|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 24주차 | **기간** | 12.05~12.11 | **지도교수** | 이형구 |
| 이번주 한일 요약 | 버그 수정, 크래시 해결 | | | | |

<상세 수행내용>

- 키 사용도중 플레이어의 움직임을 막는 기능 추가

- 힐링 아이템 사용 애니메이션 재생도중 아이템을 주울 시 애니메이션이 캔슬 되는 버그 수정

- 후라이팬 충돌박스 수정

- 다른 클라 캐릭터 사망 애니메이션 동기화 작업

- 소방관 캐릭터 담배를 피지 않아 죽게 됐을 때 움직여지던 버그 수정

- 인벤토리 제한 넘어서 아이템 획득 가능한 버그 수정

- 지상 2층 자동차키 인벤토리 무기창에 장착되던 버그 수정

- 아이템 드랍 시 크래시되는 문제 해결

- 좀비와 아이템 생성 패킷이 서로 꼬여 한 쪽이 제대로 안 보내져서 생기는 버그, 크래시 해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | * 아이템 삭제 패킷 / UI 동기화 패킷 가끔씩 소실되는 버그 * 좀비 체력 동기화도 마찬가지로 안 맞는 버그 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 25주차 | **다음기간** | 12.12 ~ 12.18 |
| **다음주 할 일** | 남은 중점 연구분야 – n번 절단 구현하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |