|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1 주차 | **기간** | 06.26~07.02 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 블렌더 조작 공부 – 모델링 | | | | |

<상세 수행내용>

멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 스크린샷, 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

모델링을 하기 위해 3ds max와 다른 프로그램인 블렌더를 접하였다. 처음 써보는 프로그램이라 아직 조작은 미숙하지만 최대한 모델링을 해보았다. 테스트용으로 고양이 캐릭터를 모델링하였는데 3ds max 보다 좀 더 편리하여서 처음 조작하였음에도 다루기 쉬웠다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2 | **다음기간** | 07.03 ~ 07.09 |
| **다음주 할일** | 블렌더 조작 공부 - UV | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |