|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 06.31~07.07 | **지도교수** | 이형구 |
| 이번주 한일 요약 | 깃허브 오류 해결, 언리얼 컴파일 오류 해결, 아이템 사용 원형 progressbar 위젯 띄우기 | | | | |

<상세 수행내용>

이번주는 깃허브 오류를 해결하고 언리얼 컴파일 오류를 해결하는데 대부분의 시간을 할애하여 작업 내용이 많지 않습니다;;

일단, 저번주에 이어서 아이템 사용시 화면에 progressbar를 띄우는 작업을 계속하고 있었고 화면에 띄우는 작업은 거의 완성하였습니다. 남은 작업은 아이템 사용 도중 플레이어의 입력을 막는 작업이 남았습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 07.08 ~ 07.14 |
| **다음주 할일** | 해당작업 마무리  UI 개선 및 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |