|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 27 | **기간** | 12.25~1.1 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 제안서 최종수정 및 그래픽특강 | | | | |

<상세 수행내용>

발표 때 지적 받은 부분을 수정하였다. 그래픽특강을 통해 블렌더 4.0버전을 배웠다. 스냅부분이 많이 좋아져서 건물을 만들 때 유용할 것 같다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 28 | **다음기간** | 1.2 ~ 1.8 |
| **다음주 할일** | 그래픽 특강, 캐릭터 모델링 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |