|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 07.28~08.04 | **지도교수** | 이형구 |
| 이번주 한일 요약 | 이펙트 제작 (피 튀기는 이펙트, 체력 회복 이펙트, 소리치는 좀비 이펙트) | | | | |

<상세 수행내용>

지난 주에 이어 이펙트 작업을 이어서 하였습니다.

이전에 나이아가라 이펙트를 실시간 동적으로 생성 시키지 못하여 시퀀스로 구현했던 것을 코드로 모두 구현하였습니다.

사람, 반바지, 인간의 얼굴, 의류이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스포츠, 스크린샷, PC 게임, 디지털 합성이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, PC 게임, 3D 모델링, 비디오 게임 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

샤우팅 좀비 이펙트는 아직 수정 중입니다. (이전에 앞으로 뻗어 나가는 느낌에서 사방으로 나아가는 방식으로 변경)

그리고 중점연구 분야를 시작하기 앞서 스켈레탈 메시를 자르기 전에 스태틱 메시를 자르기를 먼저 유튜브 영상을 찾아보고 따라 해보고 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 08.05 ~ 08.11 |
| **다음주 할일** | 중점연구 분야 계속 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |