

MANUAL DO USUÁRIO

1. INTRODUÇÃO

A fim de fornecer instruções detalhadas sobre como usar o software corretamente, buscou-se o desenvolvimento de um manual do usuário. Com a proposta de ser uma ferramenta com o objetivo de ajudar os usuários, o documento traz as funções do software, como instalá-lo, configuração para uso, alteração de preferências do usuário, entre outras tarefas.

Traz ainda alguns atalhos para melhor funcionamento do software e um uso de melhor proveito. Além disso, também se propõe melhorias, haja vista que se trata de um MVP, para o software, a fim de que esse esteja pronto para 100% do uso, e se encaixe adequadamente com a necessidade do usuário.

2. CONFIGURAÇÃO DA APLICAÇÃO

Para o uso da plataforma é necessário algumas configurações. Para isso recomenda-se os passos seguintes:

- Faça o clone do GitHub em que o projeto está presente (disponível em: https://github.com/2023M5T3-Inteli/2023-1a-t03-grupo4/tree/dev-integrac ao>);
 - Para os passos seguintes, é preciso ter acesso à conta da Amazon Web Service.
- 2) Dentro da AWS, crie uma VPC com 4 subredes, sendo estas separadas em 2 zonas diferentes, em que cada um tenha uma subrede privada e uma pública.
- Defina as tabelas de rotas, sendo uma única para as subredes públicas e uma própria para cada subrede privada.
- 4) Crie 3 instâncias EC2, a fim de uma servir posteriormente como bastion host na VPC pública, e as outras duas o armazenamento do backend, sendo cada uma em um subrede privada diferente, a fim de garantir a disponibilidade da plataforma.
- Defina um security group rules para serem indexadas em cada uma das EC2 criadas.
- 6) Crie um RDS com Postgres para o banco de dados da aplicação, guarde as informações de login e senha que serão definidos no momento da criação, pois será usado posteriormente.
- 7) Localmente, entre na máquina virtual privada e suba o back-end para as instâncias EC2.
- 8) Crie o Load Balancer e o direcione para as 2 instâncias EC2 correspondentes ao back-end.
- 9) No código, altere as variáveis de ambiente com as configurações do banco de dados (as informações reservadas anteriormente), e o endpoint do Load Balancer.
- 10) Rode o comando "npm run build" dentro da pasta front-end;

- 11) Crie um bucket S3 e suba os arquivos da pasta "frontend/build".
- 12) A aplicação está pronta para uso!

3. Fluxo de uso

Ao entrar na plataforma, o usuário realiza o login logo na primeira tela. Esse está conectado a um banco de dados com o cadastro dos funcionários da empresa podendo apenas acessar a aplicação com o email e login já cadastrado.

Estando na tela inicial, é possível visualizar os principais projetos disponíveis, além de informações sobre a plataforma e opções diversas na navbar, sendo essas a de perfil e notificações, além da de criar projetos.

Caso haja o interesse em algum projeto, é possível verificar detalhes do projeto, clicando no card referente a ele. Será mostrado os detalhes e a opção de se candidatar ao projeto. Para submeter a inscrição, é necessário o preenchimento de qual vaga gostaria de aplicar e a justificativa da aplicação.

Além disso, clicando em adicionar projeto, é possível adicionar um novo projeto ao catálogo, permitindo que novas pessoas possam se candidatar e participar do projeto criado.

Durante Depois Caso se Consegue Após criado, o O usuário faz Também pode O usuário interesse por usuário consegue verificar quais login na criar um projeto consegue ver o algum projeto, projetos estão editar o status do plataforma novo próprio perfil consegue se disponíveis projeto inscrever nele

Figura 1 - Diagrama de fluxo de uso.

4. Funcionalidades

Neste sentido, vale destacar as funcionalidades que são abordadas na plataforma:

Figura 62 - Navbar.

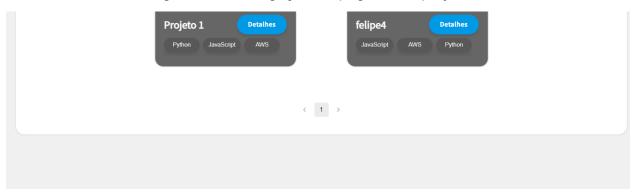


Fonte: Elaborado pelo próprio autor (2023).

Figura 60 - Ver projetos.



Figura 61 - Navegação de páginas de projetos.

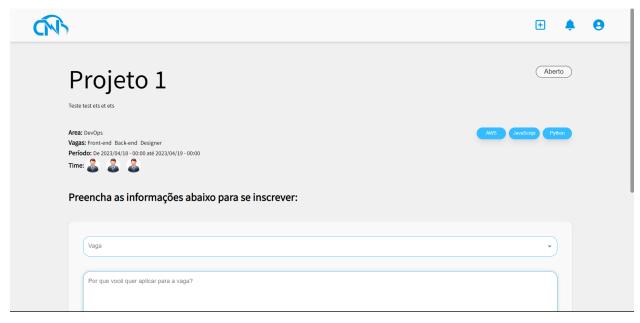


Fonte: Elaborado pelo próprio autor (2023).

Figura 62 - Inserir projeto.



Figura 63 - Inscrever no projeto.



Fonte: Elaborado pelo próprio autor (2023).

Figura 64 - Alterar status do projeto.

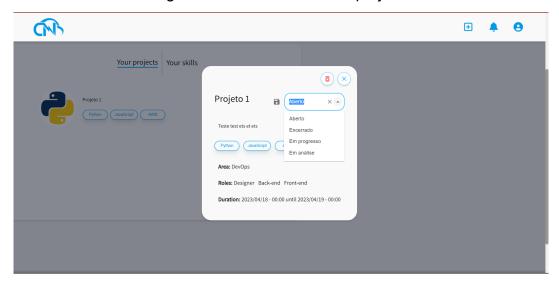
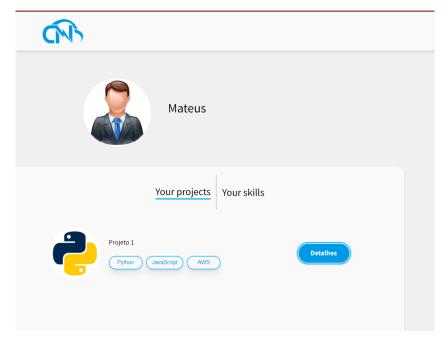


Figura 65 - Deletar projeto.



Fonte: Elaborado pelo próprio autor (2023).

Figura 66 - Ver perfil.



5. Aperfeiçoamentos

Apesar do estado avançado do projeto, ainda é possível observar algumas falhas, incompletudes e aperfeiçoamentos que podem ser feitos pós-entrega. A fim de facilitar essa continuação do MVP, listou-se algumas dessas melhoras opcionais para um melhor aproveitamento do sistema.

1) Autenticação.

O sistema já contém JWT implementado, que apesar de ser completamente funcional, já exerce seu papel de segurança do sistema. É recomendável a revisão e correção de sua implementação, bem como um melhor ajuste em páginas que necessitam de permissões específicas para acesso.

2) Variáveis de estado.

A fim de uma melhor experiência do usuário, recomenda-se o uso de variáveis de estado durante a travessias de páginas dentro do sistema. Ainda, acredita-se que o armazenamento em cache de algumas informações pode garantir maior velocidade do sistema, proporcionando qualidade na navegação do usuário.

3) Filtros de pesquisa.

Apesar de existir no front-end e no protótipo do Figma, os endpoints necessários para a execução real da feature ainda não existem. Devido ao tempo diminuto, essa questão não foi priorizada no desenvolvimento do produto, dessa forma recomenda-se a criação desses endpoints, lembrando que foram utilizadas as tecnologias de NestJS e TypeORM para esse aspecto do projeto, para a integração com os filtros de pesquisa na página de projetos.

4) Páginas faltantes no front-end.

Infelizmente, nem todas as páginas do front-end foram criadas para o MVP, uma vez que foi focado nas principais. Dessa forma, recomenda-se a criação das seguintes páginas para atender todos os recursos que a plataforma deveria atender:

a) Projetos encerrados.

Dentro da aplicação, já existe a página de projetos, mas essa ainda não apresenta a página de projetos encerrados como no protótipo do Figma.

Considerando que esse era um dos requisitos para ser atendidos, recomenda-se a criação do mesmo. O endpoint necessário, já está dentro do escopo, podendo ser apenas integrado posteriormente.

b) Feedbacks para o usuário.

As funcionalidades principais já estão implementadas, porém nem todas possuem respostas imediatas para o cliente, podendo assim ser melhorada a experiência do usuário com a inserção de melhores feedbacks, como a confirmação de inscrição ou criação de projetos.

c) Complementos da página de perfil.

Algumas funcionalidades previstas para a página de perfil não foram totalmente concluídas, como o rankeamento dos colaboradores e a correlação direta das skills e competências de cada perfil.

d) Página de candidaturas e aprovação dos candidatos.

Apesar de ser possível se candidatar ao projeto, o proprietário do projeto não possui a opção de aprovação do projeto ainda. Dentro do escopo, foi previsto essa feature, e ainda foi listada dentro dos requisitos, dessa forma, recomenda-se a aplicação posterior dessa funcionalidade.

5) Correções no banco de dados.

A estruturação do banco de dados acabou sendo alterada diversas vezes durante a produção do projeto, para que pudesse se adequar melhor às regras de negócio, isso ocasionou uma estrutura não tão sólida e com algumas relações faltantes. Dessa forma, recomenda-se rever o banco de dados, a fim de garantir que está atendendo todos os requisitos para uso.

6) API para enviar autorização por email.

Uma outra funcionalidade que não está inclusa no produto final, é a API para envio de autorização por email. Essa estava fora do escopo, e dessa forma não foi priorizada, contudo a equipe de desenvolvimento acredita que seria um feature que incrementaria de forma positiva para o projeto, assim, recomendando uma implementação posterior.

UMA PARCERIA DE:



