skills como comunicação, colaboração, empatia, organização, flexibilidade e resiliência.

Em contrapartida, a criação desses projetos expõe a empresa a novos riscos de operações. Um desses riscos, por exemplo, é falta de planejamento de tempo por parte dos funcionários para conciliar essas atividades excepcionais com suas respectivas tarefas dentro da empresa, gerando um atraso na entrega das tarefas oficiais e prejudicando o pleno funcionamento de todos os setores. Dessa forma, fica altamente recomendado que os funcionários que possuam interesse nessas atividades paralelas alinhem suas tarefas e disponibilidade de horas semanais com o seu respectivo gestor para que assim as operações formais da Dell não sejam comprometidas. Outro problema que eventualmente possa surgir é a desorganização diante da criação desordenada de novos projetos, sem avaliar as complexidades que envolvem o número de funcionários a serem realocados, o tempo de duração e a dificuldade do projeto, o que poderia gerar um acúmulo desenfreado de projetos. Diante disso, é importante que exista uma forma de validação final por parte de algum gestor para que a iniciativa seja aprovada ou negada, cabendo a esse superior avaliar o impacto dessa atividade no contexto atual da empresa.

### 1.2.2. Análise da indústria

A Dell Technologies é uma empresa que atua nos segmentos de venda, reparação e suporte a computadores e serviços relacionados, classificada, no geral, como mercado de computadores, pessoais ou não. Atuando com o modelo de venda direta, produção sob demanda, venda para empresas e manutenção de dispositivos. No que diz respeito à indústria, é fragmentada com muitas empresas produzindo produtos virtualmente idênticos, isto é, itens pouco diferenciados entre si, com altos custos de produção, o que caracteriza, por si só, uma alta barreira de entrada. Além disso, nos segmentos que atua, tanto o B2B (business to business) tende a ser bastante sensível ao preço, enquanto o B2C (business to consumer), ou seja, varejo em geral, não costuma olhar tanto para a marca.

Primeiramente, é observado um constante crescimento do mercado em que a Dell Technologies atua, de acordo com a Revista Exame, já a plataforma Statista mostra um domínio da empresa de 16.7% do mercado, estando atrás da Lenovo, que é líder do mercado, e da HP, tendo maior parcela de mercado que a Intel, por exemplo. Sendo assim, isso mostra que há uma parcela relevante de mercado para se conquistar.

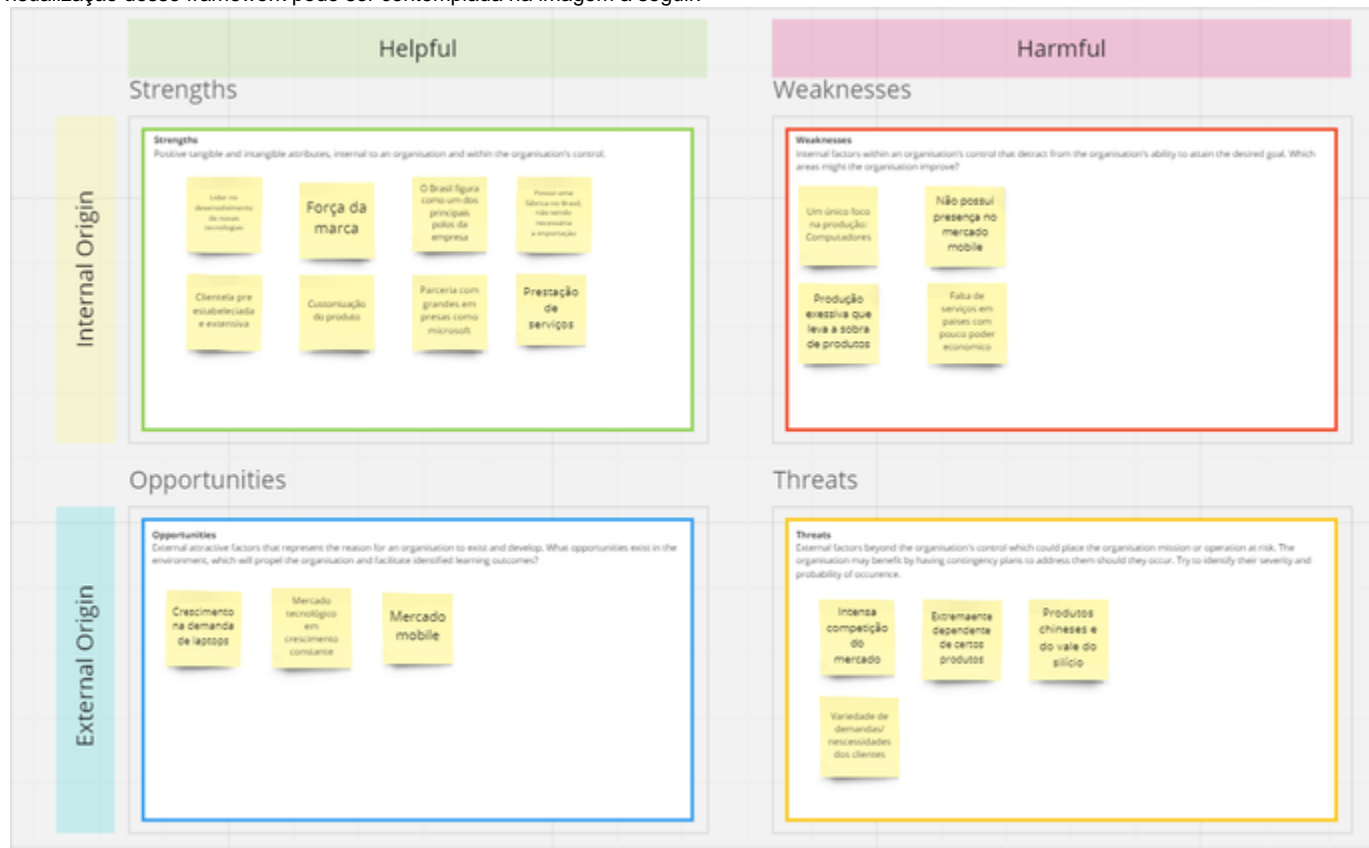
Sob o ponto de vista do futuro do segmento, é visível que a indústria IoT aumenta consideravelmente, segundo a McKinsey, em 2025 50 bilhões de dispositivos estarão conectados com o *Industrial Internet of Things* (IIOT), enquanto 70% dos fabricantes deverão usar gêmeos digitais. Por outra perspectiva, com a introdução, cada vez maior do metaverso, os fabricantes de computadores, como a Dell, terão que se adaptar à nova realidade rapidamente, tanto em questão de custo para o consumidor final, quanto de processamento das máquinas.

Por fim, observa-se um setor altamente concentrado em poucas empresas, indicando uma **concorrência existente** acirrada, com empresas como Lenovo, HP, AMD, Dell, entre outras. Por outro lado, o **poder de barganha relevante dos fornecedores** que detém de um oligopólio de peças para hardware, ou seja, pouca variedade de fornecedores, explicada pela alta carga tributária embutida no segmento. Em relação ao **poder de barganha dos compradores**, estes possuem um alto poderio, dado que muitas empresas fornecem serviços praticamente semelhantes aos da Dell com diferenças de custo não tão relevantes entre si. Além disso, também existem outras alternativas aos notebooks, como celulares, tablets etc. Ainda nesse contexto, o aumento ou a diminuição do poder aquisitivo do cliente também causa impacto. Como dito anteriormente, há uma concorrência relevante, mesmo que com produtos de certa forma bem parecidos, contudo a **ameaça de novos competidores** é razoavelmente baixa dados os altos custos e carga regulatória embutidos no produto, exceto pela retomada da China e

maiores investimentos na região de Shenzhen, conhecida por ser o “Vale do Silício Chinês”, apesar do possível surgimento de novas empresas de hardware, nacionais ou internacionais, devido à crescente demanda da indústria. Quanto à **ameaça de produtos substitutos**, essa é avaliada como pouco relevante, dada a necessidade atual e futura dos produtos existentes.

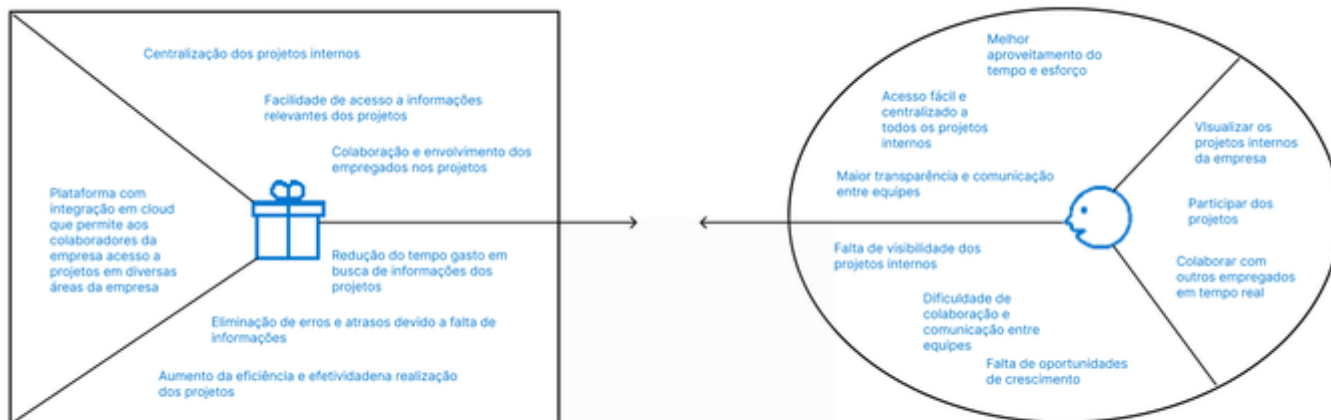
1.2.3. Análise do cenário: Matriz SWOT

Diante da necessidade de obter uma compreensão holística da Dell Technologies Inc. e como estão estruturadas suas ações voltadas para o seu crescimento, foi gerada uma Matriz SWOT para que o time de desenvolvimento analisasse as oportunidades de crescimento diante dos pontos fortes apresentados pela empresa e pensasse em novas formas de sanar ameaças que venham a surgir diante das suas fraquezas. A visualização desse framework pode ser contemplada na imagem a seguir:



1.2.4. Proposta de Valor: Value Proposition Canvas

Após a compreensão do setor econômico no qual a Dell Technologies Inc. está inserida, bem como seu posicionamento diante desse mercado e suas dores diante de um problema interno causado pela evasão de funcionários diante da falta de oportunidades dentro da empresa, foi elaborado um Value Proposition Canvas visando à solução definitiva dessa adversidade e o crescimento da empresa parceira. O template dessa proposta de solução pode ser visualizado na imagem a seguir:



### 1.2.5. Matriz de Risco

Com o intuito de mensurar os riscos que podem ocorrer durante o desenvolvimento do projeto e, a partir da descoberta deles, montar estratégias para mitigá-los, foi elaborada uma matriz de risco do projeto. Além disso, a matriz também nos permite observar as oportunidades e impactos positivos que o projeto possa trazer. O template desse framework pode ser visualizado na imagem a seguir:

Probabilidade		Ameaças					Oportunidades				
Muito Alto	5										
Alto	4			8	6		4				
Médio	3			2	5/10						
Baixa	2				3/7	9/11	12				
Muito Baixa	1					1					
		1	2	3	4	5	5	4	3	2	1
		Muito Baixa	Baixa	Médio	Alta	Muito Alta	Muito Alta	Alta	Médio	Baixa	Muito Baixa
Impacto											

1. Não conseguir finalizar o protótipo
2. Baixo engajamento por parte dos envolvidos no projeto
3. Complexidade do projeto não mensurada
4. O aprendizado de novas tecnologias por parte do time desenvolvedor
5. Defeitos no software podem não ser detectados até sua implementação
6. Aumento dos requisitos por parte do cliente
7. Qualidade do produto não atinge a expectativa do cliente
8. Alta taxa de defeitos encontrados durante a homologação do produto pelo cliente
9. Baixo rendimento do time de desenvolvimento devido ao cansaço
10. Muitos problemas ao integrar o servidor local com a AWS
11. Dificuldade por parte dos integrantes de compreender o funcionamento do servidor da AWS
12. Adoção do projeto pela empresa

Apresenta a matriz de risco com relação ao projeto.

### 1.3. Descritivo da Solução

Hoje em dia, os profissionais da Dell diversas vezes não são expostos a novos desafios ou não têm a oportunidade de aprender novas habilidades, sejam elas tecnológicas ou não, com facilidade, o que aumentou a evasão de funcionários da empresa. Com isso, para solucionar o problema, foi pensado em desenvolver uma aplicação web que envolva todos os projetos que estão para acontecer dentro da Dell. A aplicação será publicada na AWS, e para isso, foi necessário escolher qual arquitetura de nuvem será utilizada. Foi decidido usar o S3 para o front-end, uma vez que ele permite uma escalabilidade e um armazenamento ilimitado, recursos que o EC2 não possui. Por outro lado, para o back-end e para o banco de dados, foi escolhido o EC2, uma vez que não é possível utilizar o S3 para o back-end, já que o arquivo é dividido em chunks e o S3 não comporta isso. Por último, o banco de dados será inicialmente feito em EC2, por instrução do professor. As conexões desses serviços serão feitas da seguinte forma: o usuário, irá se conectar com o S3 por meio de wi-fi e de uma requisição GET, esse irá se conectar com o back-end no EC2, que irá se conectar com o banco de dados também no EC2. O benefício da arquitetura de nuvem escolhida é que ela permite que

a aplicação web tenha uma maior escalabilidade e um armazenamento ilimitado. Ambos recursos garantem que a Dell não tenha problema caso a aplicação seja acessada muitas vezes ao mesmo tempo, ou caso ela precise de mais espaço nos servidores.

### 1.3.1. Objetivos

O projeto tem como principal objetivo solucionar o problema de evasão dos funcionários da Dell Technologies Inc. diante da falta de desafios e oportunidades suplementares por parte da empresa. Tendo em vista esse objetivo, espera-se que ao final do projeto a empresa parceira possua uma solução prática e aplicável de como aumentar o engajamento dos funcionários e conter esse fluxo de saída dos funcionários.

A solução proposta pelo time de desenvolvimento é a criação de uma plataforma web que possa reunir em um só lugar líderes de projetos de diversas áreas e possíveis membros interessados em aprender novas tecnologias não contempladas no setor atual em que se encontram. Desse modo, esses líderes poderão utilizar desse site para realizar a divulgação dessas iniciativas bem como sua descrição, tempo de duração, competências abordadas e cargos disponíveis, enquanto os funcionários por sua vez poderão analisar aqueles projetos que mais se adequam às suas necessidades atuais e se inscrever no cargo desejado por meio da plataforma.

Sendo assim, por meio dessa aplicação colaboradores da empresa poderão facilmente ter acesso a novas oportunidades e desafios temporários que irão acrescentar diversas competências em suas hard-skills e soft-skills, além conectar demanda e oferta de modo a difundir diferentes áreas do conhecimento e gerar maior engajamento dos funcionários com a empresa.

#### 1.3.1.1. Objetivos Gerais

Entrega de um Minimum Viable Product (MVP) representado por uma aplicação web que possa solucionar o problema de saída de funcionários da Dell por motivos de descontentamento referentes à escassez de desafios e oportunidades suplementares dentro da empresa. Dessa forma, a plataforma tem como principal objetivo reunir e conectar funcionários a projetos temporários que visem à capacitação profissional e engajamento dos colaboradores dentro da empresa.

#### 1.3.1.2. Objetivos Específicos

- Avaliar o nível de engajamento de cada funcionário com base no número de projetos concluídos e o grau de complexidade desses projetos;
- Mapear as habilidades e competências que mais se destacam em cada funcionário;
- Conectar e aproximar diferentes departamentos dentro da empresa;
- Colocar em prática projetos arquivados dentro da Dell devido a falta de público participante e / ou interesse destes.

## 1.4. Partes Interessadas

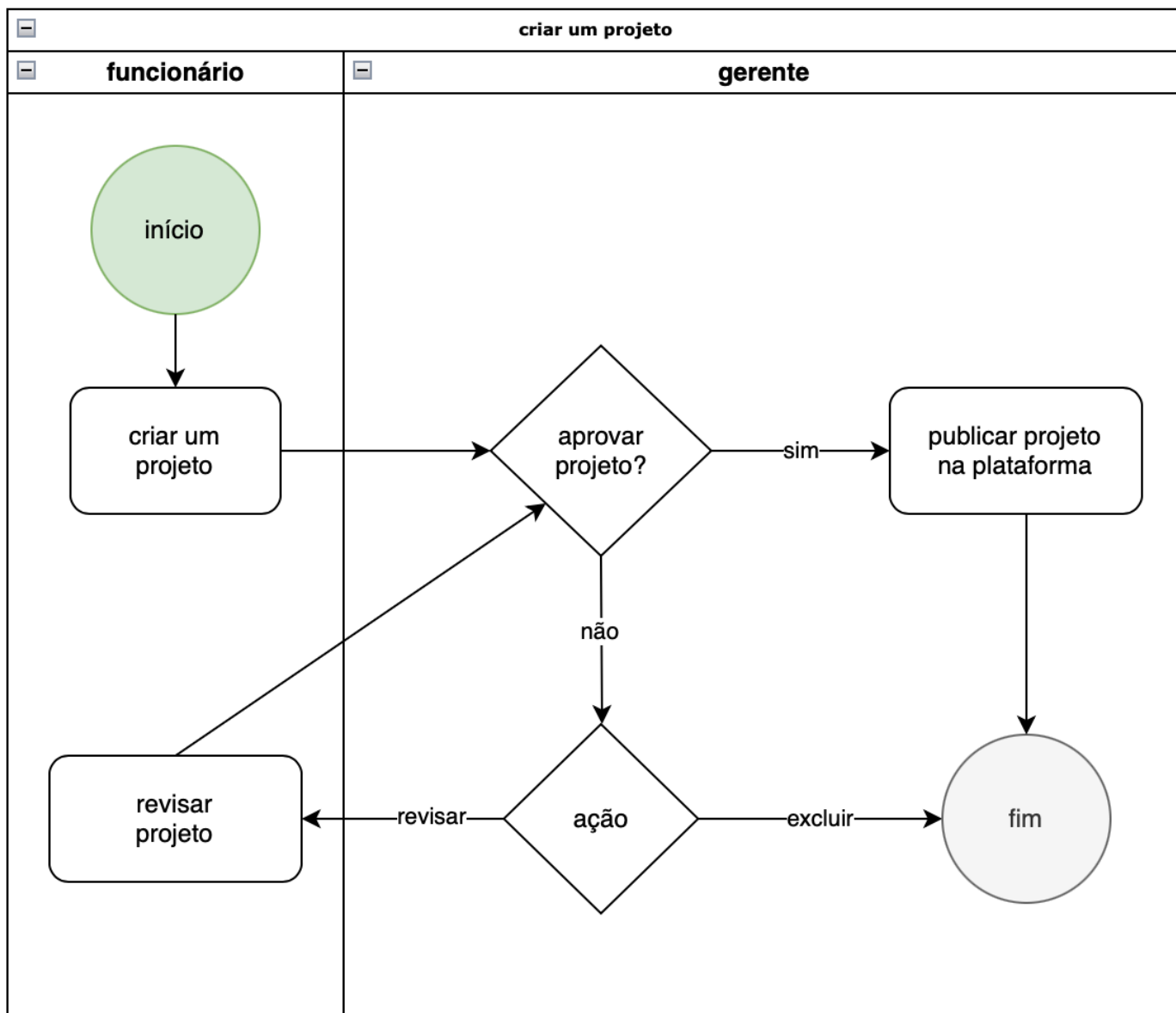
Dell Technologies Inc.: solucionar o problema de evasão dos funcionários a partir do MVP entregue. Cabe à essa parte fornecer suporte por meio de materiais e documentos que explicitem os problemas, as necessidades e as expectativas da interessada com o projeto. Além disso, espera-se que a Dell possa acompanhar o desenvolvimento das atividades por meio de conversas de alinhamento com o professor orientador (Daniel Paz) e por meio de feedbacks dado ao time de desenvolvimento durante as entregas de cada sprint.

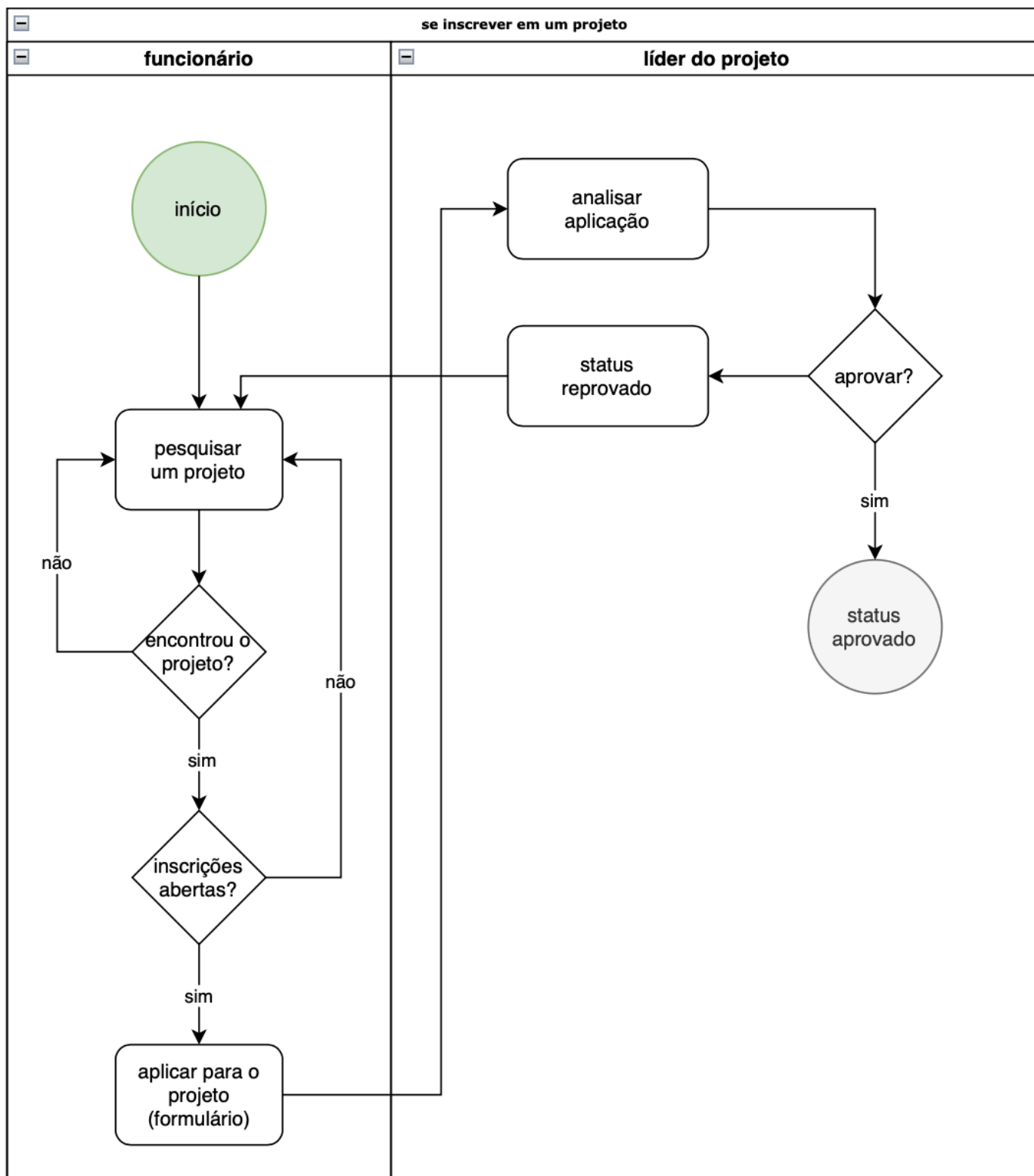
Instituto de Tecnologia e Liderança (INTELI): criar boas relações com empresas parceiras nos projetos de ensino oferecidos pela faculdade e garantir aos alunos participantes desse projeto utilizar dessa colaboração para aprender os principais conceitos e práticas voltadas para Cloud Computing. Espera-se que a instituição, representada pelo professor orientador (Daniel Paz), possa mediar o diálogo entre o time de desenvolvimento e a empresa parceira de modo que relação entre ambos possa resultar na entrega de um produto funcional e que atenda aos objetivos propostos neste documento. Além disso, também espera-se que o INTELI possa dar suporte ao time de desenvolvimento no que se refere à materiais didáticos, programas, assinaturas, ferramentas e mentorias necessárias para a plena conclusão do projeto.

Alunos responsáveis pelo projeto (Time de Desenvolvimento): interesse em utilizar do projeto e dos materiais e ferramentas fornecidos pela faculdade para aprender e praticar os conteúdos relacionados à Cloud Computing, além de ter a oportunidade de experiência de trabalhar em um projeto real com uma empresa parceira. Espera-se que o time possa agir de maneira colaborativa com as demais partes interessadas de modo entregar um MVP que satisfaça com excelência os objetivos acordados neste documento.

### 2.1. Mapeamento do processo em alto nível

Visando obter um melhor entendimento da arquitetura do projeto diante da organização dos processos dentro da aplicação e como eles se relacionam, aumento dessa forma a eficiência da solução proposta foram elaborados os mapeamentos dos processos presentes na aplicação, que podem ser visualizados a seguir:





## 2.2. Requisitos Funcionais

- Aplicação deve ser um website.
- Participação permitida a todos os funcionários.
- Relatórios de rendimento individual para cada participante do projeto como parte opcional.
- Um usuário pode participar de um ou mais projetos.
- Feedbacks e formulários devem ser recebidos antes do término da fase de recrutamento.
- Gameificação (ranking, por exemplo) como forma de gerar engajamento de usuários.
- A quantidade de vagas em um projeto é definida pelo líder daquele projeto.

- O projeto deve ser feito, preferencialmente, em inglês.
- O líder do projeto deve receber atualizações.
- Aplicação deve ser apenas de uso interno, ou seja, para funcionários.
- O líder do projeto pode ser inscrito em outros projetos simultaneamente.
- A empresa deve receber a notificação de quando um projeto vai ser elaborado e quais tecnologias ele usará.

### 2.3. Requisitos não funcionais

- Compartilhamento de protótipos, base de dados de projetos
- Para aplicar, é necessário enviar um formulário, pela plataforma, para o líder.
- O perfil do usuário deve ser aberto a todos.
- Aprovação da Dell para projetos antes do lançamento.
- Recebimento de feedbacks e formulários antes do término da fase de recrutamento.
- Aplicações em projetos são internas, mas não suas entrevistas com os líderes do projeto.

### 2.4. Perfis de Usuários

Esse projeto apresenta apenas dois usuários:

- Funcionário: qualquer pessoa que trabalha dentro da empresa Dell, independente seu cargo ou posição dentro da empresa, que possua interesse em participar de algum dos processos divulgados e se desafiar a novas tecnologias e competências.
- Gerente: apresenta todas as características de um usuário definido como funcionário, mas tem a funcionalidade adicional de aprovar ou não os projetos criados pelos colaboradores que o têm como supervisor.

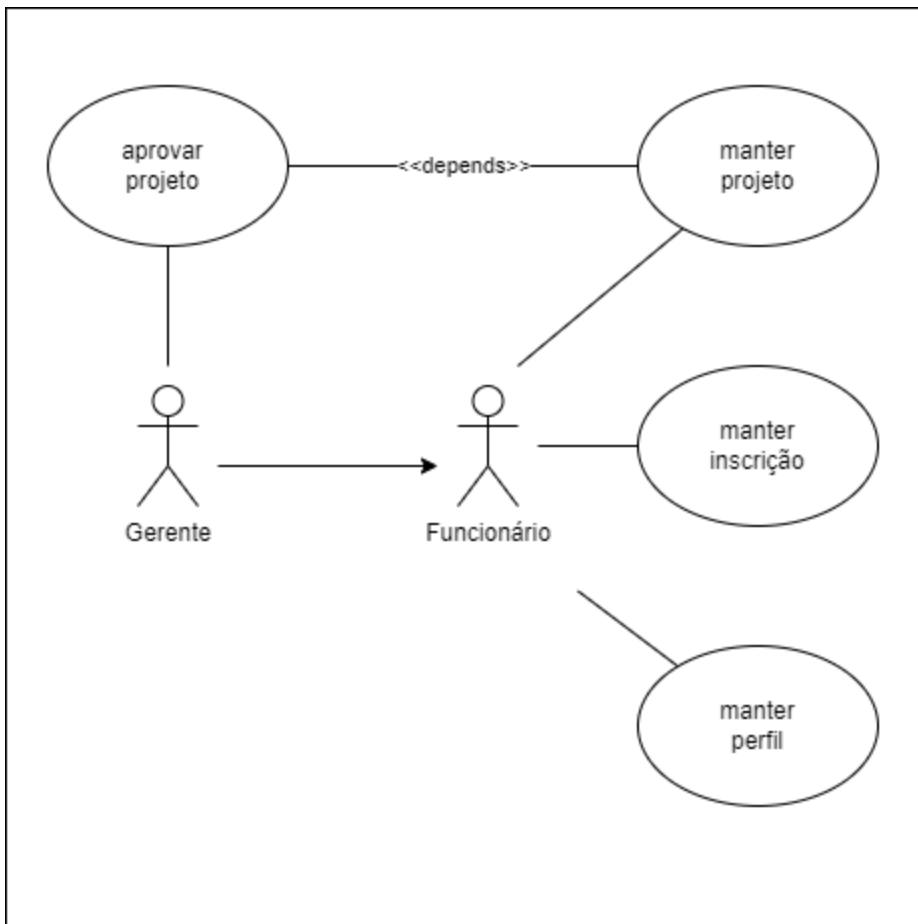
### 2.5. Casos de Uso

Seguem descritas as principais funcionalidades da aplicação desenvolvida no formato de User Stories:

USER STORIES	DESCRIÇÃO	CASO DE USO RELACIONADO
Como funcionário da Dell, posso abrir uma requisição de funcionários para angariar pessoas para trabalharem no meu projeto.	Caso haja a necessidade, um funcionário pode abrir um projeto clicando no botão "Create New Project" na navbar lateral.	projeto
Como funcionário da Dell, posso definir a quantidade de pessoas que podem participar do projeto para não ter excesso nem falta de pessoal	Ao criar o projeto, o responsável por postá-lo deve determinar a quantidade de membros que são necessários para a realização do projeto. Este controle de membros será exposto na página de cada projeto	projeto
Como funcionário da Dell, posso definir o tempo de duração do projeto para que os interessados possam refletir sobre suas respectivas inscrições antes de se juntarem ao grupo.	Ao criar o projeto, o responsável por postá-lo deve estimar a duração que é necessária para a realização do projeto. Este controle será exposto na página de cada projeto	projeto
Como funcionário da Dell, posso definir quais skills serão desenvolvidas ao longo do projeto para que os interessados possam refletir sobre suas respectivas inscrições antes de se juntarem ao grupo.	Ao criar o projeto, o responsável por postá-lo deve determinar quais serão as habilidades e competências necessárias para atingir o requisito para se tornar um membro do projeto. Estas habilidades e competências serão explicitadas na página do projeto	projeto
Como funcionário da Dell, posso escrever uma pequena descrição do projeto que estou criando para que os interessados possam saber do que se trata o projeto.	Ao criar o projeto, o responsável por postá-lo deve descrevê-lo de forma que seja possível candidatos entenderem o escopo e o objetivo do projeto.	projeto
Como funcionário da Dell, devo me logar no site para acessar meus dados e os projetos postados por mim e por outros funcionários.	Ao acessar o site, o funcionário deve preencher a seção de login, com seu email e senha respectivos	perfil
Como funcionário da Dell, posso me inscrever em um projeto para trabalhar com certas skills.	Ao clicar em um dos cards de projeto, o funcionário pode se inscrever nesse.	inscrição
Como funcionário da Dell, posso editar minhas habilidades para encontrar projetos que tenham a ver comigo.	Ao configurar o seu perfil, o funcionário deve listar suas habilidades para que ele possa se adequar ao processo de inscrição de algum projeto.	perfil

Como funcionário da Dell, posso filtrar quais habilidades quero desenvolver.	Para encontrar projetos que desenvolvam habilidades que sejam do interesse do funcionário, esse precisa clicar no botão de filtros, localizado na barra de pesquisa.	projeto
Como funcionário da Dell, posso favoritar os projetos que tenho interesse para ter acesso mais rápido a esses.	Para favoritar os projetos, é necessário clicar no ícone de estrela localizado no card.	perfil
Como funcionário da Dell, devo adicionar um título ao projeto quando criá-lo para que outros funcionários possam encontrá-lo.	Ao clicar no botão "Create new project", o funcionário deve dar um título para seu projeto.	projeto
Como funcionário da Dell, posso adicionar anexos como documentos, imagens, etc, ao projeto que estou criando para que os outros tenham acesso ao visualizarem o projeto.	Ao criar o projeto, o responsável por postá-lo tem a opção (mesmo que seja recomendado) de anexar imagens ou gráficos ao projeto sendo proposto, para esclarecer ou ilustrar o entendimento do projeto	projeto
Como funcionário da Dell, posso adicionar tags ao projeto que estou criando para que os outros possam ter uma ideia geral de pontos-chave do projeto.	Ao clicar no botão "Create new project" o funcionário pode adicionar tags com palavras-chave do projeto.	projeto
Como funcionário da Dell, devo, ao me inscrever, preencher um formulário, para que o líder do projeto visualize meus desejos de participar	Ao se inscrever no projeto, o funcionário deve preencher um formulário com suas informações, com a finalidade do gestor do projeto visualizar e aceitá-lo, ou não, no time.	inscrição
Como funcionário da Dell, posso cancelar minha inscrição caso necessário, para que eu não prejudique o projeto no período de desenvolvimento com imprevistos	No card dos projetos, há a opção de	inscrição
Como funcionário da Dell, devo mandar o meu projeto para aprovação, para que o gerente avalie se ele pode ser iniciado	Ao terminar a criação do projeto, é enviado um email para o gestor, que fica encarregado de aprová-lo ou não	projeto
Como gerente, posso aprovar ou não projetos, para que eles possam ser iniciados ou não	Aprovação dos projetos através de um email	projeto
Como gerente, posso receber a requisição do projeto por e-mail, para que eu possa avaliar a aprovação	Recebimento de um email por parte do gerente, com a requisição de projetos	projeto

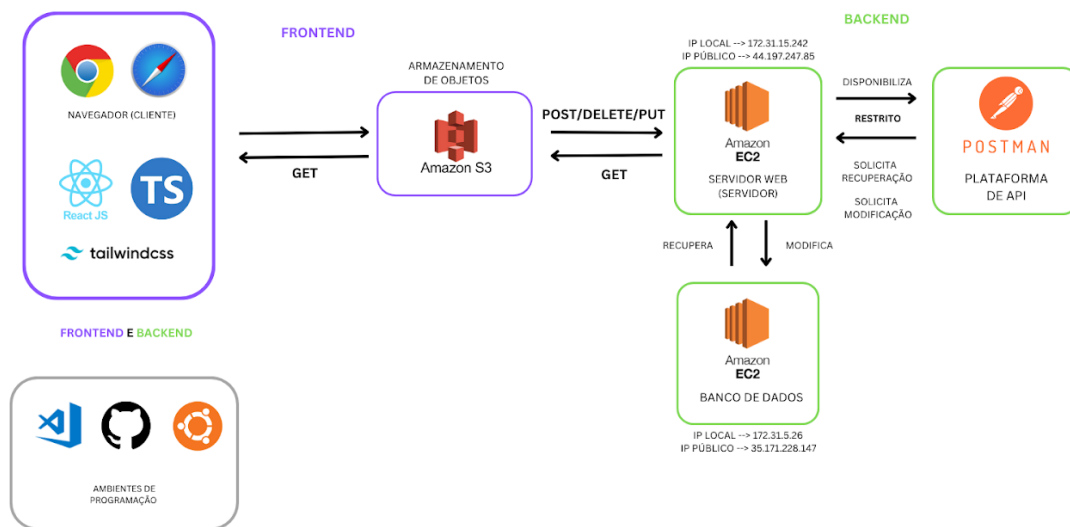




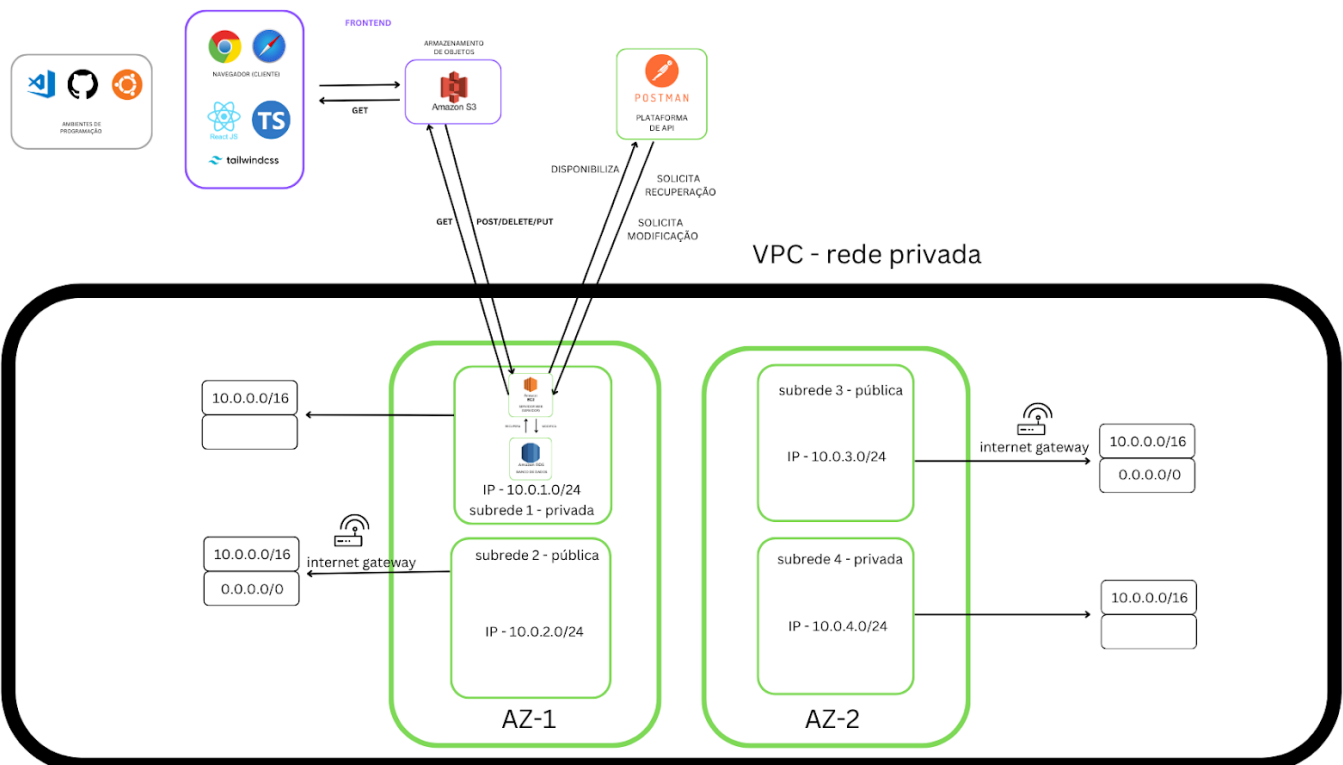
## 2.6 Matriz de rastreabilidade

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1hs2ZP860Fpz7yF9507Tqmlg8LnVIAAWb/edit?usp=sharing&oid=101653085689146722685&rtpof=true&sd=true>

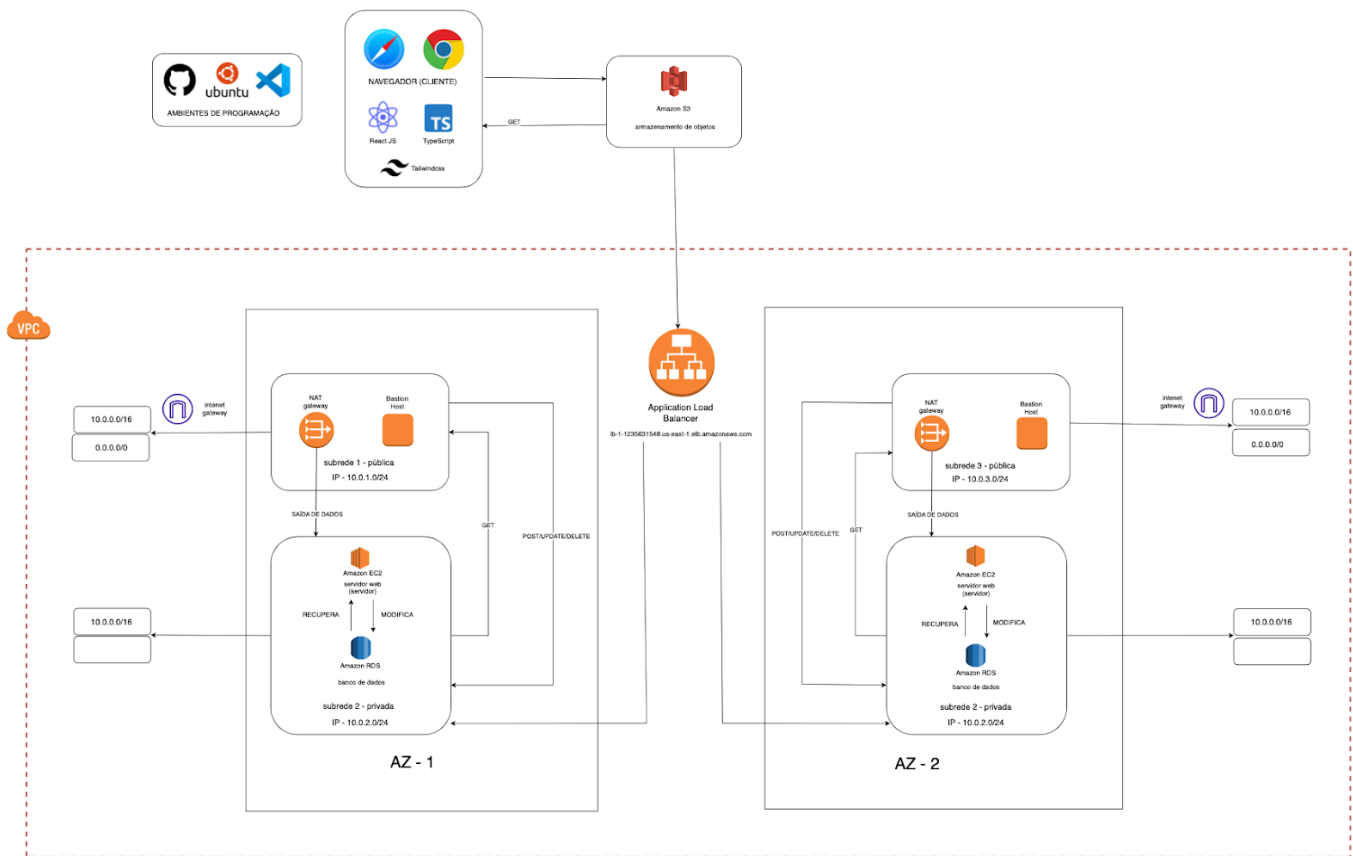
Primeira Versão:



Segunda versão:



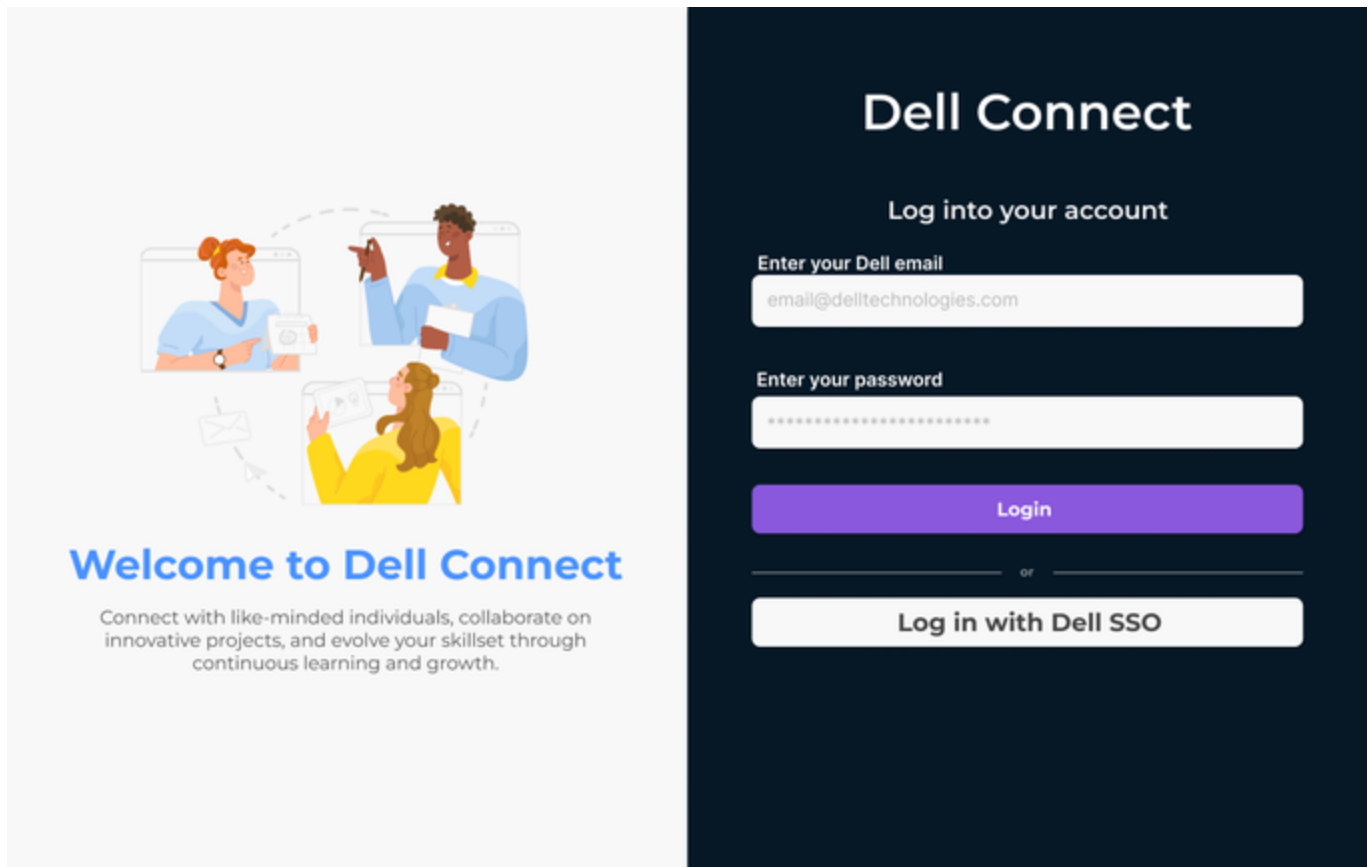
Terceira versão:



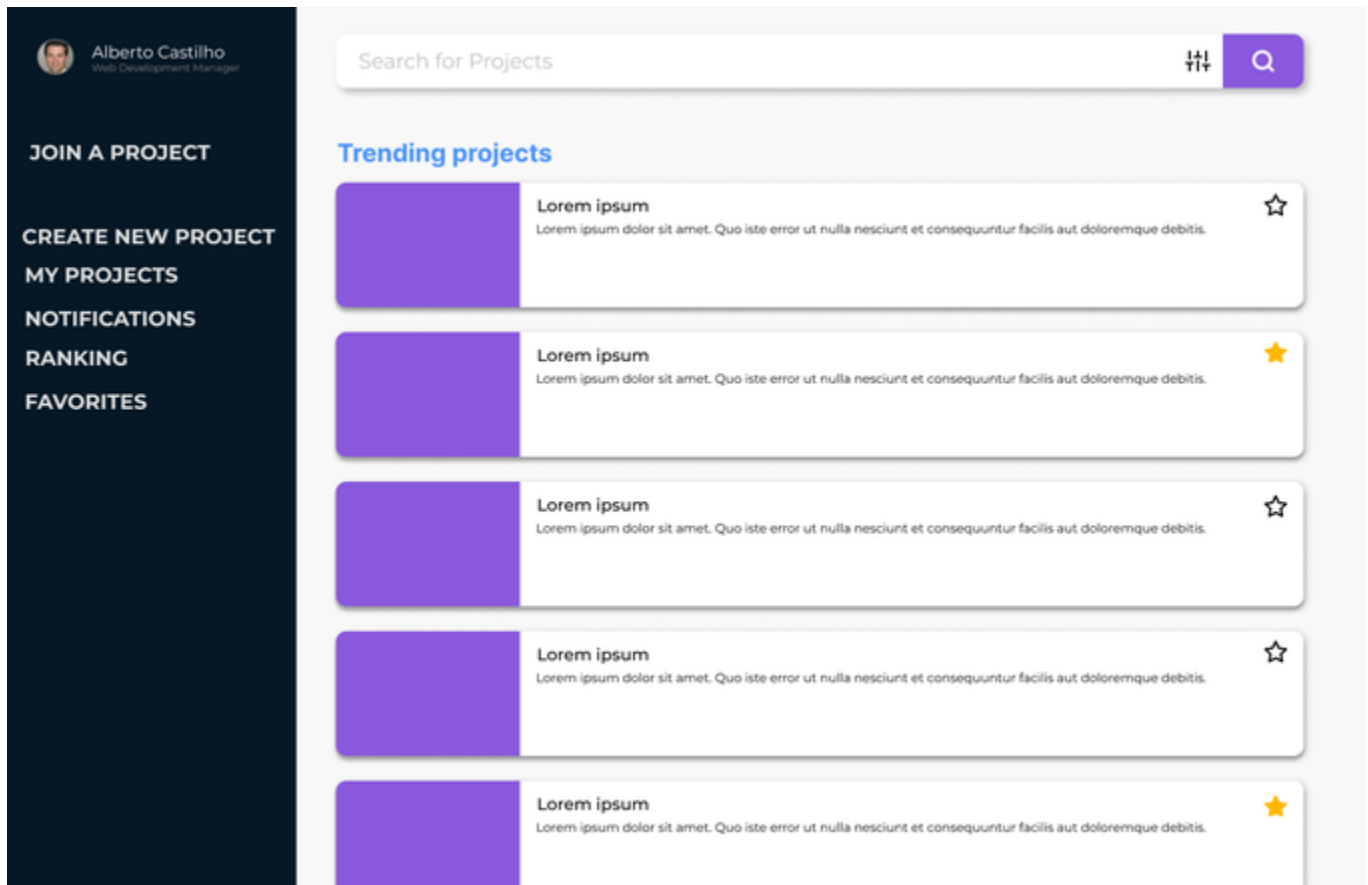
<https://drive.google.com/file/d/1XjZSEGOOzH6osrRAtLVeYEIRPiv5S6Y2/view?usp=sharing>

#### 4.1. Wireframes


<https://www.figma.com/file/YYuZFiwq9hG1LRzDWoQUjH/Untitled?node-id=0%3A1&t=EgNd889237lw11sl-0>



Essa é a página na qual o usuário irá fazer o login na plataforma.



Essa é a página principal, na qual o usuário pode visualizar os projetos mais vistos naquele momento, além de poder pesquisar por algum específico de seu interesse.



# NOME DO PROJETO

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut **doloremque debitis.**

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut **doloremque debitis.**

7 people have enrolled this project already...


**Open for subscriptions!**

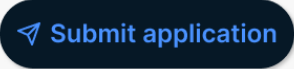
### Application questions


Have you ever worked with Python?


Your answer...


### Attachments


 Attach files that might be relevant for your application (Ex.: Resumé)



**12 COLLABORATORS**  
5 Analyst, 5 Full-Stack, 2 UX


**7 WEEKS**

**PROGRAMMING**

**REPORT NOTIFICATIONS**

Apply ↓

Essa é a página específica de cada projeto, a qual apresenta informações mais detalhadas sobre o projeto, englobando sua descrição, datas importantes e funções. Com isso, o usuário tem a opção de se aplicar para o projeto.

 Alberto Castilho  
Web Development Manager

JOIN A PROJECT

CREATE NEW PROJECT

MY PROJECTS

NOTIFICATIONS

RANKING

FAVORITES

LANGUAGE

## Create new project


Title\*


Write the title of the project you are proposing...

Description\*

Write the description of the project you are proposing...

Duration\*


 Select the project beginning date

 Select the project ending date

Members\*

Select the amount of members

Attachments

 Attach files related to the project

Tags\*

Write the tags of the project (technologies that will be used, requirements, ...)

Create questions for people to apply for your project


Question\*

Ex.: Have you ever worked with Python?

+ Add question


SEND TO APPROVAL

Essa é a página de criação de um projeto, que engloba todas as informações necessárias julgadas importantes para algum projeto específico.

 Alberto Castilho  
Web Development Manager

JOIN A PROJECT

## My profile



Alberto Castilho  
Web development manager

CREATE NEW PROJECT

MY PROJECTS

NOTIFICATIONS

RANKING

FAVORITES

LANGUAGE

Email

alberto@delltechnologies.com

Edit

LinkedIn

https://linkedin.com/in/alberto-castilho/

Save

Contact

+1-202-555-0181

Edit

City and State

San Francisco, California

Edit

Country

United States

Edit

Skills and habilities

Soft Skills

Write your soft skills (resilience, communication, team work...)

Hard Skills

Write your hard skills (programming, data analysis, design...)

Other skills

Write skills that you got with with the projects

Current projects

Lorem ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut doloremque debitis.

Lorem ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut doloremque debitis.

Projects completed

Lorem ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut doloremque debitis.

Favorites


Lorem ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut doloremque debitis.

Lorem ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut doloremque debitis.

Essa página mostra o perfil do usuário, que possui informações pessoais, como nome, função e possíveis formas de contato, além de mostrar os projetos que a pessoa está participando no momento, os que ela já participou, e os que ela quis salvar como favorito.

 Alberto Castilho  
Web Development Manager

JOIN A PROJECT

CREATE NEW PROJECT

MY PROJECTS



NOTIFICATIONS


RANKING




FAVORITES


LANGUAGE




## Notifications







 Amet Mattis Vulputate







 Amet Mattis Vulputate





 Amet Mattis Vulputate



 Amet Mattis Vulputate

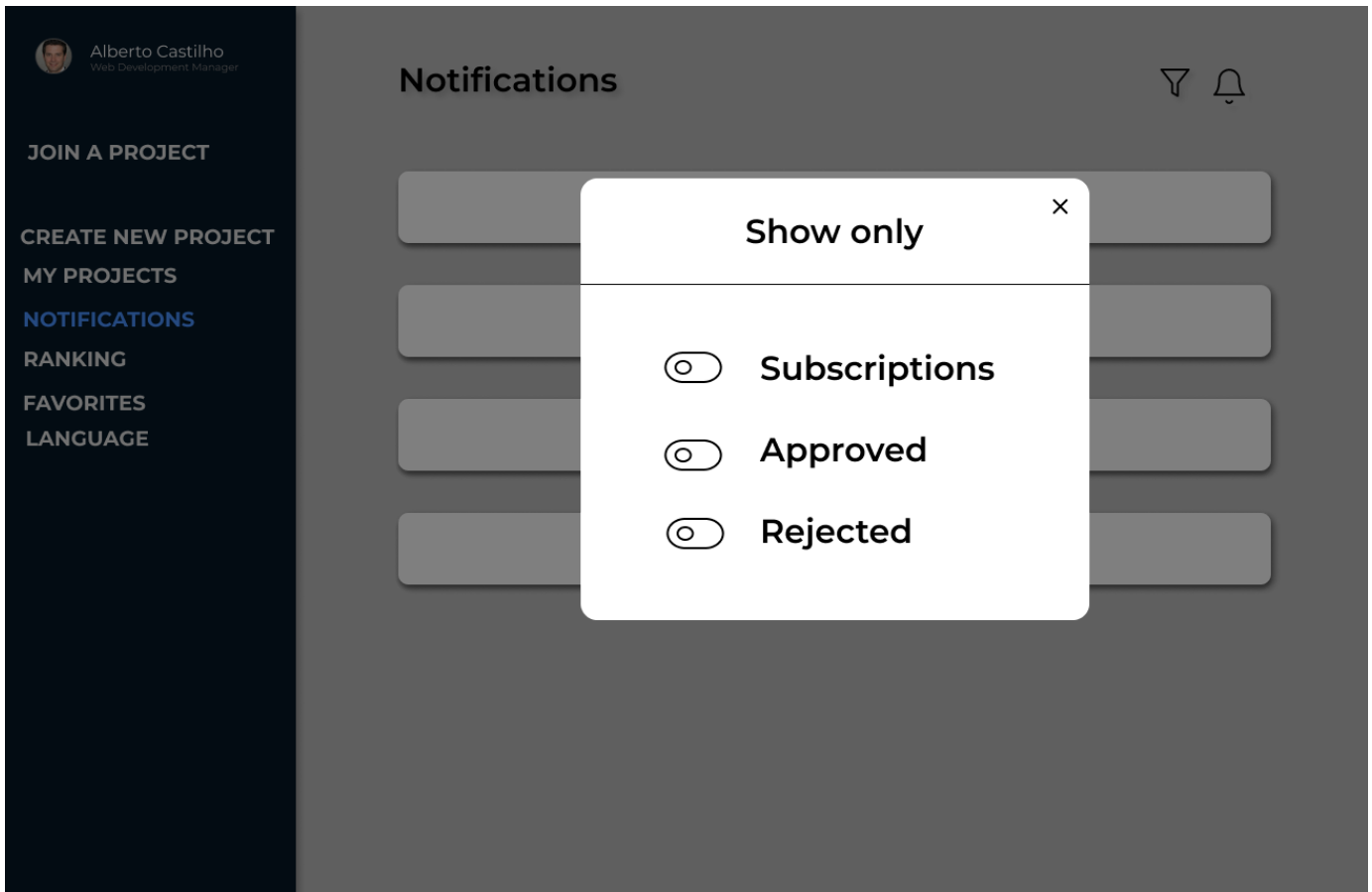


 You were acceted to the project X!


 You were not acceted to the project X!

Essa é a página de notificações, a qual foi criada com o intuito do usuário receber informações de aprovação ou rejeição em alguma inscrição para projeto, ou ainda aceitar ou rejeitar candidatos de um próprio projeto.





Essa é a configuração de filtro da página das notificações, a qual mostra os possíveis filtros que o usuário pode aplicar.

 Alberto Castilho  
Web Development Manager

JOIN A PROJECT

CREATE NEW PROJECT

MY PROJECTS









NOTIFICATIONS

RANKING

FAVORITES

LANGUAGE

## Ranking

	Name	Rating
1°	 Amet Mattis Vulputate	10
2°	 Amet Mattis Vulputate	8
3°	 Amet Mattis Vulputate	6
4°	 Amet Mattis Vulputate	5
5°	 Amet Mattis Vulputate	4
6°	 Amet Mattis Vulputate	3
	 Alberto Castilho	2
	 Amet Mattis Vulputate	

Essa é a página de ranking, a qual foi criada com o intuito de gamificar a plataforma. O critério será por meio de projetos realizados, sendo que o usuário poderá visualizar os primeiros 20 colocados, e a sua posição no ranking geral.

#### 4.2. Design de Interface - Guia de Estilos

# 01. Cores

## Cores Núcleo



**Primary** / #061826



**Secondary** / #8A58DC

## Cores de Feedback



**Info**  
#4493CF



**Sucess**  
#5FDBA7



**Error**  
#FF7985



**Warning**  
#FFC700

## Cores de Estado



**Black 1**  
#000000



**Black 2**  
#1D1D1D



**Black 3**  
#282828



**White**  
#FFFFFF



**Gray 1**  
#A4A4A4



**Gray 2**  
#B8B8B8



**Gray 3**  
#D9D9D9



**Gray 4**  
#E1E1E1



**Gray 5**  
#F0F0F0

## 02. Tipografia

Aa

### Títulos

A altura da linha e o espaçamento dos parágrafos para o cabeçalho é 1,1 x tamanho da fonte

## Montserrat

Google Fontes

Nome	Tamanho Fonte	Altura da Linha
<b>Título 1</b>	56 px	61.6 px
<b>Título 2</b>	48 px	52.8 px
<b>Título 3</b>	40 px	44 px
<b>Título 4</b>	32 px	35.2 px
<b>Título 5</b>	24 px	26.4 px
<b>Título 6</b>	20 px	22 px

Aa

### Corpo do texto

Altura da linha e espaçamento de parágrafos para o texto do corpo é : 1,4 x tamanho da fonte

## Montserrat

Google Fontes

Nome	Tamanho da Fonte	Altura da Linha
<b>Texto Grande Negrito</b>	20 px	28 px
Texto Grande Regular		
<b>Texto Médio Negrito</b>	18 px	25.2 px
Texto Médio Regular		
<b>Texto Normal Negrito</b>	16 px	22.4 px
Texto Normal Regular		
<b>Texto Pequeno Negrito</b>	14 px	19.6 px
Texto Pequeno Regular		

## 03. Iconografia

### Regras



1. Área de atuação **20 px**

2. Espaçamento **2 px**

3. Área total **24 px**

### Ícones usados

Ícones Vazios



Documento contendo diagrama de entidades e relacionamentos do banco de dados

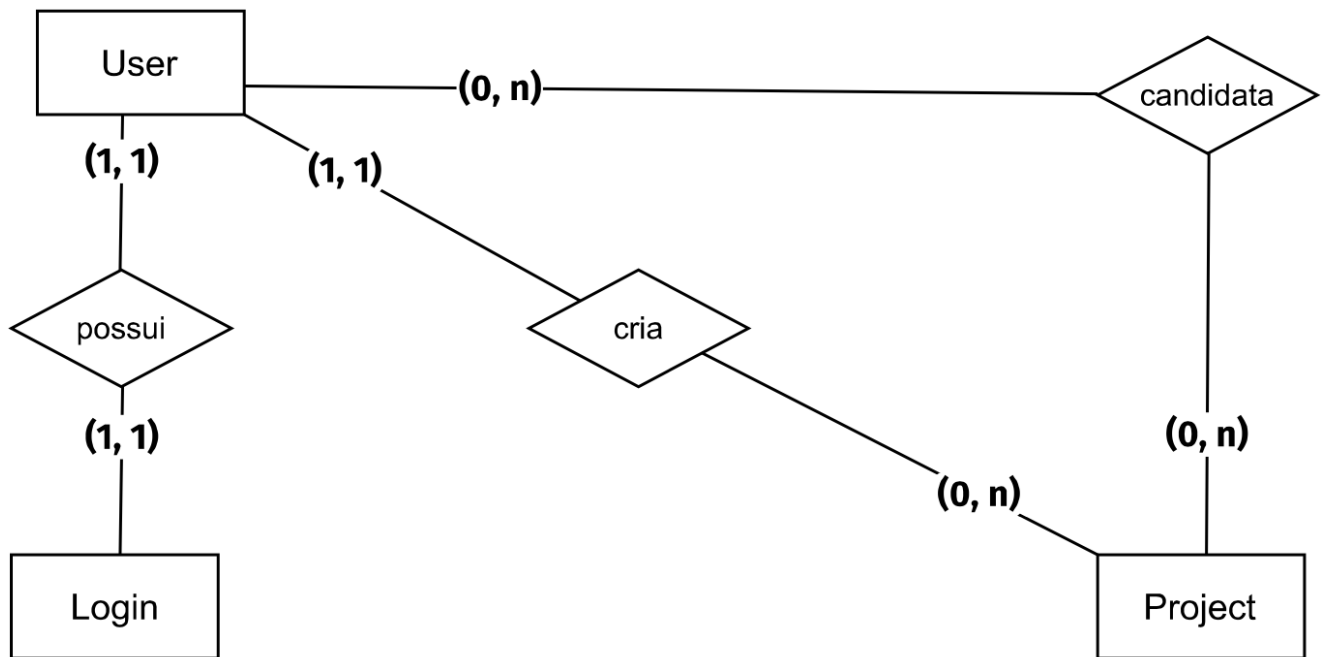
### 5.1. Modelo Conceitual

O modelo conceitual deve garantir uma conexão com a realidade. Os 4 tipos de conexões com a realidade são:

- conceitos
- atributos
- identificações
- associações

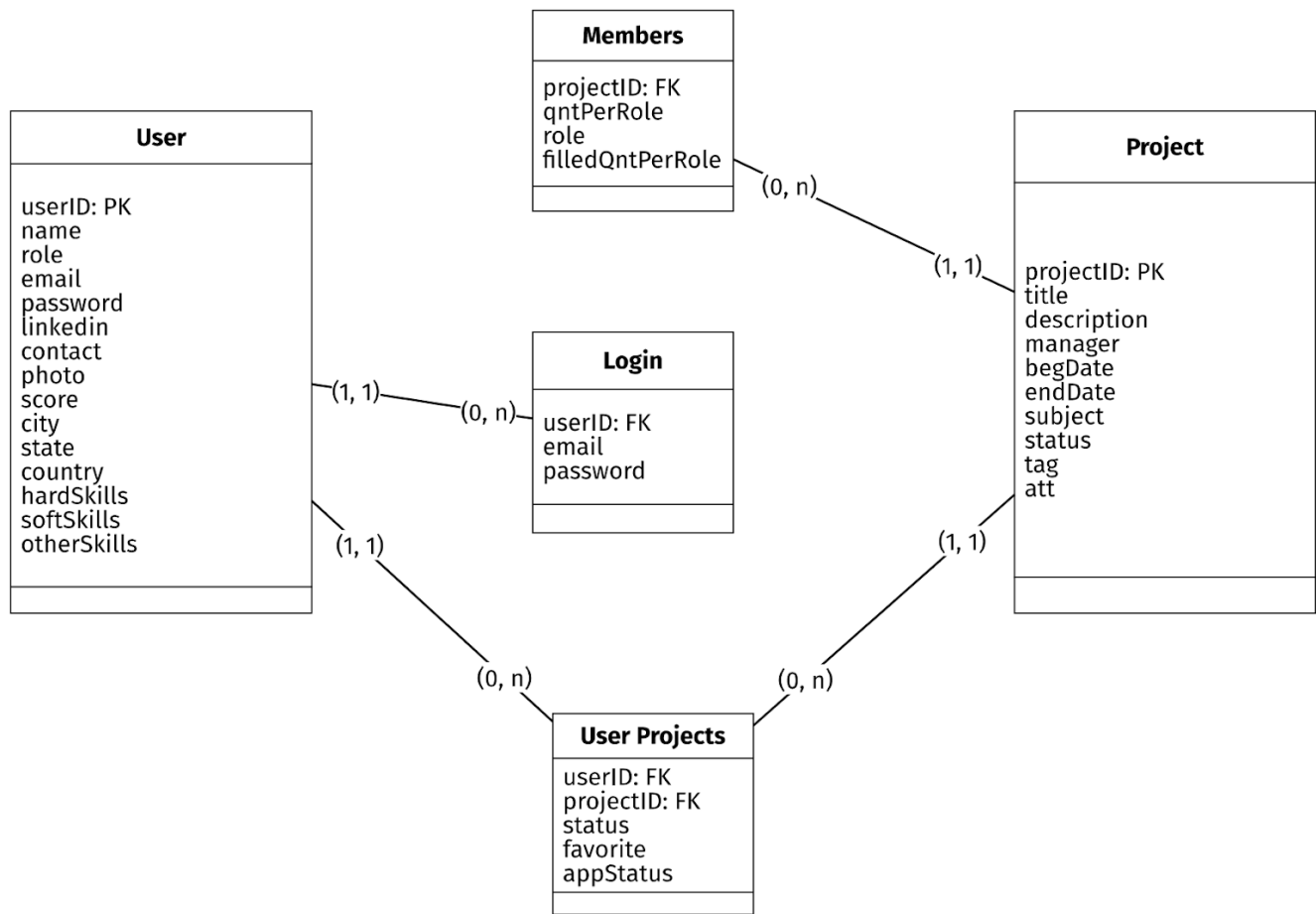
O Modelo Entidade-Relacionamento - MER

- entidades e tipos de entidades
- atributos e tipos de atributos
- relacionamentos e tipos de relacionamentos



## 5.2. Modelo Lógico

O modelo lógico de banco de dados é uma representação abstrata e simplificada dos dados armazenados no sistema. É utilizado para entender como os dados são relacionados e para garantir a integridade e consistência dos dados armazenados. Incluir uma descrição detalhada das tabelas, campos e relações presentes no modelo lógico de banco de dados. Também serão apresentadas as regras de negócio e as restrições aplicadas aos dados para garantir a integridade e a consistência dos dados armazenados.



## 6.1. Teste Unitário

PÁGINA RELACIONADA	TIPO DO TESTE	TESTE
profile	GET - sucesso	caso seja dado um ip válido, o sistema deve retornar todos os dados do perfil do usuário
	GET - falha	caso seja dado um ip inválido, ele deve mostrar um erro e dizer o motivo
	UPDATE - sucesso	caso seja feito um update do perfil de maneira correta, o perfil do usuário deve ser mostrado já atualizado
	UPDATE - falha	caso seja feito um update do perfil de maneira incorreta, por exemplo, colocando números em lugares que apenas palavras são permitidas, o sistema deve mostrar um erro

```
// testes unitários do get da página de profile
```

```
it('Should get one profile', () => {  
  expect(service.findOne(1)).toEqual({  
    id: 1,  
    name: 'sofia',  
    occupation: 'dev junior',  
    email: 'sofia.pimazzoni@dell.com',  
    linkedin: 'link',  
    contact: '+55 11 99999-9999',  
    country: 'Brazil',  
    state: 'São Paulo',  
    city: 'São Paulo',  
    hardskills: ['python'],  
    softskills: ['communication'],  
    otherskills: ['javascript'],  
  });  
});  
  
it('Should show an error when trying to give a wrong id', () => {  
  expect(service.findOne('sofia')).toEqual('this id doesnt exist');  
});
```



```
// testes unitários do update da página profile

it('Should update one profile', () => {
  let newProfileData = {
    city: 'Barueri',
    hardskills: ['python', 'java'],
    softskills: ['communication', 'scrum'],
    otherskills: ['javascript', 'nodejs'],
  }

  expect(service.update(1, newProfileData)).toEqual({
    id: 1,
    name: 'sofia',
    occupation: 'dev junior',
    email: 'sofia.pimazzoni@dell.com',
    linkedin: 'link',
    contact: '+55 11 99999-9999',
    country: 'Brazil',
    state: 'São Paulo',
    city: 'Barueri',
    hardskills: ['python', 'java'],
    softskills: ['communication', 'scrum'],
    otherskills: ['javascript', 'nodejs'],
  });
});

it('Should show an error when trying to update something in the wrong format', () => {
  let newProfileData = {
    contact: 'sofia',
  }

  expect(service.update(1, newProfileData)).toEqual('your contact cant be a number');
});
```



## 6.2. Teste de Integração

Integração o testada	Caso de teste	Descrição	Resultado esperado	Resultado obtido
Página de login	Acessar a aplicação utilizando email e senha.	Acesso a aplicação utilizando as credenciais do usuário já cadastrado (email e senha)	O usuário terá sucesso para acessar a home da aplicação	Sucesso, o usuário já cadastrado teve sucesso em acessar a pagina de projetos.
		Acesso a aplicação utilizando as credenciais do usuário não cadastrado (email e senha)	O usuário não conseguiu acessar a aplicação	Sucesso, o usuário foi barrado, não permitindo ele acessar a aplicação

<b>Pagina de projetos</b>	Visualizar os projetos já criados	Depois de acessar a aplicação o usuário terá que ver todos os projetos que já foram criados	O usuário consegue ver todos os projetos criados.	Sucesso, todos os projetos são mostrados na pagina home.
<b>Pagina de aplicação de um projeto</b>	Se aplicar para um projeto depois de responder as perguntas	Se aplicar para um projeto, respondendo as perguntas necessárias	O usuário será capaz de se inscrever a um projeto	Sucesso, caso o usuário tenha respondido a todas as perguntas a inscrição dele será mandada para o gestor do projeto.
		Se aplicar a um projeto não respondendo todas as perguntas	O usuário não será capaz de se inscrever a um projeto	Sucesso, caso o usuário não tenha respondido a todas as perguntas a inscrição dele será mandada para o gestor do projeto.
		Se aplicar como shadow	Caso o usuário se aplique a um projeto ele não terá que responder as perguntas mas a inscrição dele será valida	Sucesso, se o usuário se inscrever como shadow a inscrição dele será mandada para o gestor do projeto.
	Cancelar a inscrição de um projeto	O usuário poderá cancelar a sua inscrição de um projeto na pagina de aplicação	O usuário não fara mais parte daquele projeto, logo o criador não poderá aprovar a inscrição ou rejeita-la	Falha, atualmente não é possível cancelar a aplicação de um projeto.
<b>Pagina de criação de projeto</b>	Criar um projeto	Ao criar um projeto ele aparecer na pagina home	Projeto criado com sucesso caso todos os campos sejam preenchidos	Sucesso, caso todos os campos sejam preenchidos o projeto será criado e poderá ser visualizado na pagina home
			Projeto não será criado caso todos os campos sejam preenchidos	Sucesso, caso nem todos os campos sejam preenchidos o projeto não será criado.
	Deletar um projeto por meio do botão	O usuário deve ser capaz de deletar um projeto criado por ele.	O projeto seria apagado do banco de dados e da aplicação.	Sucesso, o usuário é capaz de deletar o projeto que foi criado por ele.
	Atualizar um projeto	O usuário deve ser capaz de mudar informações do projeto depois de já ter cadastrado o mesmo.	As novas informações inseridas devem ser mostradas no projeto que foram alteradas	Erro, atualmente não é possível realizar essa função
<b>Pagina de perfil</b>	Alterar dados do meu perfil	Ser possível de alterar os dados do perfil.	Os dados do perfil serem atualizados imediatamente	Sucesso, os dados são atualizados automaticamente depois de serem mudados pelo usuario.
<b>Pagina de notificações</b>	Receber as notificações caso alguém se inscreva no projeto criado.	Visualizar e interagir com as notificações que serão geradas	O usuário poderá ver as notificações geradas pela plataforma.	Sucesso, o usuario consegue ver as notificações sobre os projetos.
	Notificações caso a pessoa seja aprovada ou recusada no projeto	Notificar o usuario se ele foi aprovado ou recusado no projeto que ele se aplicou.	O usuário receberia uma notificação em caso de aprovação ou rejeição de inscrição.	Falha, atualmente o usuário não recebe nenhum feedback do criador do projeto que ele se inscreveu.

### 6.3. Teste de Regressão

USER STORIES	COMO TESTAR( Backend )?	Como testar( Frontend )
Como funcionário da Dell, posso abrir uma requisição de funcionários para angariar pessoas para trabalharem no meu projeto.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js

Como funcionário da Dell, posso definir a quantidade de pessoas que podem participar do projeto para não ter excesso nem falta de pessoal	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, posso definir o tempo de duração do projeto para que os interessados possam refletir sobre suas respectivas inscrições antes de se juntarem ao grupo.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, posso definir quais skills serão desenvolvidas ao longo do projeto para que os interessados possam refletir sobre suas respectivas inscrições antes de se juntarem ao grupo.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, posso escrever uma pequena descrição do projeto que estou criando para que os interessados possam saber do que se trata o projeto.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, devo me logar no site para acessar meus dados e os projetos postados por mim e por outros funcionários.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "users", sobretudo a rota "get" presente dentro do arquivo "users.controller.ts" e a função "getUser" presente no arquivo "users.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas : backend>src>users	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Login.js", sobretudo as funções "Login" e "onSubmit" presentes nesse mesmo arquivo, que se refere a página de Login da aplicação, que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Login.js
Como funcionário da Dell, posso me inscrever em um projeto para trabalhar com certas skills.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "applyToProject" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Project.js", sobretudo a função "onSubmit" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Project.js

Como funcionário da Dell, posso editar minhas habilidades para encontrar projetos que tenham a ver comigo.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "users", sobretudo a rota "put" presente dentro do arquivo "users.controller.ts" e a função "updateUser" presente no arquivo "users.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas : backend>src>users	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Profile.js", sobretudo a função "profileInfoUpdate" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Profile", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Profile.js
Como funcionário da Dell, posso favoritar os projetos que tenho interesse para ter acesso mais rápido a esses.	Essa funcionalidade não pôde ser concluída e portanto possui pode ser testada	Essa funcionalidade não pôde ser concluída e portanto possui pode ser testada
Como funcionário da Dell, devo adicionar um título ao projeto quando criá-lo para que outros funcionários possam encontrá-lo.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, posso adicionar anexos como documentos, imagens, etc, ao projeto que estou criando para que os outros tenham acesso ao visualizarem o projeto.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, posso adicionar tags ao projeto que estou criando para que os outros possam ter uma ideia geral de pontos-chave do projeto.	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "post" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "create" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Createproject.js", sobretudo a função "Createproject" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Create new project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Creatproject.js
Como funcionário da Dell, devo, ao me inscrever, preencher um formulário, para que o líder do projeto visualize meus desejos de participar	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "put" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "applyToProject" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Project.js", sobretudo a função "onSubmit" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Project.js
Como funcionário da Dell, posso cancelar minha inscrição caso necessário, para que eu não prejudique o projeto no período de desenvolvimento com imprevistos	Essa funcionalidade não pôde ser concluída e portanto possui pode ser testada	Essa funcionalidade não pôde ser concluída e portanto possui pode ser testada

Como funcionário da Dell, devo mandar o meu projeto para aprovação, para que o gerente avalie se ele pode ser iniciado	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "put" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e a função "applyToProject" presente no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Project.js", sobretudo a função "onSubmit" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Project", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Project.js
Como gerente, posso aprovar ou não projetos, para que eles possam ser iniciados ou não	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário verificar o desempenho das funções e rotas presentes dentro da pasta "projects", sobretudo a rota "put" presente dentro do arquivo "projects.controller.ts" e as funções "declineMember" e "acceptMember" presentes no arquivo "project.service.ts", que se encontra dentro da pasta "src" (source) do backend, seguindo a seguinte estruturação de pastas: backend>src>projects	Para testar o funcionamento dessa User Story, é necessário que o gerente verifique o seu email corporativo para que ele possa aceitar ou negar a mensagem de confirmação de submissão do projeto  Além disso, também é necessário verificar o desempenho das funções e componentes presentes dentro do arquivo "Notification.js", sobretudo a função "getNotification" presente nesse mesmo arquivo, que se refere a página "Notifications", que se encontra dentro da seguinte organização de pastas: frontend>src>pages>Notification.js

## 6.4. Teste de Usabilidade

Registro de Teste de Usabilidade - Dell Connect Data: 05/04/2023

### 1. Acesso e Login:

- Os usuários conseguiram acessar o site e realizar o login com sucesso.
- O processo de autenticação é rápido e seguro.

### 2. Criação de projetos:

- A interface de criação de projetos é intuitiva e fácil de usar.
- Os usuários conseguiram adicionar detalhes do projeto, como título, descrição, prazo e recursos necessários de forma clara e objetiva.

### 3. Juntar-se a projetos:

- A lista de projetos disponíveis é de fácil visualização e pesquisa.
- Os usuários conseguiram se juntar aos projetos desejados com poucos cliques.

### 4. Visualização de projetos:

- A visualização dos projetos é organizada e apresenta informações relevantes, como status, membros envolvidos e prazos.
- Os usuários podem facilmente filtrar e ordenar os projetos de acordo com suas preferências.

### 5. Pontuação por projetos concluídos:

- O sistema de pontuação é transparente e motiva os usuários a completarem os projetos.
- Os pontos são atualizados em tempo real após a conclusão dos projetos.

### 6. Perfil do usuário:

- Os usuários podem acessar e editar suas informações pessoais de forma rápida e fácil.
- A seção de projetos concluídos no perfil do usuário é clara e útil para acompanhar o progresso individual.

### 7. Ranking de pontos por projetos:

- O ranking é atualizado em tempo real e exibe a posição dos usuários em relação aos colegas.
- O sistema de ranking incentiva a colaboração e a competição saudável entre os membros da equipe.

### 8. Desempenho geral e usabilidade:

- O site apresenta um design moderno e responsivo, adaptando-se bem a diferentes dispositivos.
- Os usuários relataram satisfação com a experiência geral do site e a facilidade de uso.

9. Conclusão:

- O teste de usabilidade do site de projetos da empresa mostrou resultados positivos, com os empregados sendo capazes de executar todas as tarefas propostas de maneira eficiente e intuitiva.
- O site contribui para o engajamento e a colaboração entre os membros da equipe, motivando-os a concluir os projetos e acompanhar seu progresso.

6.5. Teste de Funcionalidade

Projetos

F u n c i o n a l i d a d e	Teste	Resultado esperado	Resultado obtido
Cr ia ç ã o de u m pr oj eto	Verificar como a aplicação reage de acordo com as diferentes maneiras que o usuário pode preencher.	Caso algum campo de preenchimento obrigatório seja deixado em branco, ou não possua a quantidade mínima de caracteres, a aplicação não permite que o usuário crie um projeto. Já no caso do preenchimento correto dos espaços, o projeto é criado e seu card aparece na página de aplicação.	O resultado obtido foi bem próximo do esperado com exceção ao que diz respeito à adição de questões e à adição de membros, uma vez que tais funcionalidades não estão funcionais, de forma que, caso os botões de “adicionar membros” ou “adicionar questões” for pressionado, o projeto é criado automaticamente.
In sc ri ç ã o e m u m pr oj eto	Verificar como a aplicação reage quando o usuário tenta se inscrever em um projeto	Caso todos os dados sejam preenchidos corretamente, é esperado que seja enviada uma notificação de inscrição para o gerente do projeto, e que o sistema aceite devidamente tal solicitação. Já no caso de mal preenchimento, o sistema deveria impedir o usuário de prosseguir com a solicitação.	O resultado obtido ficou dentro do esperado.
B us ca po r pr oj et os	Nesse teste, foi verificado o funcionamento da barra de pesquisa, do filtro de projetos, da página de projetos e se os projetos aplicados apareciam disponíveis no perfil do usuário.	Depois da aplicação para um projeto, era esperado que este ficasse disponível na página de “Join a project”, além disso, era esperado que fosse possível filtrar tais projetos por aplicados, finalizados e criados. Ainda nesse sentido, era esperado também que os projetos aparecessem no perfil do usuário.	Após a testagem, foi verificado que a barra de pesquisa, o filtro de projetos e o direcionamento dos projetos aplicados para o perfil não estavam funcionando, pois tal parte da feature ficou como opcional para o cliente. Apesar disso, todos os projetos em que houve inscrição por parte do usuário ficam disponíveis na página de “Join a project”.

Usuário

F u n c i o n a l i d a d e	Teste	Resultado esperado	Result ado obtido

Ac es so à ap lic aç ão	Tentativa de login através de emails válidos e inválidos	Há 3 possíveis casos de tentativa de acesso à aplicação, sem o preenchimento, preenchimento com dados inválidos e preenchimento com dados válidos. No primeiro caso, se o usuário tentar acessar a plataforma sem preencher o email e a senha, ele será impedido de acessar e aparecerá uma mensagem de "email required" e "password"required. Já no segundo caso, o usuário será impedido de acessar a página e aparecerá para esse uma mensagem de email e senha inválidos. Já no caso da tentativa de acesso com dados corretos, o usuário será direcionado para a página inicial da aplicação.	Os resultados obtidos ficaram dentro do esperado.
E di çã o de pe rfil	verificação do preenchimento de todos os dados de diferentes maneiras.	No caso do preenchimento correto de todos os espaços, é esperado que a aplicação salve as informações do usuário sem problemas, já no caso do preenchimento das informações de maneira incorreta, é esperado que a aplicação impeça que o usuário salve da maneira que foi preenchida.	Os resultados obtidos ficaram dentro do esperado.

## Ranking

Funcionalidade	Teste	Resultado esperado	Resultado obtido
Ranking de usuários com mais projetos completos	Verificação da pontuação retornada pela página.	É esperado que a aplicação retorne um ranking dos primeiros colocados no que diz respeito à conclusão de mais projetos, junto com a posição e a pontuação do usuário.	Os resultados obtidos ficaram dentro do esperado.

## Notificações

Funcionalidade	Teste	Resultado esperado	Resultado obtido
Notificações de aprovação ou reprovação da solicitação de participação em um projeto	Verificar se as notificações aparecem para o usuário	É esperado que o usuário seja capaz de ver em quais projetos foi aceito ou não	Os resultados obtidos ficaram dentro do esperado.
Notificações de aplicações para os projetos criados pelo usuário	Verificar se as notificações aparecem para o usuário	É esperado que o gerente do projeto seja capaz de verificar quais os usuários aplicaram para determinado projeto, suas informações de preenchimento do formulário e também deve ser possível para o gerente aprovar ou não a inscrição	Os resultados obtidos ficaram dentro do esperado.

## 6.6. Teste de API

```
CreateRankingDto {  
  id* string  
    example: odusufhlj2ndjfr  
    id  
  fullName* string  
    example: Annie Zaragoza  
    fullName  
  score* number  
    example: 40  
    Rating of the user according to projects that he/she has completed  
  picture* string  
    example: null  
    picture  
}
```

```
AuthDto {  
  email* string  
    example: email  
    email  
  password* string  
    example: password  
    password  
}
```

```
CreateUserDto {  
  fullName* string  
    example: fullName  
    fullName  
  email* string  
    example: email  
    email  
  password* string  
    example: password  
    password  
}
```



```
CreateProjectDto {
  title*      string
              example: Project
              title

  description* string
              example: string
              description

  startDate*  string
              example: string
              startDate

  endDate*    string
              example: string
              endDate

  category*   string
              example: string
              category

  questions*  > [
              example: questions
              questions
              string]

  tags*       > [
              example: tags
              tags
              > [...]]
}
```

```
UpdateProjectDto {
  title      string
             example: Project
             title

  description string
             example: string
             description

  startDate  string
             example: string
             startDate

  endDate    string
             example: string
             endDate

  category   string
             example: string
             category

  questions  > [
             example: questions
             questions
             > [...]]

  tags       > [
             example: tags
             tags
             > [...]]
}
```

Apresentar a documentação no formato Swagger ou aplicação equivalente com todas as requisições dos endpoints desenvolvidos e funcionando.

# Cloud Crafters backend 1.0 OAS3

Group's API description

## ranking ^

- GET /ranking Lists all users
- POST /ranking/increment/{id}

## auth ^

- POST /auth/signup
- POST /auth/signin
- GET /auth/signout

## users ^

- GET /users
- GET /users/{id}
- PUT /users/update/{id}
- DELETE /users/delete/{id}

## projects ^

- GET /projects
- GET /projects/{id}
- GET /projects/members/{id}
- POST /projects/create
- PUT /projects/update/addMember/{id}
- PUT /projects/update/{id}
- DELETE /projects/delete/{id}

## notifications ^

- GET /notifications/getAll/{id}

## default ^

- GET /
- GET /health

Teste API	Me todo	Req	Resultado Teste	Resposta: Json	Req. URL
Ranking	GET	UserID, User, Ranking	200	<pre> {   "Annie"   40 } </pre>	

Notific ations	GET		200	[]	
Login	POST	Email, Password	400 Error: Bad Request	400 "Unexpected token e in JSON at position 2" "Bad Request"	
Home	GET	Project, Project ID,	200	"Lorem ipsum" "Lorem ipsum dolor sit amet. Quo iste error ut nulla nesciunt et consequuntur facilis aut doloremque debitis."	
Profile{id}	GET		200	[]	
Profile{id}	PATCH		200	[]	
Auth /Login	POST		401 Error: Unauthorized	401 "Unauthorized"	
Request	PUT	Title,description, owner, start, end, theme, status, tags, att	400 Error: Bad Request	400 "Unexpected token i in JSON at position 1" "Bad Request"	
Request	POST	Title,description, owner, start, end, theme, status, tags, att	400 Error: Bad Request	400 "Unexpected token { in JSON at position 1" "Bad Request"	

Fornecer instruções detalhadas sobre como usar o software corretamente. É uma ferramenta valiosa para ajudar os usuários a compreender as funções do software, instalar o software, configurar as preferências do usuário, entre outras tarefas. O manual do usuário geralmente inclui screenshots, animações e outros recursos visuais para tornar a experiência do usuário mais clara e intuitiva. Além disso, ele também pode incluir informações sobre solução de problemas, dicas e truques, bem como informações de contato para suporte técnico. É importante que a seção de manual do usuário seja atualizada frequentemente para garantir que os usuários tenham acesso à informação mais recente e precisa sobre o software.

[https://www.canva.com/design/DAFehDqpTMI/bjreCFg0jBulhJdiQjQUwQ/edit?utm\\_content=DAFehDqpTMI&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAFehDqpTMI/bjreCFg0jBulhJdiQjQUwQ/edit?utm_content=DAFehDqpTMI&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)  
Disponível em: <[https://docs.aws.amazon.com/?nc2=h\\_ql\\_doc\\_do](https://docs.aws.amazon.com/?nc2=h_ql_doc_do)>. Acesso em: 1 abr. 2023.

**NestJS - A progressive Node.js framework.** Disponível em: <<https://nestjs.com>>. Acesso em: 1 abr. 2023.

**API Documentation & Design Tools for Teams.** Disponível em: <<https://swagger.io>>. Acesso em: 1 abr. 2023.

Os apêndices representam informações adicionais que não caberiam no documento exposto acima, mas que são importantes por alguma razão específica do projeto.

A nossa entrega é um MVP, o que significa que quase sempre não é possível concluir tudo o que foi pensado no início do projeto, por isso, abaixo está a lista das coisas que pensamos e que vocês podem incluir ou não na aplicação:

- Barra de pesquisa na página “home”: a barra de pesquisa existe, mas não funciona, o objetivo era que ela ajudasse o usuário a pesquisar por projetos específicos para facilitar sua busca.
- Filtro na página “home”: esse filtro existe apenas de forma estática. Nossa ideia era que o usuário pudesse filtrar por uma área específica para facilitar sua procura por um projeto.
- Botão de trocar idioma na “navbar”: o botão era suposto trocar de inglês para português, mas não conseguimos tempo para realizar tal requisito.
- Escolher status do projeto: não colocamos a opção de status do projeto na página de sua criação, porém percebemos depois que isso foi um erro, uma vez que o usuário deve poder atualizar o status conforme o tempo passa.
- Aprovação ou não em um projeto: quando um usuário fosse aprovado ou não em um projeto, era para ele receber uma notificação com esse Feedback.
- Enviar informações de aplicação por email: um de nossos requisitos era que ao se inscrever em um projeto, o pedido era enviado por email ao líder do projeto, para que por fora eles conversassem, e só depois que o líder tomasse a decisão de aprovação, ele utilizasse a plataforma.
- Foto de perfil clicável no ranking: foi pensado em, junto ao nome no ranking, ter a foto de perfil da pessoa, e que essa fosse clicável e direcionasse o usuário ao perfil daquela pessoa específica.
- Projetos em andamento no perfil: essa parte no perfil era para ter os projetos que o usuário está participando no momento, porém não tivemos tempo de implementar.
- Projetos finalizados no perfil: essa parte no perfil era para ter os projetos que o usuário já participou, porém não tivemos tempo de implementar.
- Favoritos no perfil: essa parte no perfil era para ter os projetos que a pessoa favoritou. Não só essa funcionalidade não foi implementada, como também o próprio ato de favoritar não foi desenvolvido.
- Atualização de um projeto: não foi possível atualizar um projeto da maneira que a gente queria. O que imaginávamos era que, ao clicar em “editar projeto”, o usuário fosse redirecionado para a página de criar projeto, mas esta já estaria preenchida com as informações prévias de quando o projeto foi criado. Dessa maneira, o usuário iria ter muita facilidade para editar seus projetos.