|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 3주차 | **기간** | 07.07~07.14 | **지도교수** | 이형구 |
| 이번주 한일 요약 | 원형 progressbar 위젯 띄우기 | | | | |

<상세 수행내용>

일단, 저번주에 이어서 아이템 사용시 화면에 progressbar를 띄우는 작업을 계속하고 있었고, 사용 아이템에 따라 알맞은 사용시간에 따라 프로그래스 바, 애니메이션이 재생되도록 화면에 띄우는 작업은 완성하였습니다. 하지만 키 사용관련 작업은 전체적으로 수정할 부분이 많아 아직 미완성했습니다. 그리고 아이템 사용 후 해당 아이템을 삭제할 때 잘못된 인덱스 참조로 인한 크래쉬가 자꾸 발생하는 문제가 발견되어 수정할 필요가 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 소모품 체력 회복 아이템 사용 후 인덱스 참조 에러 발생 | | |
| **해결방안** | 아이템을 사용 후 삭제하는 코드를 리뷰, 수정할 필요가 있음 | | |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 07.15 ~ 07.21 |
| **다음주 할일** | 해당 작업 마무리  UI 개선 및 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** | 계획표 작성하기   1. 전체 계획표 다시 작성해보기 2. 방학 때 계획표 자세히 작성해보기 | | |