|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 3주차 | **기간** | 07.07~07.14 | **지도교수** | 이형구 |
| 이번주 한일 요약 | 원형 progressbar 위젯 띄우기 | | | | |

<상세 수행내용>

일단, 저번주에 이어서 아이템 사용시 화면에 progressbar를 띄우는 작업을 계속하고 있었고 화면에 띄우는 작업은 거의 완성하였습니다. 남은 작업은 아이템 사용 도중 플레이어의 입력을 막는 작업이 남았습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 07.15 ~ 07.21 |
| **다음주 할일** | UI 개선 및 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |