|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 23 | **기간** | 11.28~12.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 엔진에서 모델링 및 애니메이션 연습, 종합설계1 계획표 작성 | | | | |

<상세 수행내용>

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

저번에 만든 배경을 유니티 엔진으로 불러와 충돌부여를 하여 게임 캐릭터가 배경을 걸어다니게 만들어보았다. 그리고 캐릭터모델과 애니메이션도 추가하였다. 언리얼에서도 모델을 비슷한 방식으로 불러오기 때문에 알아두면 좋을 것 같다.

제안서의 경우는 팀원들과 세부적인 계획까진 짰으나 게임 기획쪽에서 의견이 충돌하여 아직 완성하진 못하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 24 | **다음기간** | 12.05 ~ 12.11 |
| **다음주 할일** | 엔진에서 애니메이션 연습, 제안서 마무리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |